
LH-游戏攻略系列
VENETICA
维尼提卡
图文全攻略指南
编制：LH-TheGodfather
v1.50 Guide

编者的话

首先感谢您阅读我编制的攻略指南！

这是目前为止，国内外第一份和唯一的一份完整的《维尼提卡》攻略。

《维尼提卡》是部优秀的游戏，所以与一些玩家一样将它通关了，然后才有了这份攻略指南。但是，这是一部德国人开发的游戏，而且仅仅只有德文版，所以我也与绝大多数中国人一样， 都没有学习过德文，因此德文盲来打好这部全德文游戏，困难是可想而知的，而且再要写好攻略则更是一件难度颇具的很不容易的事。鉴此，这部优秀的游戏势必失去中国绝大多数玩家，所以这也是编制这份攻略的必要与目的，来帮助更多的中国玩家能够顺利通关这部游戏，这对我来说是既是游戏、又是挑战，更是服务、价值和快乐。

由于语言障碍，所以导致攻略中一些细节描述可能是编者自我的领会和推断，有可能给究极的玩家带来概念不确切性的模糊与产生小错误，不过不会影响您对整体剧情的理解掌握和游戏任务的顺利完成，这是这份攻略指南的缺陷！还有，这份图文全攻略指南可能漏掉极个别任务点，但不失为一份全图文的全攻略指南。

另外想特别说明的是，这份攻略原本希望与游侠会员 liangschmitz 合作，并在游侠论坛上公开请求，可惜没有获得回应，因此前半部分只能学习其未完成的攻略心得帖，一边学习游侠会员 nuer19801208 的帖子，边摸索游戏，边同时编制攻略，另外一些地方还获得了热心的 nuer19801208 的帮助。综合起来，目前这份攻略指南，前半部分主要参考了 liangschmitz 的未完成的帖子，后半程主要讨教了游侠会员 nuer19801208 的帖子，再经过自我的三条行会路线通关的摸索，在攻略指南 v1.0 的基础上，方完成了本攻略指南 v2.0。在此特向 liangschmitz 和 nuer19801208 两位表示感谢和致敬！

最后，祝大家游戏快乐，并对我提出您宝贵的意见！

编者： 上海侯工

2009 年 11 月

My Email：893879771@qq.com



目录



游戏介绍

游戏新报：《大众软件》2008 年 22 期对即将发行的《维尼提卡 Venetica》游戏的介绍



News Report 前线地带

提起Deck 13大家也许会感到有些陌生，这家兼具开发与发行的德国游戏公司其实早在10年前就已经成立了，但自主开发的游戏只有《杰克·基恩》（Jack Keane）和"十字生命章"（Ankh）系列，均是幽默诙谐的卡通风格冒险解谜游戏。如此保守的Deck 13现在也看到了游戏机平台的巨大商机，但传统的冒险解谜类游戏显然与高画质、快节奏的次世代主机格格不入，于是Deck 13的第一款Xbox 360/PC双平台游戏便是这么一款时尚的动作角色扮演游戏——《维尼提卡》（Venetica）。

游戏主角采用时下流行的以美女代言的方式，女主角Scarlett和其他动作游戏女明星一样穿着一身曲线毕露的紧身衣，拥有不输给任何武打影星的身手，但也有坎坷多舛的命运

维尼提卡 VENETICA

■北京 威尼斯的蛋宝宝

死神之女 背负着传奇命运的Scarlett

在游戏里，女主角Scarlett的家乡威尼斯正在遭受强盗匪徒和怪物的侵袭，也不知道是幸还是不幸，她最近发现自己竟然是死神的女儿！等等，怎么死神还有女儿么？好吧，其实在"维尼提卡"这个与16世纪威尼斯相仿的平行世界中，死神是一个拥有人类外表的普通人，只不过他手中的那把镰刀暴露了他的身份而已……死神通过一个名叫"Corpus"的远古组织进行秘密投票，获选的人类得到死神的邪恶力量后会变成任何凡人都无法伤之分毫的怪物。Scarlett就这样站在变成死神的父亲和即将毁灭的世界之间，命运将会指向何方？

死神之女："镰刀在手，世界我有"

就如前文所说的，"维尼提卡"中的威尼斯是与现实中16世纪相仿的平行世界，在这个威尼斯的运河与街道中，有着数不清的秘道等着玩家去发掘。游戏中有昼夜变化，昼夜交替的时间约为15分钟（现实时间）。在白天，玩家可以随意与街上的市民谈心、打听情报、做任务，日子过得平静又惬意；到了晚上，强盗和怪物开始活跃起来，出门在外可得多个心眼。

游戏中的威尼斯被分为两个地区。繁荣的上层区是贵族和有钱人的居住地，被豪华的宫殿和明亮的房屋所包围；而贫困阴暗的下层区则是三教九流聚集的地方，对玩家来说也意味着更大的挑战。玩家可选两大区域中的其中一个为之服务（就是完成任务啦），从而引发截然不同的游戏流程。美丽的水城自然也少不了那些浪漫小木船的点缀，只可惜在游戏中它们都是由一个自动运输系统所控制，想听船夫的歌声是不可能了。Deck 13声称游戏的世界将相当饱满，威尼斯城的每一座房屋都对玩家开放，玩家可尽情地享受探索与发现的乐趣。

极其漂亮的游戏世界，看来，除了威尼斯你还可以期待更多……

维尼提卡 Venetica

游戏类型：动作角色扮演　制作：Deck 13
发行：DTP Entertainment
上市日期：2009年　推荐度：★★★★

死神的力量 弹指间，一切灰飞烟灭

唯一能阻止敌人进攻脚步的方法就是尽可能地学习死神的力量。Scarlett可以进入冥界，与友好的鬼魂交谈以获得相关信息，遇到那些怨魂恶鬼也得施展拳脚大战一场。杀死敌人所得的经验值则用来学习及提升各种战斗技巧。起初Scarlett的武器只有一把镰刀，随着游戏的进行玩家将会陆续获得巨锤、长剑、法杖和盾牌等装备，此外还提供了一系列服装以满足部分"换装癖者"的需求。威尼斯的街头常有一些身怀绝技的师傅随处游荡，付点钱他们就会教你一些新的特技，比如淬毒。

以死神的力量与冥界的怪物战斗

游戏的即时战斗做得十分花哨，各种连击组合层出不穷，但控制起来却很简单。"一键式"的控制方式不需要玩家去记忆那些让人眼花缭乱的出招表，只需迅速按同一个键便可使出疾如闪电的连招，而平衡有力的连招则只需缓慢地按键即可。战斗系统的亮点也非Scarlett的死神力量莫属了，随着剧情的深入，Scarlett将会自动获得一些超能力，比如人见人爱的召唤术——只不过召出来的都是诸如乌鸦、食尸鬼等带有明显冥界特征的生物罢了。在冒险途中Scarlett还会遇到一对睿智的导师为她指点迷津——只不过他们也是灵魂状态罢了。就是这样，游戏中的一切都带有死亡色彩，胆小者勿入。P

栏目编辑·上弦月·suki@popsoft.com.cn　89



游戏简要

德国游戏出版商 dtp 今日释出角色扮演游戏《Venetica》新游戏画面，游戏描述具有不可思议、挑战死亡能力的女主角史卡莉的冒险故事。游戏一大特色为如同在噩梦中出现的怪物，从新公开的游戏画面中，玩家可以看到史卡莉除了将面对人类的对手外，还将遭遇像蝙蝠、鱼人怪，甚至具有螃蟹钳脚般攻击能力的怪物等；游戏描述史卡莉为了从企图摧毁世界的邪恶独裁者手中，拯救她的父亲与世界，而展开一段冒险旅程，玩家将随着史卡莉复杂的情绪，发挥她坚强的战斗能力，在 16 世纪的游戏背景世界中遨游。游戏强调动态与自由开放的世界，玩家可以自由培养角色，并且决定游戏的发展策略，同时在战斗中要尽力发挥女主角特殊的死亡能力(powers of death)；《Venetica》预定将于 2009 年推出 PC/Xbox 360 版本。

（摘自游侠网论坛的游戏简介）

《维尼提卡》是典型德国的游戏，非常重视细节，如房里布置。商人天黑会回家，天亮出来摆摊。口形和对话配合得非常好，有任务要通过读口形来得知密码。很多故事比较真实，如行会 "夜影"，与《神偷》电影里的行会一致，等等。此外操作简单、流畅，谜题有挑战性。



剧情故事概要

趁着十一节日假期，女武神算是通关了，就差最后的 Boss 战了......主要故事情节就是：

找书----找到后烧书----烧完后没用,这书不是这世界的东西 ,烧也没用最多烧掉躯壳 ,书还有灵魂存在阴影世界中----杀最终 Boss.然后剧情完。

这里帮大家详细介绍一下这个游戏不断穿插的各个主要任务背后的故事，因为每打一个 Boss，主角父亲都会出来墨迹一番，让我了解了他们之间的关系和历史背景和这个游戏的渊源......给大家讲解一番，能让大家更好的了解这个游戏，这个游戏剧情还是可以的。

1）现在讲一下 Victor 和主角的父亲（就是打死 Boss 后出现的亡灵）之间的关系。



最后在杀死 Victor 的时候，主角老爸出现了，Victor 也叫主角的老爸为父亲，原来 Victor 和主角是兄妹......（这个关系要到最后要杀死 Victor 的时候才能知道，原来他们是一家子，我也是在通关的时候才知道的）

这个世界最高的决策者是 Ewige Rat （永恒的决策者），最高的律法是 Ewige Gesetze(永恒的律法），这世界的所有规则都要按照永恒的律法来规则。

好了，入正题：主角的父亲是 Der Letzter Begleiter(最后的伴随者），他的责任是为死去的生者找到灵魂安息之所，但是他破坏了规则，因为作为最后的伴随者是不可以有孩子的（主角的父亲是在做最后的伴随者之前有的孩子），如果有孩子的话他的力量会不可避免的流失到他们的子女身上，随着力量的流失，主角的父亲伴随者时代结束了，所以 Ewige Rat(永恒的决策者）决定为主角的父亲找个继承者。那个继承者就是 Victor。Victor 是个很好的学徒，努力、上进。但是他破坏了律法，他接触了禁书，黑暗的死灵魔法书。永恒的决策者害怕 Victor 成为最后的伴随者时胡乱使用他的力量，从而终止了对 Victor 的教导。但是 Victor 不想放弃，他天生注定的命运：最后的伴随者。他用一种黑暗的仪式欺骗了永恒的律法（用什么方式欺骗的下一段讲），由此他逃脱了永恒的律法的规则，不再是生者也不再是死者，而是不死者。永恒的律法不再对他起作用了。他现在甚至想毁灭永

恒的决策者和主角的父亲，并改变永恒的律法。为了这个目的，他必须完成黑暗仪式的最后一步，一种在 Schwarze Grimorie 中记载的黑暗仪式。完成仪式后他可以任意改变宇宙的规则了......

2）Victor 和他盟友的关系。

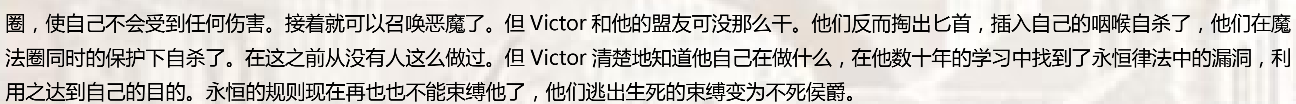
Victor 选择盟友是有目的性的：

一个人要统治和控制着平民，这个人是就是 Venedig 的领主 Doge ；一个人要恐吓和威胁商人，这个人就是 Hector（他自从父母被强盗干死后，自己组建了波斯行会）；

一个人可以秘密清理敌人和对他们有威胁的人，这个就是刺客教团；一个拥有毁灭一切的力量并反对一切的规则的人，这个人就是公主，即游戏的女主角。

3）Victor 和他的盟友是如何欺骗了永恒的律法，从而逃出规则的束缚？

在这个世界中召唤恶魔，必要步骤首先是要保护自己不要受到任何伤害，脱离出魔法圈，然后点燃蜡烛......然后要使用魔法，召唤出魔法保护圈，使自己不会受到任何伤害。接着就可以召唤恶魔了。但 Victor 和他的盟友可没那么干。他们反而掏出匕首，插入自己的咽喉自杀了，他们在魔法圈同时的保护下自杀了。在这之前从没有人这么做过。但 Victor 清楚地知道他自己在做什么，在他数十年的学习中找到了永恒律法中的漏洞，利用之达到自己的目的。永恒的规则现在再也也不能束缚他了，他们逃出生死的束缚变为不死侯爵。



4）Widerstand 反抗组织的背景故事。

屠杀之夜（Die Nacht der Klinge）：

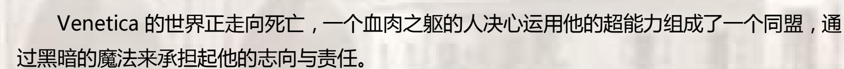
在领主 Doge 滥用的权利时，出现了一批勇敢的抵抗者，他们想恢复 Venedig 原来和平的样子。刚开始反抗组织发展得不错，反抗组织慢慢壮大。但自从 Doge 找到盟友之后，反抗组织成员不断地死亡，一个接着一个。直到还剩下一小部分人。在其中有一个叫 Liora 的女人（就是 Arsenal Bezirk 的 Taverne 的金发女人）想拯救他们的生命和 Victor 做了个协议，但是事与愿违，她把剩下的人送进了死亡的深渊。victor 向她保证，如果 Liora 把反抗组织剩余成员引诱到 Arsenal Bezirk 的下水道中（就是 Liora 丈夫死的地方，那个骷髅），Doge 会把他们生擒活捉，并不会处死他们。Liora 想:如果他们继续反抗下去的话，也会全部牺牲的，不如留得青山在不愁没柴烧，于是她答应了 Victor。很明显，Victor 背弃了诺言，就像 Liora 她背弃了反抗组织一样。那一夜反抗组织烟消云散了，仅仅就只剩下几个，即女主角在 Arsenal 酒馆中能碰到的三个，并能接到任务的那三个。

5 ）Schwarze Grimorie。

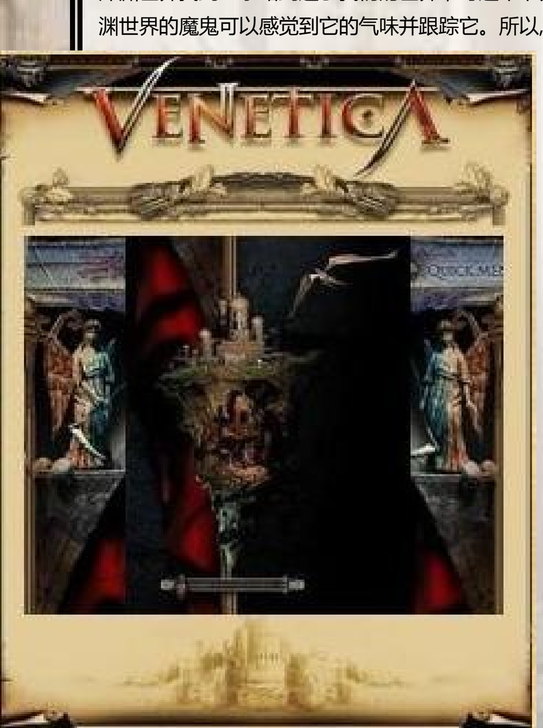
首先大家要知道这个游戏是围绕着黑暗之书 Schwarze Grimorie 展开的，所以先给大家讲讲这本书的渊源。

在非洲有一棵树叫生命之树，她的根部甚至深深地扎在了阴影世界中。在树根之下还存在另外一个世界，人们称作他叫深渊世界！黑暗之书从深渊世界找到一条路到达了我们的世界，可这本书并不是属于我们这个世界的东西，它不是用墨水也不是用纸所写的，而是像生命一样的存在。深渊世界的魔鬼可以感觉到它的气味并跟踪它。所以,在这个世界会出现被人们称作 Lektoren 的深渊生物，他们的目的就是找到这本书。

看完这个剧情背景故事之后，玩家可以大概了解整个游戏的故事情节概要了。



（摘自游侠会员 nuer19801208 的帖子）



Venetica 的世界正走向死亡，一个血肉之躯的人决心运用他的超能力组成了一个同盟，通过黑暗的魔法来承担起他的志向与责任。

一个新的死亡者逃避了死亡的永恒律法，游刃于规则之外，就是因为成为了一个永恒的决策者的被抛弃者，所以不能放弃的抱负与决心，使得自己成为了一个避开永恒的律法的胜利者----一个不死的伯爵，还掌握着黑暗之术的力量和召唤力，并且继续深入地研究着黑暗之术。难道世界就真的这么发展下去了么？有的，只有一个人和那个胜利者一样拥有者与生俱来的能力，并将阻止他！

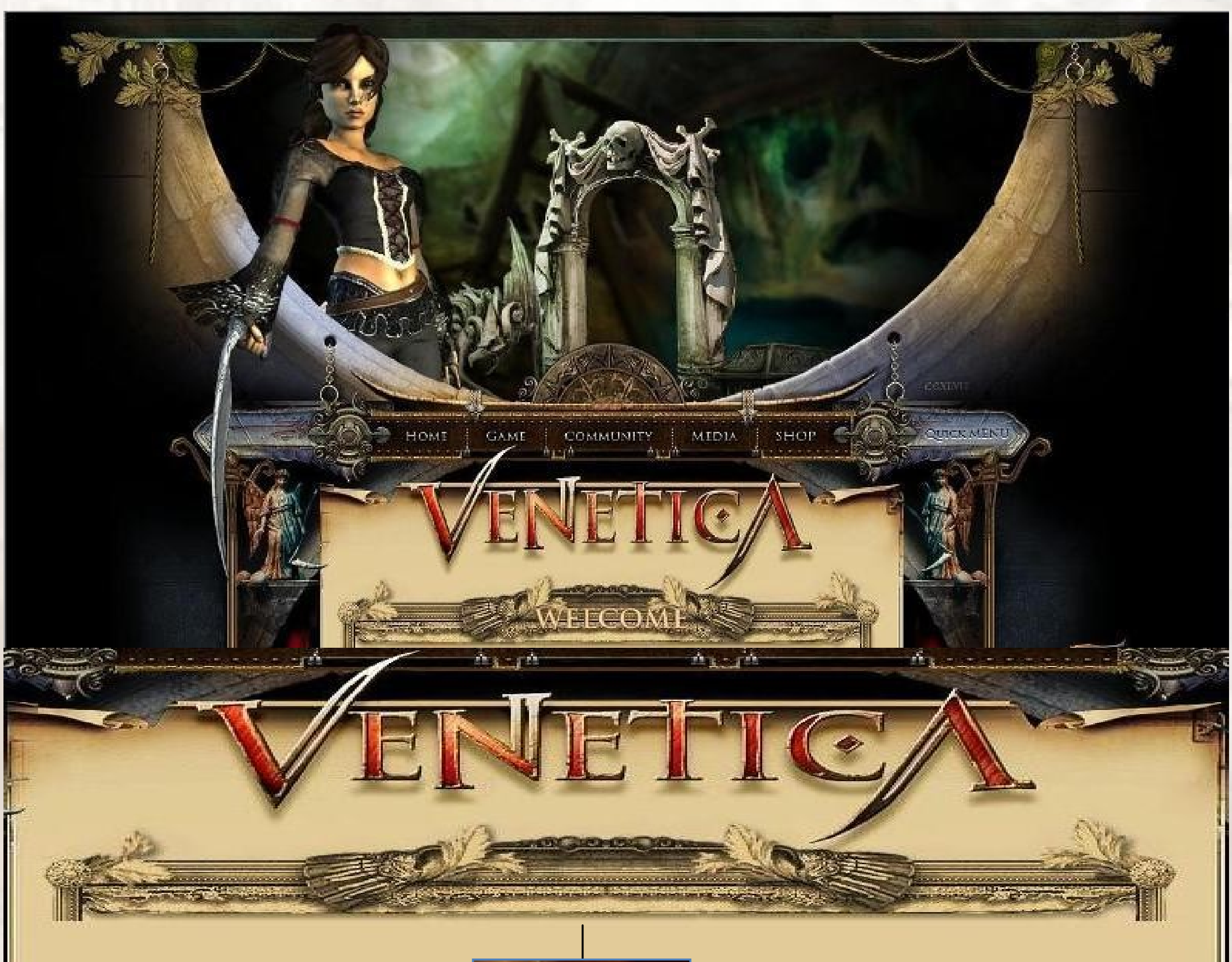
Scarlett，一个睡梦中能与其离去的父亲交流的女孩，却面临了一场突如其来的屠杀，毁掉了故乡家园甚至失去了了自己挚爱的恋人。她并不知情，却失去了平静的生活，还有爱！

她现在开始将谱写她自己的篇章, 发现自己的力量，还要在为家园为死去的人的复仇中，逐渐挖掘出真相。所以这是一个女孩和她的恋人以及黑暗之力的胜利者之间的爱恨情仇。

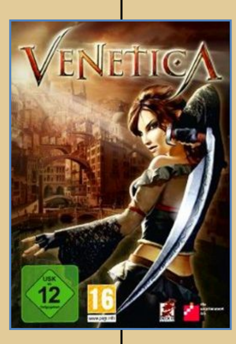
一个传奇的故事开始了......

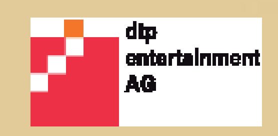
（根据外文资料改写）

游戏配置要求









关于游戏

游戏名称：维尼提卡（又称：女武神维尼提卡）
英文名称：Venetica
游戏制作：Deck 13
游戏发行：To Be Announced
游戏语种：德文
游戏类型：ARPG
官方网站：http://www.venetica-game.com/
游戏容量：3.68G

配置需求：

最低配置：
系统: Windows XP with Service Pack 2 or Windows Vista
CPU: Pentium 4 CPU 2.4 GHz 或 comparable CPU
内存: 1024 MiByte for Windows XP
1536 MiByte for Vista x86, 2048 MiByte for Vista x64
显卡: Nvidia Geforce 7600 GT with 256 MiByte VRAM
或更高 HDD: 10 GByte

注：本攻略中的所有图片均已经过处理制作，您尽可以放大到 200%来清晰查看

游戏操作手册

游戏菜单与界面

1）主菜单

当启动游戏后首先就进入了主菜单。



1- 新的游戏：从游戏起始的序幕开始游戏。
2- 继续游戏：从上次游戏退出时最后的存档开始，继续上次的游戏进程。
3- 读取存档：从保存的存档中读取游戏来进行游戏。
4- 游戏设置：对游戏的画面、声音、难易度、各项显示、效果和操作键盘等的设定进行设置。
5- 制作人员：游戏的制作人员字幕音乐动画。
6- 离开游戏：结束并退出游戏程序，回到电脑的系统界面。

2）读档菜单

从主菜单点击“读取存档”进入此菜单。

1- 存档一：已被点击选择的存档。
2- 存档二：未被选择的存档。
3- 读取存档：从选择的存档开始游戏。
4- 删除存档：将选择的存档删除。
5- 离开：退出读取存档菜单，回到主菜单。
6- 移出未显示的其它存档。



3）设置菜单

从主菜单点击“游戏设置”进入设置菜单。



1- 游戏设置：点击进入游戏的常规设置菜单，比如字幕显示、难易度等。
2- 视频设置：点击进入画面设置菜单，可以设置分辨率、贴图质量、光影效果和抗锯齿等。
3- 音频设置：点击进入声音设置菜单，可以调节音乐、环境声响等大小，以及选择声道和开关 EAX 声效等。
4- 操作设置：点击进入操作键、游戏手柄等的设置菜单，可以采用默认或者更改成自己喜好与习惯的按键设定。
5- 离开退出：退出设置菜单，回到主菜单。

4）游戏设置菜单

从设置菜单中点击“游戏设置”进入游戏设置菜单。



1- 游戏信息：点击勾选或取消游戏中的提示信息。
2- 血量显示：点击勾选或取消游戏中的 NPC 血量显示。
3- 小地图转：点击勾选或取消游戏中的小地图是否随着游戏画面转动而随之旋转。
4- 字幕显示：点击勾选或取消游戏中的对白文字提示。
5- 游戏难易：选择游戏的难易度。
6- 决定选择：同意设定退出，返回设置菜单。
7- 退出离开：可以离开该设置菜单回到设置菜单。

5）视频设置菜单

从设置菜单中点击“视频设置”进入游戏的视频设置菜单。



1- 分 辨 率：点击右边的两端箭头可以选择不同的分辨率。

2- 常规细节：点击右边的两端箭头可以选择低、中、高、极高等不同的游戏画面细节显示。

3- 画面效果：点击右边的两端箭头可以选择低、中、高等不同的游戏画面特效效果。

4- 画面亮度：可以调节游戏画面的亮暗度。

5- 抗 锯 齿：可以选择是否打开游戏画面的抗锯齿。

6-决定选择：同意设定退出，返回设置菜单。

7- 退出离开：可以离开该设置菜单回到设置菜单。

6）音频设置菜单

从设置菜单中点击“声频设置”就可以进入游戏的声频设置菜单。

1- 背景音乐：可以选择游戏中的音乐声音大小。

2- 说话音效：可以选择 NPC 的说话声音大小。

3- 环境声音：可以选择打击等音响的声音大小。

4- 决定选择：同意设定退出，返回设置菜单。

5- 退出离开：可以离开该设置菜单回到设置菜单。



7）操作设置菜单

从设置菜单中点击“操作设置”进入游戏的操作设置菜单。



1- 纵轴反转：勾选则鼠标前后移动对应游戏视线下上移动。

2- 横轴反转：勾选则鼠标左右移动对应游戏视线右左移动。

3- 画面效果：选择低、中、高等不同的游戏画面特效效果。

4- 操作设备：可以选择键盘+鼠标或游戏手柄控制操作游戏。

5- 手柄震动：可以鼠标勾选是否打开游戏手柄的振动。

6- 键位设置：可打开对每个对应功能的键位等进行调整设定。

7- 决定选择：同意设定退出，返回设置菜单。

8- 退出离开：可以离开该设置菜单回到设置菜单。

8）键位设置菜单

从设置菜单中点击键位设置后进入键位设置菜单，这里可以将每个功能键位对应地进行设定。

1- 功能名称：对应键位的功能作用。

2- 对应键位：各个键位的具体名称符号。

3- 决定选择：同意设定退出，返回设置菜单。

4- 默认设置：可选择游戏本身的默认设定方案。

5- 退出离开：离开该设置菜单回到设置菜单。





9）确认菜单

当游戏中退出游戏或退出游戏程序，会出现进一步确认菜单。

1- 是。

2- 否

游戏界面

1- 血槽体力值
2- 魔槽魔法值。
3- 精神槽精神力值
4- 精神复活数槽段
5- 人物属性等级
6- 闪跳提示
7- 小地图
8- 油灯耗油显示
9- 时间显示
10- 快捷栏





游戏栏

点击游戏栏目上的各个图标牌，就能打开相应的属性、任务与物品栏等。

1）可使用的武器服装栏：



2）杂物栏：





3）人物属性栏：

Gegenstände für Aufträge
20743
Auszeichnungen für den besten Schmied
Die Auszeichnungen loben ihren Träger, enthalten aber keinen Namen.



4）人物属性栏：







5）战技栏：



6）精神魔法栏：

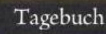
Mental Skills
Skill Points 12
Raven's Eye
(1/1)
When getting close to a raven observing the scenery, you can view the world through its eyes.
All Levels mastered
Mental Energy: 10
Cast (s): 0
Cooldown (s): 0

7）任务栏：

Aktuelle Aufträge
Der Untote Fürst
Der verschwundene Bote
Ein Schreiben an eine Dame
Fahle Herzen
Gefangener Bürger
Lieferung für den 'Doktor'

Lieferung für den 'Doktor'
Bring ein Paket zum 'Doktor' im Arsenal-Bezirk.
Ein Händler im Äußeren Bezirk will, dass ich dieses Paket einem Mann bringe, der 'Doktor' genannt wird und im Arsenal-Bezirk lebt.
Auf Karte zeigen

（任务栏可以将任务勾选成为当前任务，以便于地图跟踪）

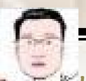


8）记事栏：

Tagebuch
Victors Tagebuch
Händler
Lehrer (mentale Fertigkeiten)
Leons Brief
Lehrer (körperliche Fertigkeiten)
Reiseberichte von Nesto und Don
Der letzte Wille
Über Kräuter

Lehrer (körperliche Fertigkeiten)
Gesammelte Informationen über Lehrer
Bleicher kann mir im Dorf Kampffertigkeiten beibringen. Er bietet auch Training an.
Yngvar kann mir an der Südbucht Kampffertigkeiten beibringen. Er bietet auch Training an.
Ulrik kann mir Kampffertigkeiten beibringen. Ich habe ihn am Anleger des





键盘与手柄的默认设置

W、 S、 A 、D – 前后左右移动

E - 拔出武器，收回武器

Q - 切换主副武器（一般是 月之刃 和另外一件武器，月之刃的攻击不高，但是可以收集灵魂）

Shift - 切换走和跑

1 ~ 9 - 快捷栏 1 ~ 9

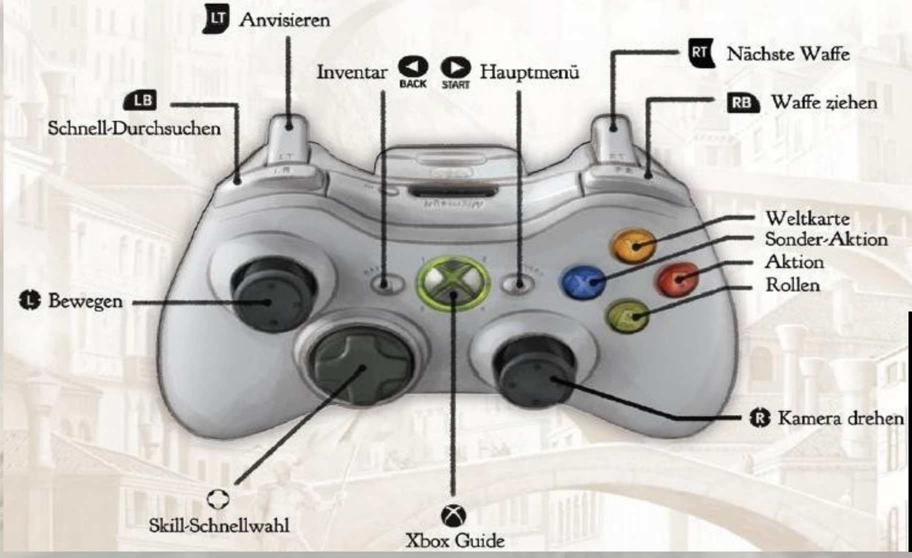
M - 地图

I - 道具栏

等。具体的参考下面官方手册里的全部列表内容：

德文原版说明		中英文对照	
W	Nach vorne bewegen	W	向前移动
A	Nach hinten bewegen	A	向左移动
S	Nach links bewegen	S	向后移动
D	Nach rechts bewegen	D	向右移动
Umschalttaste	Laufen/Rennen umschalten	Shift	走/跑切换
Leertaste + W,A,S,D	Rollen	Spalce + A、B、C、D	翻滚
Maus	Kamera bewegen	鼠标	视线移动
Linke Maustaste	Aktion ausführen	鼠标左键	动作
Rechte Maustaste	Sonderaktion ausführen (einstellbar)	鼠标右键	专项右快捷栏动作（可选调整设定）
E	Waffe ziehen	E	拔出/收起武器
Zifferntasten 1 – 7	Schnellwahl (einstellbar)	数字 1~7	对应快捷栏动作（可选调整设定）
L	Laterne entzünden	L	灯笼照明与熄火收起
Esc	Spielmenü öffnen (Laden, Speichern, Optionen)	ESC	退出到游戏主菜单
I	Inventar öffnen	I	打开属性、任务、物品等清单栏
M	Übersichtskarte anzeigen	M	打开大地图
Strg + Aktionstaste	Feinde durchsuchen, während Waffe getragen wird	Ctrl + 操作键	观察敌人
Q	Waffenarten durchschalten	Q	切换武器
C	Direkt zum Charakterbogen	C	打开任务栏
R	Direkt zur Waffen-Inventarseite	R	打开武器栏
T	Direkt zur Gegenstände-Inventarseite	T	打开物品栏
Z	Direkt zu den Körper-Fertigkeiten	Z	打开属性栏
U	Direkt zu den Geist-Fertigkeiten	U	打开精神魔法栏

如果使用手柄，请借鉴参考下面 X360 机示意说明图：





人物属性

游戏中主角是有属性栏的，可以检查人物的等级以及各项数值的情况，尤其是升级后获得学习点数可以升级战斗技能和魔法技能，获得的技能点数可以选择分配升级各属性能力。

其中：

金黄色的为金钱数；

绿色的为经验值；

红色的为生命值

蓝色的为魔法值

紫色的为魂魄值；

Ruf 为声望值；

FP 为学习点数；

AP 为技能点数；

Konstitution 是体力，越高血槽越长，生命值越高就越耐伤害；

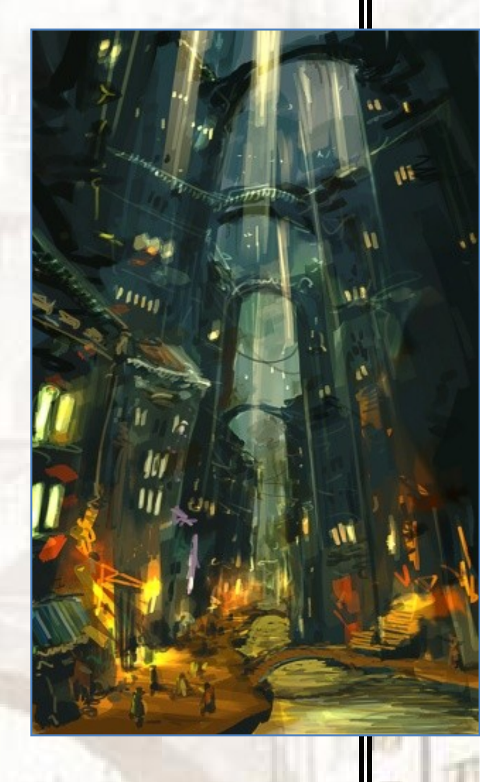
Weisheit 为智慧，越高魔法槽越长，魔法值越高就越耐施法；

Starke 为力量，越高力量槽越长，就攻击伤害值越大；

Mentale Starke 为精神力 ,越高精神槽越长 ,就魔攻和魔防越好。







战斗技能和精神魔法技能

1）战斗技能

1. 月之刃力量 (被动技能) 提高月之刃的攻击力
2. 次元裂缝 (主动技能) 减缓敌人的速度 5 秒， 单体
3. 死亡之吻 (主动技能) 使敌人中毒，持续 6 秒， 单体
4. 刃之格挡 (主动技能) 格挡敌人的剑类和刀类武器攻击一次， 单体
5. 死亡之浪 (主动技能) 攻击周围的敌人， 群体
6. 剑之力量 (被动技能) 提高剑类武器的攻击力
7. 剑之格挡 (主动技能) 格挡敌人的剑类和刀类武器攻击一次， 单体
8. 格挡反击 (主动技能) 格挡后马上反击。可以和技能 7 连用， 单体
9. 双手攻击 (主动技能) 打飞，击翻敌人， 单体
10. 龙卷风暴 (主动技能) 攻击周围的敌人， 群体
11. 矛之力量 (被动技能) 提高矛类武器的攻击力
12. 盾牌格挡 (主动技能) 格挡周围敌人任意武器的攻击，群体
13. 盾之冲击(主动技能) 打飞，击翻敌人
14. 突然反击 (主动技能) 反击敌人，(有成功率)
15. 死亡之舞 (主动技能) 连续技，先用盾牌攻击敌人再用矛连击
16. 锤之力量 (被动技能) 提高锤类武器的攻击力
17. 窒息一击 (主动技能) 用锤攻击敌人，使敌人 8 秒内无法攻击。
18. 毁灭之击 (主动技能) 给敌人巨大伤害并击翻敌人
19. 横锤格挡 (主动技能) 格挡敌人的剑类和锤类武器攻击一次， 单体
20. 审判之锤 (主动技能) 攻击周围的敌人，并击翻敌人， 群体
21. 突击刺杀 (被动技能) 在敌没发现情况下攻击会有双倍的伤害
22. 爱的问候 (主动技能) (阴招险) 攻敌下身使敌 5 秒不能攻击
23. 动物知识 (被动技能) 可以从动物的尸体剥取材料
24. 炼金之术 (被动技能) 可以制作药水





2）精神魔法技能

1. 黑暗之旅（主动技能）进入异界能看到异界的门和死去的人等
2. 召唤乌鸦(主动技能) 召唤一只乌鸦攻击敌人
3. 启事乌鸦(主动技能) 召唤出会指引你前往当前任务地点的乌鸦。
4. 乌鸦之眼(主动技能) 会提示，可看到很多死角。解谜时很有用
5. 黑暗之眼(被动技能) 能看到死去的人 （包括开锁技能）
6. 恐怖威吓(主动技能) 是敌人 5 秒内发抖，无法攻击
7. 蛭之吸血(主动技能) 吸取敌人的体力
8. 吸血之云(主动技能) 吸取周围敌人的体力
9. 喃喃细语(被动技能) 在阴影世界能和死灵对话
10. 贴近死亡(主动技能) 引诱一个敌人到你的身边
11. 瘟疫侵袭(主动技能) 用死亡之力攻击目标并伤多个敌人
12. 女妖哀嚎(主动技能) 使周围敌人发愣 5 秒
13. 死者财富(被动技能) 解脱死者仍对生前财物和事情的执念
14. 时间碎片(主动技能) 致敌人衰老 5 秒钟，降低其战斗力
15. 阴影延缓(被动技能) 延长阴影世界存在时 5 秒钟
16. 阴影回响(主动技能) 阴影世界使敌人动作缓慢，群体攻击
17. 弥漫毒雾(主动技能) 攻击造成每秒 30 点伤害并持续 10 秒
18. 精神防御(主动技能) 施展防御魔法后 可抵抗精神攻击
19. 驱除诅咒(主动技能) 可以撕毁诅咒之墙消除所有诅咒
20. 生命撞击(主动技能) 离开阴影世界时的 80 点伤害能量攻击
21. 亡者唤醒(主动技能) 召唤与你战斗死亡的敌人并和你并肩战斗
22. 死灵召唤(被动技能) 亡灵被你的意志最后一次踏入生者的世界
23. 最终审判(主动技能) 召唤亡灵取走祭品，秒杀全部普通的敌人



《技能翻译等基本上完全摘录自游侠会员 nuer19801208 的帖子》





有关物品道具

1）主要的几套可以获得的服装

女儿装：在山区山区里找铁匠获取。
不过，需要为铁匠找回他的铁钳工具后经过修改才能穿着。

刺客装：在山区山区外通过消灭刺客杀手后从其尸体上获取。
不过，也需要找铁匠修改后才能穿着。

猎　装：在深入魔爪，除掉波斯雇佣兵队长后从其尸体上获取。
同样，还是需要找铁匠修改以后方能穿着。

板　甲：最早可在外城通过完成任务从 Rabe 处购买，或者杀个别守卫可以取得。
依旧是需要找铁匠修改以后方能穿着。

猎　装：在祖玛部落领地战胜公主后才能向祖玛商人购买。
同样，还是需要找铁匠修改以后方能穿着。

此外还有游戏初始穿着的无物品的白裙、进宫殿区需要的晚礼服等。

2）武器装备的种类：

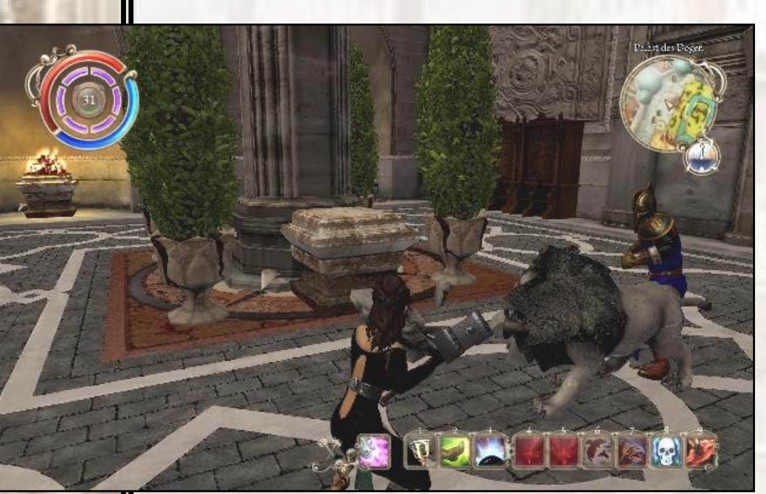
主要分为四类。



单手持武器类

这种武器是最常用的武器类型，主要有刀剑类，比较迅速并具有一定杀伤力，可以连击技 6 次成功进行一次组合。







双手持武器类

这种武器需要双手持，所以攻击力大，一般有斧锤类，比较缓慢但威力较大，可以连击技 3 次成功进行一次组合。





攻防组合武器类

这类武器是一手持长柄武器，一手持盾牌，属于攻防结合的矛枪类，有效格挡并增加攻击距离是其特点，也可以使连击技。



特殊装备武器类

这类武器最特殊，是可以吸收收集敌人灵魂魂魄的武器，同样可以连击技 6 次成功进行一次组合。



3）一些道具图标及其介绍：

Sonstige Dinge zum Einkaufen



Nahrung: Die meisten Nahrungsmittel verbessern deine Gesundheit. Einige spezielle Nahrungsmittel können sogar deine Mentale Energie auffüllen.



Bier und Wein: Sie haben ihre Vorteile … und ihre Nachteile.



Laterne: Ein wichtiges Objekt, um Licht in dunkle Ecken und Wege zu bringen.



Lampenöl: Damit wird die Laterne aufgefüllt.



Phiole der Alchimisten: Wird gebraucht, um Tränke zu mischen.



Sturmtrank: Dieses Elixier lässt dich schneller rennen und ist sehr selten zu erwerben.



Schatzkarte: Angeblich weist eine Schatzkarte den Weg zu einem Schatz. Doch du brauchst eine Schaufel, um ihn auch zu heben.



Flakon des Willens: Kann frisches Wasser aufnehmen und dir damit ermöglichen, deine Mentale Energie zu erneuern.

Dinge, die man nicht kaufen, aber finden kann



Kräuter, Pilze, andere Verzehrobjekte: Du kannst viele Geschenke der Natur in deiner Nähe einsammeln. Willst du ihre Wirkung erfahren … koste einfach davon.



Ringe der Macht: In diese Ringe sind angeblich magische Juwelen eingearbeitet, die die Kraft einer bestimmten legendären Waffe erhöhen können …



Waffen von Feinden: Manchmal triffst du auf Gegner, die stärkere Waffen als du haben. Besiegst du sie, kannst du dir nehmen, was du errungen hast!



Lampenöl von Tieren: Bestimmte Tiere produzieren eine glühende Substanz, die du als Lampenöl verwenden kannst.



Ewig brennendes Lampenöl: Tief in der Dunkelheit sollen Kreaturen hausen, die angeblich Licht abstrahlen, das nie erlischt.



Legendäre Waffen: Weil niemand sie bislang gefunden hat, wirst auch du sie nicht so einfach in deinen Besitz bekommen …



Magische Ringe: Schlaf ist gut für deine Gesundheit und deine Mentale Energie. Bestimmte Ringe, so die Legenden, haben die gleiche Wirkung.



Schaufel: Venedig ist eine Stadt aus Stein, in der die Straßen gepflastert sind und in der sich nur wenige Gärten befinden, daher besitzt nicht unbedingt jeder Einwohner eine Schaufel. Aber halte deine Augen offen, dann wirst du früher oder später einen Ort finden, wo du dieses nützliche Objekt erlangen kannst.

4）个别一些物品：

这些物品有的需要掌握技能才能获取，有的需要杀掉敌人后获取，有的则需要砸破容器等获得。

Dinge zum Verkaufen

Denke daran, dass die Händler deine Waren nicht zum gleichen Preis einkaufen, wie sie diese verkaufen, sondern dass dieser deutlich niedriger liegt. Die Händler von Venedig haben das Wort „Gewinnspanne" erfunden, um dies zu begründen.



Tierhaut, Antiquitäten, gebrauchte Waffen: Halte nach Händlern Ausschau, die besonderes Interesse an Dingen haben könnten, die du verkaufen willst, denn einige bieten dann höhere Preise als andere!



Wertgegenstände: Juwelen, Ringe, Halsketten und ähnliche Sachen finden immer einen Käufer.



Imperiale Münzen: Die meisten Händler tauschen sie dir in Dukaten um.





游戏攻略

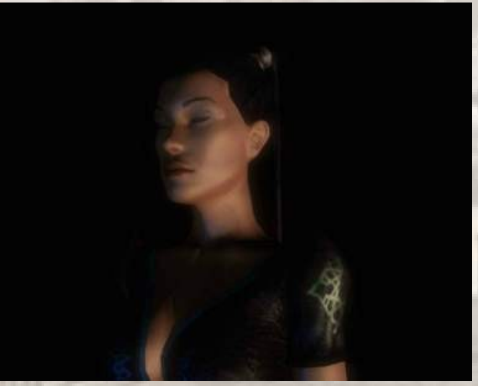
0- 序幕



游戏的开场动画：



一个女人 Liora，正从一场睡梦中慢慢睁眼醒来......



她不由地发问：“结束了？“

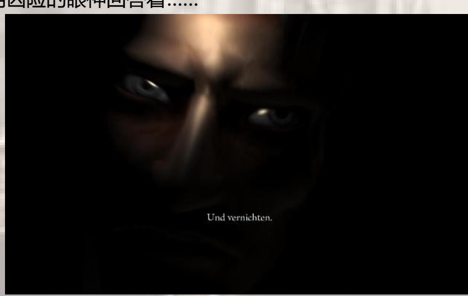
“一切都在血光中失去了...... “



凶悍威猛的光头波斯人回到道：“我们不都还活在这个世上...... “



”是的，活着。我们都将永远地存在在那里，除非...... “紧接着神秘人物 Victor 用凶险的眼神回答着......



一位祖玛 Juma 部落的公主也跟着在问着什么......

她的话马上遭到 Victor 的粗暴打断……



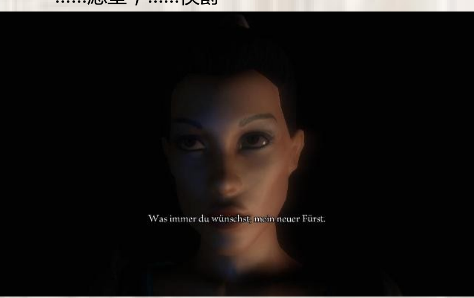
Victor 用凶险的眼神及一阵阵严词呵斥道。



还有那一篇套词……命令……



“……愿望，……侯爵“



无奈与失望最后令女人扭过头闭上眼，陷入独自的内心苦楚中……



一切又回到了黑暗……

于是，揭开了游戏的正式序幕。

这序幕，纯粹是属于教学关，主要就是让玩家熟悉基本的游戏操作，上手控制人物、知道拿取物品和装备武器，以及最基本的作战等等。

序幕中新手村地图：



0- 游戏起始位置
1- 跌落桥位置
2- 落地位置
3- 铁杆钩
4- 民居后门
5- 刺客杀手
6- 民居前门
7- 刺客杀手
8- 刺客小头目

[动画剧情]：
好像村镇的夜晚总是祥和欢乐而又温馨浪漫的。



劳碌了一天的山区人们晚上一起聚在山区另一头的高崖上点燃起篝火，享受着这美好生活和这充实的一天……

这不，村镇高崖篝火旁的角落里，一对恋人正在幸福甜蜜地约会……



女主角 Scarlett 正沉浸在她与男友 Renedict 聊情的幸福之中……



“哎，来啦！”小伙子不情愿地回头答应着叫走自己的伙伴战友……



刚与男友分开，女主角就感到一阵异常。



不由地警惕起来……

忽然起火了，乡亲们四散逃离，而杀手们赶到并占据了有利地形大开杀戒，顿时一场有组织规模的预谋屠杀开始了……



一名村民不幸被屋顶上的刺客杀手射中了胸膛……



又一名老年村卫中矢倒地，女主角小心地躲避着试图逃离……



终于来到悬崖的悬桥这一头……



整个村镇已经陷入了一片火海。

悬吊桥对面教堂前的村民大声挥手招呼女主角赶快逃过桥去……



这里开始让玩家学习操作鼠标和 W、S、A、D 键来操控女主角避开桥火过桥……



这时，玩家可以第一次打开人物属性栏等：



Shift 键是跑与走的切换键，玩家只要操控好女主角避开桥上的火跑向另一头….



按游戏提示的操作即可，很简单。

当女主角眼看就将到达悬桥对面时，教堂顶的大锺塌落了，砸在了桥头，受到冲击而破损的桥剧烈地摇晃起来……



对面的男友见到了，不由地急切大声叫喊着恋人的名字……



终于还是坠落了下来……



经过屋顶最后重重地跌倒到一个后院的地面上……



从晕眩的阵痛中赶紧爬起来，好像还没有能完全清醒过来，但生存的本能又让 Scarlett 坚强起来。

定一定神……

好，看见了，正好身旁的地毯上插着根钩钉棍……



游戏此时会提示：屏幕最左下方显示鼠标和文字时点击左键可以捡起物品，按 E 键则手持武器或放下收起武器。



得到原始武器后就按游戏动画提示的去解救被困屋内的群众吧！



鼠标左键点击则劈开那着火的木门，进屋参加战斗吧！



屋子里一个乡亲正在与一名杀入屋子的刺客杀手展开搏斗，上前助阵来用手中的武器干掉屋子里的那名杀手

随后房主会主动跑向大门，打开了另一扇通向村里的屋门……



这里，你可以第一次搜查尸体挑选拿到战利品：



不支的女主角摇晃了，接着还是跟着老头朝前屋门外冲杀出去……



这里玩家将面对一共 3 个对手，首先需要解决临近的两个杀手……



注意，最好不要同时靠近几个，还是一个一个地来就比较容易稳中取胜……

跑到最近的那个刺客杀手身旁，然后展开攻击......



如果杀得慢了，村民会被杀死去，完全可以做到村民不被杀的。



当干掉了第三个敌人后，马上触发剧情动画：女主角终于此时因伤晕眩摇摇晃晃而要跌倒支持不住了......



面对这个女子，两个杀手狞笑着走上前来......



而此时 Scarlett 终于无法支撑，武器也从手中掉落，慢慢跪倒在地但还双手支撑着上身......低头绝望地闭起了眼睛....

眼看敌人正要凶狠地下最后杀手......



千钧一发之际，心上人及时赶到，并从屋顶飞身而下，



挥剑而下接连除掉了几个刺客杀手......



心上人危急时刻相见，悲喜交加又激动万分......



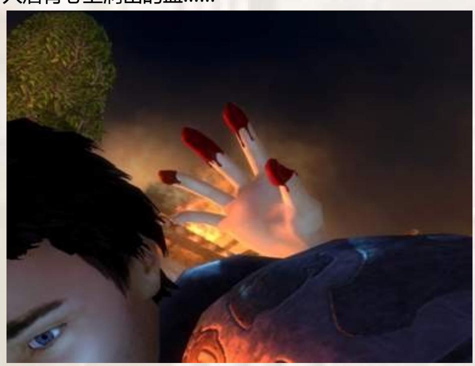
突然，背后一个垂死的杀手向 Scarlett 飞出了一把刀刃......



男友见状赶紧飞身扑抱住心上人以身相救……



男友这么贴近的笑脸，因为他做到了，也让女主角的手触摸到了恋人后背心上淌出的血……



翻过身来，他似乎已经几乎难以说话了……



恋人死了，为了保护自己的心上人，不惜以身相挡从容地离去。



突如其来的巨大悲伤，使 Scarlett 匍伏抱着为救自己而死去的心上人身上哭死过去……

经过一场生死浩劫，昏迷的女主角在梦中与身为冥界永恒的伴随者的父亲相会了……

这里有三项选择，都会影响女主角的发展和结局。在游戏中的许多对话选项只能选择其一，剧情会根据选择出现不同并且影响结局。



对话后可从父亲那里接到两个任务，就是任务 1 和任务 2，查看这两项任务则在山区章节初始的醒来起床后。

任务 1

不死侯爵 Der Untote Fürst

Scarlett 从梦中与父亲交谈后获得。作为永恒的伴随者，是冥界最高统治者永恒的决策者的贴身仆从，掌握着生死界，维护着永恒的律法并执行它。但是在成为永恒的伴随者前有了自己的孩子，于是孩子天生注定就有着超常能力的血统和能力，而子女的成长也会慢慢分去永恒的伴随者的能力，于是永恒的决策者已经选择了永恒的伴随者的继承人，可那个继承人却接触了黑暗魔法，那可能给冥界带来意想不到的后果，于是永恒的决策者放弃了这个继承人的培养。那个继承人便是 Victor，一个非常具有能力与潜质的青年，刻苦好学并有坚韧的意志，可惜在被放弃后却不能放弃黑暗魔法和改变永恒的律法思想，终于利用了发现了的永恒的律法中的漏洞，运用黑按摩法成功成为永恒的律法无法约束的自由不死侯爵。但是，黑暗开始弥漫，并已经在笼罩着威尼斯。要解决这个不死侯爵，办法就是使用神秘的神器月之刃，和销毁《黑暗之书》这本本不应该存在于这个人类世界的异界秘书。

这个是游戏的中心主线任务，将一直作为任务继续到游戏结束结果了 Victor 而告完成，即游戏剧终也结束了。具体完成的部分见每一章节到最终章节的攻略内容。

任务 2

神秘的月之刃 Das Mondkliugen-Geheimnis

Scarlett 从游戏续幕结尾剧情动画中与父亲在冥界的交谈后获得，这是主线任务。

月之刃 Mondkliugen 是游戏必备武器，没有它是出不了山区的，也更谈不上冥界战 Boss 了，因为它是冥界作战 Boss 的唯一武器。

月之刃能在山区这一章节里找到并装备起来，具体见山区章节中的关于神秘的月之刃 Das Mondkliugen-Geheimnis 这个任务内容。

篝火悬桥的高崖这一头是游戏的初始部分，在以后的游戏中是过不去的，也没有什么其它物品与隐藏场所等需要探索发掘，仅此而已。

关于序幕的内容就是这些，主要就是游戏教程。

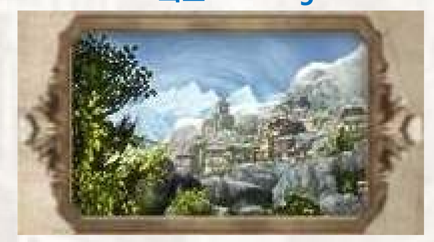
说明：由于本人没有学过德文，所以对德文一窍不通，攻略中个别德文字母需要德文输入法支持，所以个别的字母就无法表达正确了，比如“ü”是用拼音字母“ü”代表的，而“o”上面有两点，就没办法了，只能用英文字母“o”代替表示了；同时，粗制滥造的德文意译是本人为攻略编制而自我理解简单强制的翻译，仅仅为打通游戏而使用，并非标准和准确，因此请见谅本人这个德文文盲！

序幕的新手教程阶段结束。

序幕 终



1 – 山区 Die Berge



终于与梦中相会的父亲又分开了……

Scarlett，这个山区里出生的平常女孩，实际上孕育着本身的特殊天赋与潜能，刺客杀手们的到来，就是为了一个根本原因，那就是 Scarlett 的亲生父亲是一位人死后都要去的冥界，一个异世界里死神永恒的决策者挑中并培养的，永恒的律法规定被冥界集体选中的永恒的伴随者！，

于是，一切都从永恒的伴随者、永恒的律法和黑暗之书展开……

0 - 床，女主角游戏起始点
1 - 老太太 Jarta
2 - 教堂损毁的大门
3 - 角落金币
4 - 梯子
5 - 篝火与村民 NPC
6 - 商人，铁匠妻子
7 - 铁匠铺
8 - 2 只陶瓷瓶
9 – 铁匠的家
10 – 不通的吊桥
11 – 战斗训练师 Bleicher
12 – 村卫
13 - 村卫
14 - 骨骸
15 – 矿坑入口
16 – 民居
17 – 劫匪
18 – 逃出的死难者
19 – 祭台
20 – 杀手小头目
21 – 弟弟 Leon
22 – 森林屋舍
23 – 开锁两兄弟
24 – 骨骸
25 – 矿坑
26 – 求助的兄弟
27 – 山洞隧道 gebirgpass，离开山区地区去风车酒店和水门

噩梦醒来是早晨。我们的女主角 Scarlett 终于从一场噩梦中醒来。



起床 0，这里是照顾自己的老太太 Jarta 已严重破损的家。



面前站着一位在自己昏迷期间呵护照顾自己的老太太 Jarta1。



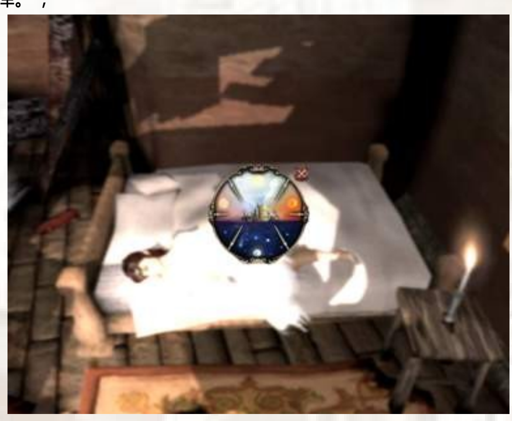
与老太太的对话也有几项选择。



因为这些选项话题内容涉及游戏教学、休息和几个任务，建议要全部对话完毕。

老太太主要告诉了你几件事：

1）靠近床沿边上就可以选择睡觉（鼠标左键点击即可，然后可以选择睡到什么时候起床，通过睡觉，可以恢复生命值等），共有 6 个时刻段可供选择。；



2）村里铁匠亡故的女儿身材与女主角体型相仿，可以找铁匠要取；

3）村镇经历了杀手组织的烧杀，已经破落不堪了。

这时再看屋子，确实已经几乎是废墟了，只是能躲在里面暂时安身而已，屋子里也没有什么物品可以拿取。



结束对话后就可以出门自由探寻这个维尼提卡的游戏世界了。

任务 1

合适的衣裳 Angemessene Kleidung

这个任务是开始醒来后与老太太 Jarta1 对话后接到的。经过一场浩劫，Scarlett 身上的白衣裙已经破脏不堪，需要换身可以穿的女儿装。做这个任务就需要去铁匠铺找铁匠 7。

出门后首先可以来到教堂门 2 前，这里暂时进不去。



等后面得到了幽影视眼魔法后来这里使用，就会看到教堂大门上出

现一个符号组成的冥界之门，站到跟前鼠标左键点击后就能进入隐藏的教堂屋子里。见下面截图：



进入后，里面都比较幽暗，一般是箱子，可以开启后获得一些物品与金钱，然后再次使用幽影视眼，从幽影门出来。



此刻，只可以到大门旁，一侧墙角处找到一些金币 3(会闪烁金光，普通金钱则不会发光）。



从老太太 Jarta 家出来后可以直接去铁匠铺 7，走村上的路上会遇上三个 NPC 男村民 Dorfbewohner，对话可以了解一些情况，其中一个会在一定时候告诉 Scarlett 关于弟弟 Leon 的消息并接到一个任务的，就是任务 2；另外，铁匠的妻子 6 白天会在篝火 5 旁出售商品，晚上和夜里则回屋 9，她主要供应的商品有剑、油灯、南瓜和鱼油制的灯油，只有售尽方会刷新商品，当然她也可以收购女主角出售的物品。这个与游戏中所有的商人一致。这里可以捡到地面上零星的几个番薯。



也可选择从老太太破屋旁的梯子 4 爬上去，走屋顶的路径去铁匠铺。



这样能上梯子后转弯就发现 2 只陶瓷瓶子 8，击碎后可以捡到金钱；



随后继续爬上梯子，登上铁匠铺屋顶，下梯子就来到了铁匠铺 7 一层屋顶，进门可以进入铁匠铺二楼。



沿着跳板走就可以到达矿坑入口外崖台，那里有一具骨骸 14，以后获得幽影视眼魔法后可以来此，而矿坑入口 15 外可以拾到一些番薯（补生命食品或者以后学会炼金术后炼药材料）等，暂时可以进入矿坑入口，但还进不了矿坑，等以后得到大锤后可以砸开矿坑木门进入。



这个地方在以后学会启事乌鸦魔法技能后，在这附近乌鸦会报：



等到由中后期学会了与死灵对话技能，则可以来此超度那个骷髅。

话题说活来说任务。

进入铁匠铺，铁匠就在一层的铁匠铺子里。



一层的里间有口木箱，里面可以得到一些金钱和物品。

注：不要在被人发觉的情况下开别人屋子里的箱子和搜刮物品（剧情任务物品除外），否则会降声望值 Euf（可以在人物属性栏里查看），只有高声望值 Euf 才能接到更多任务从而触发更进一步的剧情！



与铁匠对话，可以接到任务，前后几次的主要说话内容有：

1）他的铁钳工具不在，需要你去森林屋舍帮他找来，就是任务 3；

2）他女儿的衣服在家里,让你自己去取来给他改一下后就可以穿了；

3）希望能发展自己的铁匠手艺进城开铺，就是任务 8。



来到铁匠的家 9，他家一楼的门朝南，二楼的门朝北。

在铁匠家二楼的一口木箱里可以拿到他女儿遗留的一件普通衣服 Gewohnliche Kleidung。



另一口箱子暂时还开不了，需要学到开锁技能后方行。下面截图显示的就是打开上锁箱子后得到的宝藏隐藏掩埋地点的藏宝图，



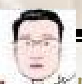
以后可以按照提示去挖掘宝藏。



此外，铁匠家的书柜可以找到书阅读，增加记事栏内容：



游戏中这个藏宝图和读书等彩蛋任务有好几个，具体可以参考本攻



略后面的专题攻略部分内容。

从铁匠家里拿了衣服后来到铁匠铺，交给铁匠后，他会帮你修改，然后就能穿用了。自动动画显示，Scarlett 到铁匠铺的内屋换好了衣裳出来，然后继续剧情。

这时还需要工具，于是会交给 Scarlett 一个新任务的。

穿上女儿装 Gewohnliche Kleidung 的效果见图：



注意：以后服装都需要铁匠的“鉴定”后才能使用，才能知道装备的属性等；而武器升级开嵌魔法宝石等也是必须找铁匠。

任务 2

不是朋友 Ein Freundin Not

接到为铁匠找回工具的任务后，一个村民会跑到铁匠铺门口告诉 Scarlett 关于 Leon 追刺客杀手的事情，就接到了本任务，于是村镇两个出口的村卫才会挪动身子放人出去。

刚来到十字路口，就发生遭袭剧情，路口那里站着个人 17 主动与 Scarlett 说话。



然后另一个悄悄出现在女主角背后突然袭击



可喜的是，身为永恒的伴随者的女儿是不会那么容易被父亲送进永远的冥界的。

当 Scarlett 从地上又重新站起来后，那两个打劫的男子 Zorniger Dortbewohner 见到能从鬼门关回来的 Scarlett 都害怕了，对话后你可以两种选择：

如果选择第一项，就是不饶过他俩而杀他们：



也可以选择第二项放过他们，他们就会乖乖地离开。



在十字路口这里，还有一个隐藏任务，就是一进入北面的那个山道，就会遇见一个奔跑出来喊救命的一个汉子 Dorfbewohner18，不一会儿就一头扑到在地一命呜呼了。



从他的尸体上能得到暂时算最强的杀伤力 24 的剑。

沿着这条山道上去，会遇到刺客杀手 Assassine 们的阻截，杀上山台遗址。

动画剧情发现一个刺客杀手小头目 Derwisch Meister20 正在吆喝着手下，杀到底除掉这些凶狠的杀手，可以从他们尸体上、帐篷里的箱子内和点亮烛光的祭台上得到相应一些物品。



如果以后掌握了启示乌鸦来到这里，启示乌鸦会跳跃闪烁，启动魔法就会俯视告知你这个场景的画面;





因为这里还有个藏宝图的宝藏掩埋处。

这里有第一个骨灰坛 Urne19 可以得到：



骨灰坛 Urne 是炼金盛器：



得知弟弟 Leon 追击刺客杀手们去了，一路继续向森林屋舍方向赶去，等到了去森林屋舍的半路上，就是一下盘山的山阶后就会遇上弟弟 Leon21 正与杀手们格斗的剧情：



上去帮助弟弟与其一起杀掉那几个刺客杀手便完成了任务。

接下来，姐弟俩于是会发生一场对话。

第一选项是笑话说 Leon 那把锈损的剑能行么；

第二项是那么危险；



然后弟弟会离开这里回到村里，以后可以回村见到 Leon 气呼呼地在篝火 5 旁狠劲赌气：



Leon 有自己的想法和主意，他会一路跟着姐姐游历到最后章节，而且他往往捅漏子需要帮助救援，还认识上与姐姐偏离。这个任务需要到后面的水门章节里战 Boss 前 Scarlett 救出 Leon 后重逢对话后才能完成。

另外，到了后面章节，从 Leon 这里可以买到声望值。

任务 3

需要的锻造工具 Eine angemessene schmiede

从铁匠 7 那里接到任务后，去森林屋舍 22 那里帮铁匠拿钳子，只要到了森林屋舍房子门前，任务道具铁钳会自动拿到，可以通过物品栏中的任务物品栏查看。回铁匠铺交给铁匠就可以了，于是以后就可以更改、升级武器装备了。



正常情况下，当交给铁匠锻造工具时，已经获得了刺客杀手身上缴获的刺客装了，那么对话选择让铁匠升级装备，花钱就能得到修改打造好了的新装 Lederrüstung 了：



任务 4

隐藏的遗嘱 Das versteckte Testament

到了森林屋舍 22 的房子前会发生剧情动画，原来 Nesto 与 Don23 兄弟两个在争遗产。



一对话可以知道，他们两个都找不到遗书，于是央求 Scarlett 来帮助他们找到遗书，以解决兄弟俩的争端。



进屋，一楼可以看见对面紧锁的铁栏杆门，现在不用理会，直接上二楼。在二楼可以看见壁炉，走到壁炉前调查，可以激活出四个活动机关，然后上垂直扶梯上三楼，这里有一口箱子和门旁的两只陶瓷瓶可以获得些物品。

推门出去就是大门上方的小阳台：



望下去，看两个兄弟就可以发现两兄弟脚旁铺设的石板，分明提示的就是顺序密码：2、4、3、1！



回到壁炉前，放大边上的壁炉截图，就可以认出我在每个机关上标注的按动次序，按照图示依次按动机关，就打开了壁炉石头密匣。



一份遗嘱醒然在眼前，拿取后就可以出门找两兄弟了。



出门，与两兄弟对话。

前两项分别是给 Nesto 继承与 Don 拿去造儿童福利院的，第三项是大家分。

对话后交给遗嘱便完成任务。

此外，以后学会了与死者交谈的技能后来此和死去的主人 Gor 对话后可以将壁炉旁四个机关把手捡起来，是合适的铁匠铺任务的任务物品。

任务 5

神秘的月之刃 Das Mondkliugen-Geheimnis

做完上面任务 4 找到遗书以后，会触发此剧情任务。

两兄弟原来都是开锁高手，你帮助了他们，于是他们也回报你，接着他们会带你进森林屋舍，然后帮你开启了一楼的那间紧锁着的铁栏杆门，随后你独自进去吧。



进去后可以见到床边依着墙在地的一具尸骨，床旁边的墙上有个神龛，里面看上去是空的。

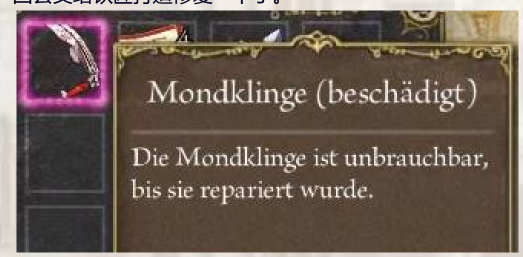
走近它并点击鼠标左键，于是触发剧情动画：



原来里面的刀架上放着一把暂时看不见的宝刀，当女主角双手触摸到了它，居然显形了，于是 Scarlett 将它拿在了手里。



可惜是一把锈蚀损坏了的月之刃，目前还不能配备和使用，只有带回去交给铁匠打造修复一下了。



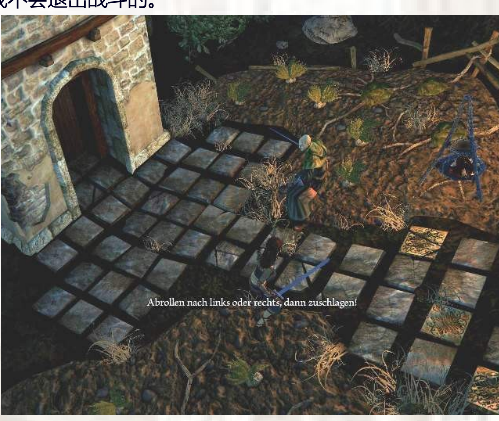
此外，说说这个森林屋舍的主人 Gor，就是死在床边的那具尸骨，以后学会了与死者交流说话的技能后来此与之交谈，一方面可以通过他得到合适的铁匠铺任务物品，另一方面可以知道很多背景。

然后出门与 Nesto 和 Don 兄弟俩交谈，一共有三项选项，一项是让遗嘱给 Nesto，因为他拥有遗产；另一项选择可以给 Don，因为他要用遗产来建造一所儿童福利院；最后选项可以兄弟俩平分。

这是对话选项截图：



分配好遗产后，Don 接下来会与 Scarlett 切磋刀技，就是学习掌握翻滚技术，按要求在对战切磋中运用翻滚并击中 Don 一下就达到目的，否则游戏不会退出战斗的。



然后再次对话后约定共同出山区去威尼斯城。



他们俩接着会自行去山区山村，并在村里的篝火 5 旁等会合，然后一起送女主角出去。在这里开始，两个开锁兄弟会后帮助你开启不能打通的出村道路。否则，你无法离开山区地区的。

月之刃是一件非常神秘的宝物，游戏中，用它杀死（哪怕是最后一击）敌人和怪物，能收取其魂魄，当你的魂魄值槽满一格，女主角就能在战斗中死而复活一次，不及时充满的话，最多可以自动复活四次，但及时充盈，则继续可以根据满格一条而复活一次，没有限制。因此，建议将月之刃的技能尽可能升级，这样威力就大，也就不会低等级时攻击力小而不顺心顺手了。

回到铁匠铺 7，将月之刃交给铁匠，本任务完成。

不过，找来神器宝刀月之刃的修复必需品月之石（在铁匠收到并看到月之刃后给），于是铁匠将交给 Scarlett 一个新任务，就是任务 6 寻找到月之石。

在森林屋舍附近，可以遇到乌鸦报：



这里有个骷髅 24 在大树下，可以在以后学到幽影视眼可以看见死者骷髅灵魂以及与死者交谈的技能后来这里超度这个骷髅（砍杀掉其灵魂，月之刃就可以吸魂，充盈 Scarlett 人物属性栏中的精神值），另外对话成功超度后可以从这个骷髅那里得到一张藏宝图：



另外，对于藏宝图的藏宝掩埋处，则必须等以后得到了铁铲后就可以按图找到藏宝点来挖掘宝藏了。

任务 6

修复月之刃 Die Erweck Mondkliuge

当将找到的月之刃交给铁匠的时候，铁匠就会告诉 Scarlett，说这把宝刀已经破损，需要月之石 mondstein 来重新修复打造月之刃。于是接到任务，需要去铜矿矿坑 kupfermine25 寻找那块神秘的月之石。

提醒：在进矿坑前，建议先学会剥皮技能 tierwissen，这样可以将矿坑中除掉的掘地豪猪怪的皮获得。刀技和剥皮技能都可以到铁匠家下层出门后的平坡场地上找技能师 Bleicher11 学得，而学习点数是根据你经验值升级后而获得的，能在学习战斗技能升级使用，也同时能在学习魔法技能升级时使用，当学习点数为零时，即使技能师肯教你，你也无法升级或者获得技能与魔法的，因此要节约考虑使用学习点数，因为它们如果分配不当也会影响甚至让你不能完成个别任务的。



跟技能师 Bleicher 可以选择比武切磋，如果被 Bleicher 砍杀到累计两次，Scarlett 就算输了，不过可以重来；如果 Scarlett 在其砍下以后的瞬间给其一剑，那么积累了 5 次成功砍杀后就赢了，Bleicher 会将自己使用的剑奖励给 Scarlett，那是一把杀伤力 18 的剑。



需要说明的是，铁匠铺那端的北矿坑入口 15 目前是无法进入矿坑的，需要你以后在水门获得了大锤后才能回来砸开那扇矿坑木门进入。所以，Scarlett 只能从森林屋舍附近的南矿坑入口 25 进出矿坑内部。

一进入矿坑，就会遇到一位矿坑老头矿 1，问话中他会告诉你沿着矿坑管道走到深处就可能找到月之石，并给你杀光矿坑里的掘地豪猪怪任务。



需要说明的是，此时杀光矿坑里的掘地豪猪怪的任务是无法完成的，因为还有几个掘地豪猪怪在被木门封闭的矿坑段矿 3~4 里，需要从水门章节里获得了锤子以后出水门到了外城，那时才可能回到山区矿坑里来砸开木门矿 3 或木门矿 4 进入封闭段矿坑杀掉那几只掘地豪猪怪。

至于寻找月之石任务，实际上任务很简单，就是找到矿坑深处的神圣墓地入口进入墓地 Heilige Kaverne 矿 2 寻找月之石墓 5。



这个矿坑，是游戏中比较简单地形迷宫的地方，应该没有什么障碍。

不过，在西南端会遇上一扇无法打开的紧闭着的坑道木门矿 3，即使你得到了幽影视眼魔法，也无法打开这个通道。实际上，这需要你以后从水门之后的外城回来用获得的锤子砸开便是。



整个矿坑里就一些可以拿取的番薯和一些可以开启的箱子，其中有两口石箱需要以后外城获得了开锁技能后回来才能在开锁两兄弟的幽灵帮助下打开；另外还有两个地方是藏宝图的藏宝地点，等以后获得了铁铲后来此挖掘便是，具体参见后面的藏宝图专题攻略部分。

一路走，会遇到几头掘地豪猪怪，消灭掉剥皮以后继续前进便是，最后来到神圣墓地入口矿 2，开门进入。

另外，这里还有两口石箱是暂时无法打开的，需要外城获得了开锁技能后回来才可开启。



下面是铜矿矿坑、神秘墓园和月之石的地图：



0 – 矿坑南出入口
1 – 矿坑老头
2 – 到神圣墓地 Heilige Kaverne
3 – 矿坑紧闭的木门
4 – 矿坑紧闭的木门
5 – 矿坑北出入口



0 – 到矿坑的门
1 – 天使石雕像
2 – 石雕像头部
3 – 去月之石冥界的幽影传送门
4 – 回神圣墓地 Heilige Kaverne 的幽影传送门
5 – 月之石 mondstein

进入神圣墓地 Heilige Kaverne 墓 0，这里地方不大，但很寂静，而且还是比较明媚而又安详的秘密墓园，女主角可以看到墓地中央有一座残破的无头石雕女天使的座像墓 1。



根据进入时的动画提示，很快在它的东北角地面上找到会发光芒的石雕像头部墓 2，拣起来。



取得后回到座像前点击鼠标左键，头部复原安装回去了……



此时，奇迹出现了，Scarlett 死去的恋人 Renedict 从冥界走来，两人深情地拥抱在一起……



最后，Renedict 双手握着女主角摊开的手，亲自将魔法幽影视眼 schattenpfad 技能交到了 Scarlett 的手心中，然后徐徐离开……



由此，Scarlett 掌握了幽影视眼 schattenpfad 魔法技能，玩家应该将它的图标从魔法技能栏里用鼠标拖到游戏画面的快捷栏里，以后只要需要使用这个魔法，就可以按相应拖进的快捷拦数字键即可。所有的魔法都是如此，否则不能使用。幽影视眼 schattenpfad 这个魔法可以看见幽影传送门，或者习惯上网上暂时叫的隐藏门。



可以开启的幽影门就在天使雕像身后巨石雕柱的背后墓 3。

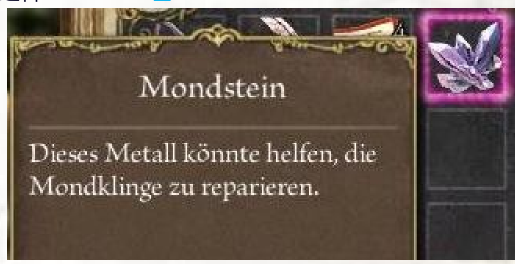
接下来，Scarlett 使用该魔法，可以看见那个进入幽影世界存放月之石 mondstein 的入口，走到跟前点击鼠标左键，然后就进入了。



进入后墓 4 可以看见异样发光的巨大中央石块，



取得月之石 mondstein 墓 5：



然后使用幽影视眼 schattenpfad 魔法，返身从幽影门回到墓地，再经过矿坑等一路回到山区。把月之石交给铁匠，任务于是完成。

同时，可以进入教堂等以后各处的的幽影门 2 了。

出矿坑时，矿坑老头会与你说话，交待杀掘地豪猪怪的任务情况(下次杀光后可以接到又一新任务，就是要找矿工恢复矿坑的开掘生产）。



当月之刃和月之石，以及铁匠工具铁钳都交到铁匠手里以后，剧情动画：铁匠日夜打造，星转斗移……



终于完成了月之刃的修复工作，一把全新的神器交到了 Scarlett 手中。



将月之刃装备起来，可以准备接下来外面世界的旅程了。



此时，Nesto 与 Don 两兄弟会赶到铁匠铺门口主动与女主角说话。



然后 Nesto 与 Don 两兄弟他们去了山区地区的出口隧道 26 那里等你前来。



而女主角此时可以到几处发现骨骸的地方，使用刚刚获得的幽影视眼 schattenpfad 魔法，就可以看见亡灵的漂浮闪亮和死者骨骼的走动（当然包括幽影门），另外可以再使用修复如新的月之刃 mondklinge（虽然此时仅仅只有杀伤力 16）找一些未杀尽的敌人和怪物砍砍，就可以吸收到其亡灵的魂魄 schattenenergie 了，以后用月之刃来杀死敌人或者魔怪，也就能吸收其死灵魂魄了，包括一些常规杀不死的冥界魔怪，现在完全可以对付消灭它了。

任务 7

清理铜矿矿坑的掘地豪猪怪

在矿坑里刚进入，那个铜矿矿坑老头矿 1 会要求你帮他杀尽矿井里的怪物，杀光所有的怪物再回去找他会得到经验和报酬。

这个任务目前还完成不了，还有一段封闭的矿坑被两头两扇紧闭的矿坑木门（矿 3 和矿 4）隔开了，里面还有几只掘地豪猪怪，需要女主角在水门获得了大锤后，从外城返回才能杀尽。



当杀光矿坑里所有的掘地豪猪怪以后找老头对话，他会再给你新任务的。

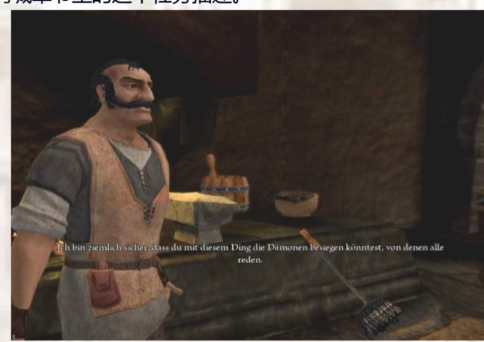
任务 8

合适的铁匠铺 Ein Gefallen fur den Schmied

这个任务是从铁匠 7 这里接到的，就是在修造好月之刃后再交谈，他会说希望带着手艺出去开一家铁匠铺。

要完成这个任务，则需要进入内城后才能找到一家荒废的铁匠铺，而老铁匠已死，其儿子 Ulrik 更愿意实现理想成为一名战斗战士而不是成为一名铁匠。于是可以直接从 Ulrik 这里购买，或者完成资格任务让铁匠获得这个合适的铁匠铺经营。

具体的见内城章节里的这个任务描述。



任务 9

到达威尼斯 Venedig erreichen

这里会遇到一个额外的顺道任务，就是祖传的项链，当你觉得新手村的任务做完后，接下来则可以出去闯天下了，而要离开山区这个新手村，就必须通过山隧道 gebirgpass。

当 Scarlett 走到山隧道附近的丁字路口时，可以见到见 Nesto 与 Don 兄弟俩 26 已经等候女主角进入隧道来先除怪了。



向隧道口 27 走去，不一会儿，只见一个老年男子 26 会从隧道口方向一路跑来求助。



原来他的兄弟是一名山隧道的守卫，近日忽然被隧道里冒出来的的几只异界魔怪给杀了，他恳切地希望你能杀了那些魔怪来为他的兄弟报仇，同时还希望女主角能找回他兄弟佩戴着的一串祖传项链。这个任务需要解释一下。如果女主角还没有获得铁匠修复打造好的月之刃，那么无论如何也是杀不死隧道里面的异界魔怪的，打光了它的血，可它一会儿就又复活了，只有靠月之刃来给与它们最后一击以索命追魂才行。

进入隧道，果然见到两只异界魔怪在吃一具男尸：



只能用月之刃杀灭它们，同时吸取掉它们的魂魄。开锁的 Nesto 和 Don 兄弟俩此时会进来，赞扬一番后去了隧道另一头出口的铁门那里，他们俩将为女主角打开这扇门。



从男尸身上找到那串祖传项链 Ruperts Kette，原路出隧道，把它交给隧道外那个一直等候的男子 26，他会酬谢 Scarlett 的。



出隧道归还了项链后，转身返回隧道，来到出口铁门处，Nesto 与 Don 两兄弟会为女主角撬锁开门。



经过山隧道，终于见到了蓝天，



也就离开山区了，来到了一个新的广阔冒险的世界。接下来，将来到北岸。

这个任务在离开水门时才能结束完成。

任务 10

可靠的挂念者

这个任务是以后章节当 Scarlett 从祖玛 Juma 一回到阿森纳区的码头时，Nesto 和 Don 兄弟俩会提醒女主角回村看望思念的老太太，并将涂抹神秘药水的任务让 Scarlett 托给最亲密的可靠亲人，从此女主角就从老太太手里获得了一件漂亮的晚礼服，那是进入宫殿区的必需任务物品，也是可以穿戴装备使用的重要物品。

具体见码头区章节攻略部分里的任务内容。

任务 11

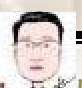
矿坑被袭

这个任务是当 Scarlett 从祖玛 Juma 回来，回山区经过隧道时遇到的任务，是隧道里一个逃出山区的老头给的任务。

这个任务就是清除整个山区中 30 个死灵巫师，具体见码头区章节攻略部分里的任务内容。

山区　终





2 - 北岸 Südbucht



出了山洞隧道 Gebirgpass，就来到了北岸 Südbucht。



0 – 山洞隧道
1 – 杀手
2 – 滚落巨石
3 – 风车酒店大门
4 – 风车酒店后门
5 – 下崖旋梯处
6 – 上崖旋梯处
7 – 战技练学处
8 – 船夫
9 – 骨骸与箱子
10 – 战杀手处
11 – 船桨小岛
12 – 走私犯 Soros
13 – 走私仓库
14 – 船夫等待处
15 – 上锁的箱子及藏宝图掩埋点
16 – 大桥到外城
17 – 船与 Gonan
18 – 骨骸与藏宝图掩埋点

出了山洞隧道 0 后往前走不一会儿 ,就遇到三个杀手刺客 1 ,Nesto 与 Don 兄弟俩分别一对一在对峙格斗。



Scarlett 上前与另外第三个刺客战斗，此时只需要顾及面对的这个刺客就行，杀另外两个，他们是不会伤血的，只有当女主角杀死了自己对付的那个刺客小头目 Derwich Meister，另外两名刺客也就亡命于 Nesto 和 Don 兄弟俩的剑下了，整场战斗也就随即结束。



接着一群牛挡路过不去，Don 会上前拍拍牛说上几句，然后牛听话地让开了路。



继续前进，触发剧情动画：全景扫描了一下北岸的地形与风光：



北岸的主要建筑高崖客栈和客栈后门的高崖崖台，



以及高崖下的河滩与废墟，



北岸连接到威尼斯外城的大桥,和桥下两块小孤岛,





还有南岸那巍峨的威尼斯城。



当 Scarlett 经过门口时，发生剧情动画，走在前面的两兄弟遇上了一伙刺客杀手 2，

对峙中山上的一名刺客砍下撑木桩，好多巨大的废墟石柱滚落下来。



而在滚石下面，Scarlett 和 Nesto 还浑然不知背后巨石的滚落。



Don 为了救 Scarlett，奋力推开了 Scarlett。



兄弟俩却都被压死在滚落的巨石下了。



悲伤之余，Scarlett 听到了山上刺客狰狞的冷笑声……



面对敌人狰狞的笑容，Scarlett 更坚定了复仇和勇往直前的决心。



再回头面对堵住去路的障碍，无奈。



敌人已远去，需要思考一下下一步该怎么办了。

通往大桥进城的路被堵死了， Scarlett 只好转身进入了这里的风车酒店 Wiadmühlen-Taverne3。



这是风车酒店 Wiadmühlen-Taverne 进门后的内景，左手暗处有书柜，门左对面是关锁着的客房房间门，正面通道底是老板的密室门，右前方是酒店吧台营业区，有扇后门可以去高崖崖台，不过起初是关锁着的。前面楼梯是上二楼餐厅的：



一进门，就发现一批刺客杀手已经等待多时，见 Scarlett 进门，一楼的三个刺客杀了上来，



消灭眼前的敌人！



上楼，将楼上的敌人也清理干净。



此时从酒馆客房里传来了呼救声，原来刺客们将酒馆老板和客人都囚禁了起来。

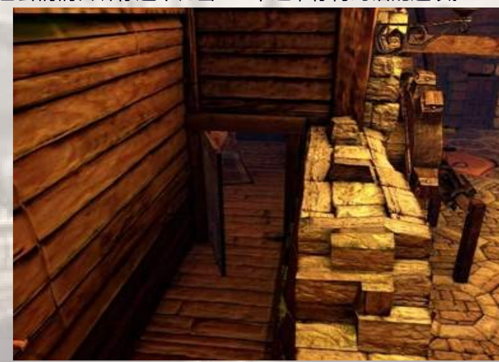


刺客杀手小头目起先站着的位置这里有四个墙上突出的密室开关。



打开老板密室的门需要按一定顺序，如果按自左往右顺序排列的话，就是 1、3、2、4；

另一个方法就是开门救出老板和顾客，其中那个戴头盔穿铠甲的叫 Yngrar 的人也会悄悄告诉你这个秘密----不过，你得对话的选项。



密室里有两口箱子可以开启，和几个陶瓷瓶子可以打破。

此外，好像当着老板的面开启密室并拿去他的财物，这样会降低 Scarlett 的声望值，因此，还是在放人出来前先干掉这一票为妥，还能得到一笔经验值。

另外，大门旁昏暗的狭窄过道尽头可以阅读到一本书：



还有二楼桌子上可以拿到面包等食物。

从二楼最后那名刺客小头目尸体上找到开门钥匙：



一打开囚禁人的客房，老板兴奋之余会与你一番对话，玩家你就自己选择吧。



对于话题，可以放大看我简译的文字：



随后老板就会出客房门去打开通往高崖的后门。



对于外面路堵死 2 的问题，老板说需要通知他的一帮帮手来清理，可是用来联系通知帮手的信鸽已经被走私犯 12 掳走，需要女主角去找回来，这样就能让道路畅通了，否则以后就无法回山区了，一些任务也就将成为永远无法完成的任务了！要么就是声望值够高，水门的船夫可能才会答应将你用船送回风车酒店 Wiadmühlen-Taverne。

任务 1

为 Yngrar 带信

与老板自动一对话完毕，船夫就会念叨着他的小船而离开，赶到他的船所在的岸滩处去了。接着你可以与屋内的另外三位顾客交谈，其中那个戴头盔的武士模样的人叫 Yngrar，是个神圣之徽骑士团成员，与他谈话谈好了比较重要。



首先，Yngrar 是一位战斗技能训练师，从他那里可以学到战技栏里最上层的四项技能，建议将锤子升一级，因为接着水门需要使用锤子破门，用锤子战斗也是目前攻击力最强的一种战斗方式。



对话中选择让他亲手演示传授连击武艺，他会带你离开客栈。



到崖下海滩的一处废墟地 7，他亲自手把手一招一式地教给你的。



他演示一招然后让你跟着一招地练，由此连击技掌握了。在战斗中使用连招攻击，比快速连续急点鼠标左键的效果好很多很多，所以有节奏地点击鼠标左键战斗是很不错的战斗技能，杀伤力明显大增。

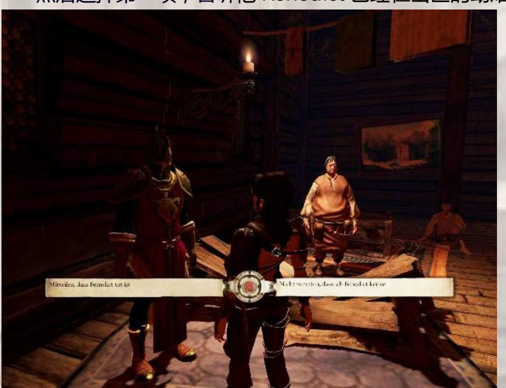


与他谈话，谈好了可以接到送信任务。

对话中，Yngrar 会提到他有个任务，然后选择第二项来问他是什么任务，他会告诉你在等一个叫 Renedict 的人（他等的人就是女主角的恋人！），可是无论怎么等 Renedict，Renedict 他就是没有来。



然后选择第一项，告诉他 Renedict 已经在山区的劫难中牺牲了。



闻知这个噩耗，Yngrar 会非常失望痛心，认为他们的希望随着 Renedict 的死而一起消失了，他也不回自己的神圣之徽骑士团了，计划隐居此地，因为正是他所执行的任务的失败，所以导致了灾难，而且损害了神圣的神圣之徽骑士团 Heilige Siegel 荣誉，最后，他要你带一封信给威尼斯 Venedig 城神圣之徽 Heilige Siegel 骑士团的大师 Rangar。



Rangar 就是外城大桥旁法官办公楼隔壁那个有院子和门口地上放着刀剑招牌的院落里面，当女主角进入院子后，Rangar 会自动从楼上走下来的，并且 Rangar 他也会像 Yngrar 一样，手把手教格挡技术，他还是一位可以教（升级）多项战斗技能的战技训练师。

信件带到并交给 Rangar 就任务完成了。见下面任务示意地图标注：



任务 2

信鸽。

原先酒馆的后门 4 是被老板锁上的，当老板被救出以后，他会自动走去打开这扇门的。



找酒馆老板，告诉他去大桥进城的路已经被巨石堵住了，问如何进

城，他会让 Scarlett 找走私犯要回被他们掳走的他饲养的信鸽，只有帮他取回信鸽，那么他就能用信鸽传信要求派人来清除路障。

当取得信鸽后就可以回来对话交给老板便完成了本任务。

提醒：信鸽一定要取回来交给老板，这样才能够在 Scarlett 以后经过大桥回山区，否则那路永远堵死而影响好几项任务的！因此在取到信鸽从走私犯那里回风车酒店 Wiadmühlen-Taverne 时候千万不要选择错，一旦选错直接去了水门就泡汤了。

要到走私犯所在地取回信鸽，必须坐船夫的小船才能抵达(v1.01)。

找到船夫 8，他说船桨不见了，需要找回来。

两把桨就在下图中靠桥的小岛 11 上。



下水游泳上岛，可以除掉那群袭扰的大蝙蝠，然后取船桨：



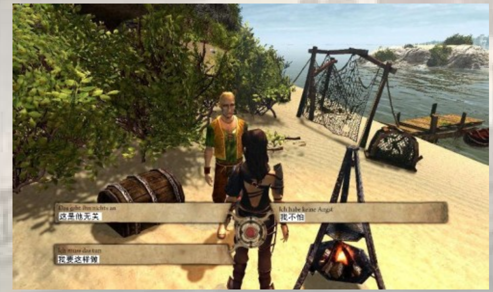
这是得到的双桨：



然后游泳游回岸滩，找船夫给他桨。



完成船桨这个任务后，船夫就会免费送你去走私者的隐匿地了。



走私者隐匿的地方就在悬崖岸滩的北面一处岸滩上，见到坐在篝火旁看守走私犯隐匿仓库的走私贩 Soros12。



一交谈，扯上话题：



Soros 蛮横顽固得很，绝对不肯白白放手：



这里可以两种方法选择来取得鸽子：一种是选择下面第二项，通过战斗教训他；第二种就是说明再三，并给他钱买下鸽子。



不肯商量让他交出信鸽，谈到最后 Soros 会发怒拔剑而起，于是只有战斗教训他一顿。



将他的血打剩到五分之一的时候，这下子这个小子就求饶了，于是得到他乖乖交出的仓库钥匙，让你自己去找信鸽。



要么，另一种法子就是给钱解决：



一旦取得钥匙，则去他的仓库。在一侧树木与山崖角落处找到仓库门 13，就在篝火的北面附近。



开门进入，里面有两只掘地豪猪怪，干掉后可以搜刮一下里面的财物，然后拿走信鸽笼。



回到岸滩上等待着的船夫 14 那里，请一定要选择正确的目的地：风车酒店 Wiadmühlen-Taverne。



回到风车酒店 Wiadmühlen-Taverne 下的岸滩，通过旋梯 6 上悬崖 5，进入酒馆 4。

找到老板交谈，交给他信鸽，然后任务完成。从此以后再经过北岸就可以直接过桥来往于外城-北岸-山区了。

注：在走私者地盘上，有靠水岸的一处废墟，那里有具尸骨 18，以后可以来此用魔法技能与之交谈，这具尸骨与学习连击技的废墟那的那具尸骨 9，两者中有一具会在被超度时交给 Scarlett 一份没有发出的旧信，是给内城的 Aeris 的，就是行会女领导人。这应该属于面具网络盟会的行会任务，但本人没有找到触发并完成该任务的剧情点，即 Aeris 不收信也不提及此信，因此一直作为任务物品存放着，望知者告之。

另外，遗骨边上有个藏宝图的宝藏掩埋点，见下面图中两个箭头。

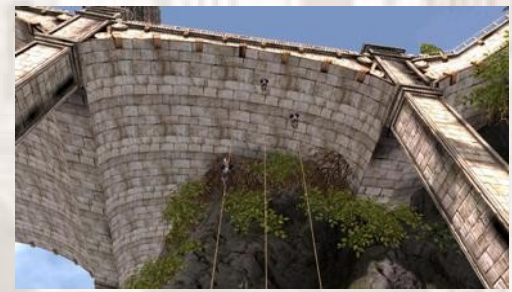


任务 3

船桨。

要到走私犯所在地取回信鸽，则必须坐小船抵达（v1.01 版），这样就需要你找船夫解决这个问题。

从酒店后门 4 来到悬崖崖台上，这里可以打碎些东西获得点东西的，然后下悬崖 5。如果之前已经先与 Yngrar 交谈学技能，则游戏自动会转入崖下岸滩废墟处 7 的。往大桥下走几步，就会见到船夫 8，不过此时可能先会受到大桥上攀绳下来的三波刺客杀手们 10 的攻击。



一共三波敌人，消灭他们！



然后找船夫，告诉他想坐他的船去找走私犯并最终要去水门。

船夫为难地告诉女主角，他的船划不了，因为船桨没有了。如此一来就需要先找回船夫的双桨。

注：这里桥下地面上还有一处藏宝图的宝藏掩埋点。



找桨就需要下水，游泳到附近那座靠桥的露出水面的小岛上。



在靠近大桥的那座小岛上可以找到划船用的双桨 11。



不过，在小岛上会遭到一群大蝙蝠 Mauergreifer 的攻击，可以拿到船桨就走，不过建议杀掉这群大蝙蝠挣些经验值，还可剥到它们的皮。



回到船夫这里，这回船夫高兴了，因为救他而且还帮他找回了船桨，他就会免费送你去走私者隐匿地和水门了。



于是这个任务完成了。

此外，在船夫站立位置其身后面附近的一个废墟僻静处，还有一具骨骸和骨骸对面脚跟前的一口木箱 9。



这具尸骨与走私者仓库外靠水岸的废墟那具尸骨，两具中有一具会在被超度时交给 Scarlett 一份没有发出的旧信，是给内城的 Aeris 的，就是行会女领导人，不过本人始终没能让 Aeris 收信并完成此任务。

另外，在船夫站立的旁边大桥下，还有一处藏宝图的宝藏掩埋点。



具体见宝藏图专题攻略内容。

至于地图上标注的带桥两侧的两顶帐篷里的上锁箱子 15，则要等你以后学会了开锁魔法技能后再来开箱取物的，何况目前由于路障也暂时无法到达那里的。还有两个宝藏隐藏点，请见攻略的藏宝图专题部分。

任务 4

秘密包裹 Der Geheimes Paket

这个任务是飞影之翼行会的任务，之前是不能触发的，也不会看到其中一座小岛上靠着艘船 17。



只有在外城加入了飞影之翼行会，才能接到秘密包裹任务，而其他行会路线是不能触发此任务剧情的。具体见外城章节攻略中此任务内容。

任务 5

到达威尼斯 Venedig erreichen

这个任务是在山区接到的，在此是继续这个任务，不过，这个任务得在离开水门时才能结束完成。



最后，通过对话，让船夫送进威尼斯水门。于是开船启航：



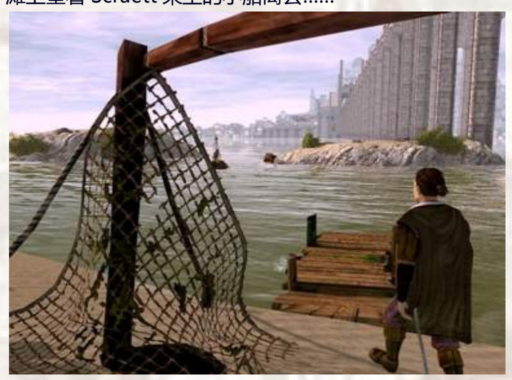
随着小船驶向了水门，



更加艰巨的冒险历程将迎接这位女英雄……



船驶向了威尼斯。Scraett 的弟弟 Leon 也赶到了北岸，他站在岸滩上望着 Scraett 乘坐的小船离去……



好了，完成了以上任务 1、任务 2 和任务 3 这三个任务后，Scarlett 就能进入下一关水门了。

北岸　终



3 - 水门 Wassertor



水门 Wassertor 不大，是个地下迷宫建筑结构，地形也不复杂，具体见下面的水门标注地图：



0 – Scarlett 起始位置	9 – 关堵密室里的箱子
1 – 船夫 Handler	10 – 变异虾怪 Bracklaufer 与石箱
2 – 两个敌人	11 – 变异虾怪 Bracklaufer
3 – 魔法技能师	12 – 变异虾怪 Bracklaufer
4 – 会求饶的敌人	13 – 机关栅栏门
5 – 幽影门隐藏密室	14 – 幽影门隐藏密室
6 – 水门敌小头目	15 – Boss 女 Surstin
7 – 机关密室	16 – 到外城的门
8 – 商人	17 – Pontos

从北岸坐船夫的船来到水门，下船后船夫 0 会问你要不要买油灯和灯油，此时开始，船夫又兼职起商人了。



如果之前没有添置油灯的话，建议这里应该购买，不过千万不要忘记买灯油，一来以后一些场景很黑暗，非得点灯照明方可以辨别和看路，二来油灯的灯油会耗尽，这个时候就无法照亮了，于是需要添加灯油才能继续使用照明。添油就是在物品栏里用鼠标点取灯油壶，然后拖进油灯上松开，油灯就会加满灯油了。



任务 1

抵达威尼斯

这个任务是主线任务，就是任务栏里 der untote Füerst 任务包含的一部分，目标就是找到并消灭屠毁山区的的敌人。

进入水门通道，附近有陶瓷瓶，开门进去，可以望见前面的两个守敌 2，左手旁有扇木门是关堵着的，这类门以后都需要锤子来砸开。



前进，干掉面前的这两个敌人，从其中那个穿戴铠甲的敌人尸体上可以获得真实之锤，好了，这下子可以应付那些关堵着的木门了。



按照游戏动画提示，来到之前经过的那扇关堵着的木门前，使用锤子砸开，然后就可以进入了。



里面可以遇见一位魔法技能师 3，此时是女主角第一次可以学习新魔法技能和升级魔法技能，他能教四种魔法。



注：两种武器的切换方法有三种：

1）按 Q 键；2）打开武器装备栏用鼠标双击或拖动到最左下角的快捷键小框中；3）点击鼠标右键。

将原先两个敌人守卫地方的关堵着的木门砸开，进去后会发现前面有一群敌人，准备迎头而上予以歼灭吧。



沿着通道前进和探索，这里有很多房间，打倒其中一个大厅，那里有个敌人 4 在受到攻击后求饶，告诉关于水门守敌的一些话以后，可以选择杀或者放。



与山区里放生的两个劫徒一样，杀可以得到经验值，放则会收到其缴械给的任务物品仪式匕首：



这里平台下有具骨骸附近还有几口箱子、几只陶瓷瓶等。其中有上锁的箱子，只能等以后学会开锁的魔法技能后再来开启。



接着可以来到丁字路口，这里使用幽影视眼，就可以发现一个隐藏着的幽影门 5，进入可以开启箱子和砸破瓶子等。

从幽影门出来，会望见十字路口通道大厅里的一个来回走动的商人 dominieus8。



上前问话，他会说："你反正也要买东西，不如在我这买，我还可以挣钱……前面会有很厉害的敌人，住在高大圆柱型的建筑物里。你没把子别去，想去之前还可以回来在这补给补给。" 他说的把子实际上就是开关扳手。

向西面圆顶大厅走去，半路上会遇到一扇大铁栏杆闸门 13 落下，调查门旁墙上的开关，发现少了开关把手。



实际上，这里可以运用幽影视眼发现铁栏杆闸门两面各有一个幽影门 14，进入 14 东后再从那个幽影门 14 西出来便越过了堵路的大铁栏杆闸门。



于是，可以返身回到之前的丁字路口，再从路口的西面通道前进，遇到敌人就战斗消灭。转弯来到一扇关堵着的木门前，用锤子砸开进入。



里面是个敌人的小头目 6，除掉他以后可以从其尸体上获得水门的开关把手 Schraubenschluessel。



在这里，还有一扇铁栏杆门，里面是密室 7，需要你将其两旁的四个墙上突出的石块按顺序推进去来开启，



顺序是自左往右顺序分别按下 4、1、3、2。



开门后进入，可以在左手边打开一口石箱，中间水沟里有好些陶瓷器具，右手边有陶瓷瓶可以砸碎。



另外，小头目的桌子上有卷东西：Schriftrolle。



这下可以直接找到水门圆顶大厅出去的，不过建议你去各处打打怪杀杀敌积累点经验值、金钱和收集些物品等，争取能再升级技能一次。

往商人所在的十字路口大厅东前进，可以遇见几个敌人，干掉他们后可以在台案左边地上找到骨灰坛捡起来。

对面有个墙面豁口破洞，可以进入一个水石浅谭 10，杀三个变异虾怪 bracklaeufer 并搜刮到一些物品。杀变异虾怪 bracklaeufer 要当心，它的攻击力比较强，尽量分开一一对付，而且使用锤子并运用好 kombinations angriff 组合技才会效果明显。



注：如果你已经学会了 tierwissen 这个动物知识技能的话，就可以从变异虾怪 bracklaeufer 的尸体上剥离获得的蓝色的像牛角图案的战利品，可以用来点油灯，只不过灯光是呈绿色的。



继续往东去，转弯来到一扇关堵着的木门前，砸开门进入堆放物品的房间，这里可以找到墙角的一口箱子 9。



往商人所在的十字路口大厅南前进，可以遇见两个敌人，干掉后在通道底可以砸碎几个陶瓷瓶，从他们身旁的破墙洞点油灯进入，在宽敞些的洞穴 11 和洞穴 12 里分别杀三个变异虾怪 bracklaeufer，出来就又到达了铁栏杆闸门前。



用从敌人小头目那里缴获的开关把手拧开闸门，直接来到水门圆顶大厅 15。



随之发生动画剧情：



身后的铁门关上了，两个敌人押着弟弟 Leon 进来了，一番话后与弟弟 Leon 一起除掉两个敌人。



当干掉这两个敌人后，姐弟俩一番简短的对话，随即被打断……



随之，一名叫 Surstin 的面具女人出场了,



Scarlett 让弟弟先走……完成山区接到的不是朋友这个任务。



Surstin 的面具女人心里很明白自己执行的命令来阻止或干掉眼前这位对手的棘手，不过还是会告诉女主角一些内情的。



她是水门这一关的敌 Boss，她一身紧身衣，傲慢地站在上面木梁上摘下面具，说没想到 Scarlett 的路程能走这么远，不过今天也就该到头了，她称自己也就算个把守水门门户的小头目，她的导师才算是 Scarlett 真正的敌人，她今天要将 Scarlett 杀死了，她的导师就一定会很高兴，因为再也没什么可以阻碍他们的计划了。



然后 Surstin 飞身而下落在木梁上，开始远程飞镖的进攻。



这时候不用费劲地与女魔头纠缠，而是持真理之锤及时补血，迅速将大厅圆墙四周分布的四根捆支柱砸毁，使整个顶上的木梁坍塌下来。



Surstin 将受伤落地现身，此时一对一收拾她，注意使用翻滚和有效击杀，因为正面拼命砍杀效果不够，最好搭配使用技能，即看准时机翻滚到她身后或者身侧再用连续技，基本上三连招下来就解决问题了。



当杀掉 Surstin 这个女魔头后，马上会进入幽影异界，肉身已经死去的 Surstin 现在以眼镜妖蛇触手怪的灵魂原形从地下钻出来，此时正面攻击也是根本无效的，让她一根触手挥击一下，然后迅速后退避开一些（保持一定距离而勿过远），这样她的那个触手就会垂下来，随后迅速上前连续砍杀（这里只能使用月之刃），那根触手就完蛋了。

如法炮制，将所有五只触手除掉。



最后，女魔头只能靠身体前倾伸出头张嘴喷吐绿色毒液了，于是继续分几次攻击其头部而终结 Surstin 这个女魔头。



此时 Scarlett 的父亲以永恒的守护者面目在 Scarlett 的身后出现了。



他告诫女儿：“很不错，你又进了一步，不过刚才你杀掉的那个也就是他们众多中的一个。”然后又交待女儿新的任务，说不死侯爵 Der Untotefuest 正在寻找一本叫《黑暗之书 Schwarz Grimoire》的书，

但这本书现正在一个叫 Sophistos 的人手里，此人的任务就是负责毁灭这本书。所以要女儿去找到这个叫 Sophistos 的人，并确认 Sophistos 是否已经将把《黑暗之书 Schwarz Grimoire》毁了"……



新任务将在任务栏中的 der untote fuerst 这项任务中刷新，水门 wassertor 的主线任务就此完成，此时可以从 Surstin 这个女魔头的尸体上找到开门钥匙等物品，打开通往去外城 aeuserer Bezirk 的门出去便进入外城了。



Surstin 尸体上可以找到开门钥匙、戒指等物品：





关于父女间的对话(攻略中所有的有文字图片都能放大清晰辨认)：





在与父亲的对话中有几项选择，选其一就进行下一步剧情，可能与剧情或者结局有关，但是本人无法验证，只能争取尽可能发现并完成任务以爆机----毕竟本人是彻底完全不识德文的。

这时还可以从另外两个敌人的尸体上找到武器等物品，但是进圆顶大厅的铁门此时依旧关闭着，出去后下次再回来就可以看到它已经打开可以通行了，不过里面的魔法技能师和商人已经不在了，只有渔夫依旧在那里等你。可是，此时别期望渔夫能划船把你送回北岸。

好，开门进城吧。



任务 2

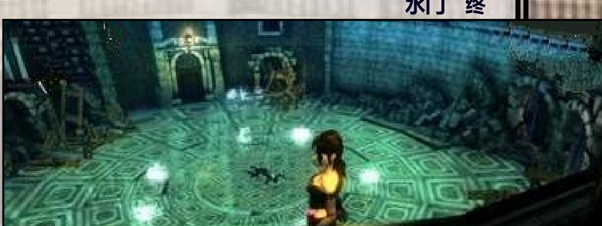
秘密包裹 Der Geheimes Paket

这个任务是飞影之翼行会的任务，之前是不能触发的，也不会看到 Pontos 17 这个人站在那里。只有在外城加入了飞影之翼行会，才能接到秘密包裹任务，而其他行会路线是不能触发此任务剧情的。



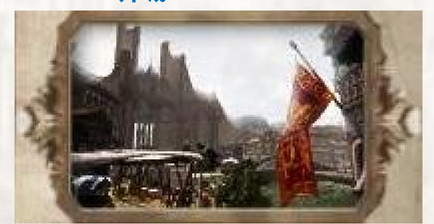
具体见外城章节攻略中的此任务内容。

水门 终





4 – 外城 Äußere Bezirke



从水门 wassertor 出来，就进入了外城 Äußere Bezirke0。

提示：从这一章节开始，可以选择行会，只能在神圣之徽 Heiligen Siegels、面具之网 Netzes der Maske 和夜影之翼 Schattenflügel 三个行会之中选择加入其中的一个，这样会造成身份不同、一些任务不同和一些场所的能否进入等，这三种行会路线不影响剧情的总体推进，区别在于神圣之徽 Heiligen Siegels 侧重于战斗，面具之网 Netzes der Maske 侧重于魔法，夜影之翼 Schattenflügel 则侧重于炼金和可能的强盗路线，至于是否影响结局，由于语言障碍和时间问题而尚未验证。

0- 到水门的门
1- 可上屋顶的民居
2- 法官办公处（Richter）
3-神圣之徽一楼库门（Rangar）
4- 神圣之徽骑士团二楼大门
5- 幽影门
6- 园丁住的民居
7- 园丁住的民居阳台门
8- Rico
9- Nox 的家
10- Ratte
11- 民居
12- Pollox 住的民居
13- 民居
14- 东强盗窝
15- 可放下的直梯
16- Victor 的旧居
17- 面具之网的房子
18- Aeris
19- 公寓
20- 公寓楼天桥门
21- 守卫楼
22- 守卫楼天桥门
23- 守卫楼屋顶门
24- 监狱楼
25- 监狱楼天桥和屋顶门
26- 旅馆
27- 旅馆屋顶门
28- 公寓阁楼门
29- 醉鬼的房间
30- 幽影门
31- 跳板上的箱子
32- 楼梯公寓
33- 楼梯公寓天桥门
34- 民居
35- 西强盗窝
36- 古老的寺庙
37- 民居露台门
38- 露台进下水道的门
39- 桥下地下道入口
40- Deimos
41- 竞技场守卫
42- Handelsvorsteher
43- Dod
44- 飞影基地
45- 大蝙蝠怪筑巢的烟囱
46- Rabe
47- Johanna
48- 瓜果蔬菜摊位
49- 杂货摊位
50- 糖果点心摊位
51- Madel
52- 园丁
53- Pollox
54- 到北岸大桥出口
55- 进内城城门

一出水门出口的门 0，就触发游戏动画，主要描述了一下外城的主要建筑与环境，应该承认，制作得很有色彩和美丽，基本上全景式的扫描了一下全外城的风光。：

Scarlett 出门来到了威尼斯的外城：



过左手边的城内石桥就是商业摊位市场：



穿过摊位市场就是威尼斯大城门，城门外的大桥连接着那一头北岸，城门旁就是法官办公处：



经过法官办公处，经过神圣之徽骑士团就可以来到后街，那是一片两边抱街的居民居住建筑楼群，还有河流、小舟、河岸栈道与下水道口：



鸟群飞过傍水而居的高大林立建筑上空，刚柔的美，动与静的结合：



还有中央巨大耸立的大厦以及隔岸古老的寺庙和飞影基地楼，透露出神奇安宁与神秘莫测：



接着，一个蛮可爱的金黄色头发的雀斑脸小男孩走上前来，需要 Scarlett 认真选择话题来回答，否则恐吓等对待就两三句话结束谈话了。



别小看这个叫 Rico 的小男孩，他可是知道一些外城的基本情况和一些内幕消息的，是地下组织头目的专线情报传递员，当然，还有任务接下来会涉及到他。因此尽可能从他那儿打探到一些外城的情报消息以及情况大概。接到找 Nox 任务 1：Wo ist das Schwarze Grimoire?



建议：可以先逛一下市场和整个外城，一来将战利品换成钱，二来添换些物品，三来可以学会炼金术和升级其他技能，以应付夜间城里强盗或掠夺者的打劫，还有下水道打怪和刺客杀手，毕竟外城遇到的敌人和魔怪要比以前碰到的对手强大些，如果只凭食品与药水来补血维持的话，一旦遇到虾王怪、强盗或掠夺者的群攻，恐怕连喝药水的功夫都没有就亡命了。另外，最好之前比较认真游戏，进入内城后达到或接近 15 级为佳，这样就开始可以积累声望值了，缺少可接不到个别任务的。



当跟着小男孩走，经过一座桥时，守卫会拦住 Scarlett 发问，同样，回答可以选择，不过这里主要是打听外城主要的几个区域方位等，不问答也没有关系，不影响游戏进行和剧情任务。



过这桥就来到了摊位商业区域。

在市场区可以遇到传授你炼药技能的女商人 Johanna47，顺便可以交易一下。



炼金术学会了：



市场区里其他几位商人也分别出售蔬菜等不同的商品，可以买卖物品。尤其是一位老太太开的铺子 50 出售糖果，这是以后做到任务需要来此购买糖果的。



此时，老太太开的糖果点心摊位旁的 Pollox53 是不会出来摆摊的，仅仅可以看见空摊位，等以后可以进入阿森纳区的时候，Pollox 会白天和夜里都出来摆摊出售他的藏宝图的。



仅仅在大约黎明与傍晚时分会回到他住的后街民居里去的。



而且是躲在二楼洗澡间里，在那里也可以与之交易，



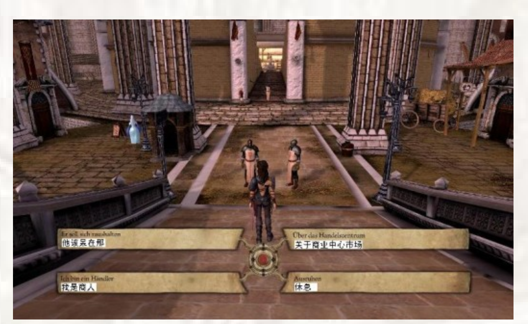
但被其他居民发现会每购买一张藏宝图就降低 5 点声望值的。

他就仅仅出售藏宝图，1500D 金钱一张，共九个地点的藏宝图：



另外，在剧情还没有进行到可以进入阿森纳区的时候，去摊位和来民居这里找 Pollox，是找不到他的。

如果要进入中心竞技场区域，则会遇到看桥守卫的盘问，回答不对就会被禁止入内。不过可以反复问答，只要答对了就可以进入这中心竞技场及其周围的外城中央区域了，里面主要分布着竞技场、旅馆、公寓楼入口大门、守卫房间和监狱等：



这里可以选择铜矿矿坑的商人需要进入中心交易市场就能比较稳妥地允许进入。



此外在桥面上会得到乌鸦报：



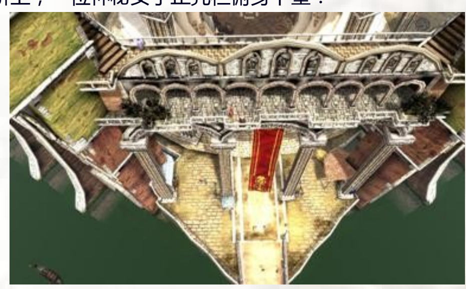
那是中心区域靠守卫监狱楼一侧的码头，那里有货箱堆放和吊车。在游戏中，没有发现这里的进一步剧情，可能是语言障碍漏掉了飞影之翼行会任务收送秘密包裹任务中的两个包裹中还有第三个包裹在此交接？所以没有收到第三个包裹也就无法交回另两个包裹？于是发生内部最后的不信任与弑主夺位剧情？

当 Scarlett 第一次从中间石桥到竞技场或者旅馆、监狱一带走，会发生动画剧情，就是桥上的卫兵会问女主角话，回答后就可以进入那个外城的中心地区。同时，旅馆和看守监狱之间的天桥上会出现一位神秘女子，实际上就是游戏开场动画中的女士 Liora，一个波斯仆人在一旁伺候。Liora 是个主线任务 NPC，这里先是故事叙述的由起，为以后剧情发展铺垫的。剧情动画具体见下面截图说明：

桥头站岗的卫兵叫住 Scarlett 询问，之后游戏画面镜头移向天桥：



在二楼的天桥上，一位神秘女子正凭栏俯身下望：



看到 Scarlett，这个游戏开场剧情动画里的女士向仆人问话：



然后自言自语了几句话：



看来剧情表面还没有那么简单，则随着游戏进程，我们逐步深入来进一步了解吧……

任务 1

哪有《黑暗之书》？Wo ist das Schwarze Grimoire?

这个任务是小孩 Rico 给的，他告诉 Scarlett 发现 Nox 近来得到了一本神秘的魔法书籍，正在阅读研究并试验其魔法功能。



查阅任务栏可以知道，需要找到这个叫 Nox 的人：





可以先去古老的寺庙 36。



来到古老的寺庙门口，白天这里会有守卫，他会告诉些大概情况。



当进入古老的寺庙后，发生动画剧情：

只见 Nox 在天使雕像前正照着本书偷偷地做着什么。



忽然，天使雕像的头部发生了碎裂而掉落在地，不解的 Nox 还没有明白过来，几只异界魔怪出现了，

Nox 赶紧慌不择路地逃走，并随手将出古老寺庙的铁栏杆门给关上了！Scarlett 此时没有办法，只能拔出月之刃来消灭这几个异界生物。

当消灭了这几个害人精后，将碎落在地的天使残件拣起来，重新安装到天使雕像上去。



复原了雕像后，奇迹又出现了，冥界的男友又一次徐徐走来，两个情未了的恋人再次拥抱在一起……



两人在异界情况下相逢，互相诉说，这里可以选项，不过只能选其一，并会影响最后的结局。下面是他们对话选项的简译汉化截图（放大到 200%清楚查看）：

最后，恋人将一个新的魔法教给了自己的心上人，然后微笑着慢慢离去。

回到现实中的 Scarlett 顿时从恍惚中清醒过来，回眸使用幽影视眼一看，开锁的 Don 兄弟俩不正站在被 Nox 关上了的铁门旁？打开魔法栏察看，已经获得新魔法了：



来到铁栏杆门前，使用刚刚获得的开锁魔法，Don 兄弟俩的灵魂伴随在左右，他们俩会演示告诉 Scarlett 开锁的拨动顺序，照着顺序重复做一次便行，正确的话两兄弟会会心地点头示意，于是锁被打开了，女主角会得到 30 经验值；如果失败，则消耗掉 10 点魔法值，兄弟俩会无奈地摊手摇摇头，于是需要再次施展开锁魔法召唤来两兄弟的灵魂助阵。开锁可以无限制次数开启，只要女主角魔法值还够。

由此可以选择回山区，将原先没有开启的箱子都重新开启一下，包括铁匠屋子里的那口上锁的箱子（里面有藏宝图），同时因为有了锤子，也可以将矿坑里那段当时无法进入的封堵坑道里的豪猪怪除掉，以完成矿坑老头给的清理矿坑怪物的任务。

此外，如果在北岸完成了鸽子任务，则此时北岸的高崖道路已经疏通了，可以直接从外城大桥来到北岸高崖客栈，并回山区。否则得声望值高乘船回北岸高崖下，经过客栈后门到前门再回山区了。



如果白天从古老的寺庙出来后，寺庙门前的守卫会告诉你（如果是夜里则没有这个情节 v1.01）Nox 已经跑到后街去了。

于是再过石桥穿过市场区，经过外城喷水池，此时会发现喷水池不喷水，而且城里所有的饮水池都断水了，这是另外一个任务需要修复输水机后才行。这里的大桥可以通过了，那是去北岸的通道。

外城城门旁的楼是法官办公处，其旁边就是从神圣之徽大院，经过神圣之徽大院门口，然后转弯登上巷子石阶进入巷子，整条巷子就是后



街了，这里的一家民居 13 家中顶楼有书柜可以阅读。



后街巷子的中端这里就可以找到 Nox 的家。

在经过神圣之徽院子往左拐进入巷子（必由之路，无岔道）），此地使用幽影视眼魔法则可以发现巷子里的一面墙上有一扇幽影门 5，可以进入这间隐藏密室里搜刮些东西并取得些经验值。

巷子里右转弯上两道台阶再直走，可以遇见 Scarlett 从水门刚进外城时遇到的小男孩 Rico8。小孩站着的地方对面有条木板斜架的路，沿着木板架走上去，就会发现左手墙上有扇门，那就是 Nox 的家 9。



内门需要撬门开锁才能进入，看来是 Nox 闯祸后害怕，直接躲进了自己的屋子里房门紧锁以逃避异界魔怪的追杀。

进入 Nox 的家，这个家伙依旧麻烦未了，原来两只异界魔怪已经追到他家就在他跟前，上前干掉异界魔怪解救出 Nox，然后与之谈话。



交谈的方式主要有两种：威吓恐吓与争取信任。



Nox 此时会不信任 Scarlett，女主角要加入了威尼斯的三个行会之一才能取得他的信任。所以就要考虑加入那家行会了，即接到了任务 2。

等到加入行会的任务 2 完成后回到 Nox 的家，Nox 会给你进一步的新任务。



值得一提的是，Nox 会传授四项魔法，应该学会，因为接下来的任务里需要使用这其中的一个魔法，就是任务 6 面具之网行会徽章。



在 Nox 屋子里，床要等到取得了 Nox 的信任后可以在此休息，他屋子里还有张凳子可以暂时休息的。

还有，Nox 屋子里的书柜可以阅读书籍：



另外，应该会发现，在 Nox 家的门旁边货箱堆这里站着一个看上去就吊儿郎当的家伙，这个男就是后面监狱里缺钱交税的窘迫商人，钱被这个赖账者借走不还了，当然，还有其他的任务要找这个不务正业的赖账家伙 Ratte10。



Nox 家门口外两把直梯是分别爬上屋顶的，东墙的梯子可以去捣毁蝙蝠窝烟囱，西墙的梯子可以去过街阳台上开箱子砸瓶子和撬门入室。

同时启事乌鸦会在男孩附近的街桥两头闪跳，按快捷键可以发现桥面上阳台上有两口木箱和两只陶瓷瓶。

有两条路走可以取得这些东西：

1）撬开民居 12 的门锁，从民居家二楼开门直接上这个跨街阳台；

2）从东面强盗窝 14 处墙上的直梯上楼顶，再下个直梯到达阳台。

关于“《黑暗之书》在哪？Wo ist das Schwarze Grimoire?”这个任务，在 Scarlett 加入了行会以后回来找 Nox，取得了 Nox 的信任后才会完成，实际上这个任务是寻找 Nox 的主线引子任务，Nox 手里的书是属于黑暗类魔法书籍，那是他在行会里得到的，所以损坏了天使像还招来了异界魔怪，但是他只不过是面具之网的一名成员而已，一切都还蒙在鼓里，只是了解一点内部的略微情况罢了，而面具之网实际最高领导人就是最终 Boss 的 Victor。

任务 2

加入行会

这个任务应该属于任务 1，是其中的一部分，不过牵涉到游戏剧情路线的分叉，所以特地单列，便于查阅选择。

任务 1 中为了要取得 Nox 的信任，就必须加入行会，不能绕开。

下面先简要介绍一下三个行会，不过最好的了解有以下几个地方：

1）Nox 会扼要说明；

2）Rico 也会透露点；

3）神圣之徽 Heiligen Siegels 的 Ranger 会介绍具体的神圣之徽 Heiligen Siegels 行会情况；

4）面具之网 Netzes der Maske 的 Aeris 会介绍具体的面具之网 Netzes der Maske 行会情况；

5）飞影之翼 Schattenflügel 的头目 Meister Geimrs 会介绍具体的飞影之翼 Schattenflügel 行会情况。

对于神圣之徽 Heiligen Siegels、飞影之翼 Schattenflügel 和面具之网 Netzes der Maske，在这三个行会当中，玩家只能选择让 Scarlett 加入其中的一个行会，这是游戏的设定，并且只要加入其中一个，于是这个任务基本上就算完成了。

要想获得游戏中的最强攻击值的剑，就必须加入神圣之徽，因为这是这个组织的行会任务，否则接不到有关的任务也就无法获得了。

要想获得游戏里最好的魔法戒指，就要加入面具之网，也是这个盟会专有的行会任务，需要加入行会才能接受到相关任务并完成后获得。

如果选择加入神圣之徽 Heiligen Siegels：

需要去神圣之徽大院 3，



这是神圣之徽骑士团院子大门：



一进入神圣之徽骑士团 Orden des Heiligen Siegels 大院，就会触发剧情动画：

Scarlett 进入院子大门：



神圣之徽骑士团负责人 Ranger 大师正从二楼骑士团大门出来。



然后他下楼来。



接着在院子里与 Scarlett 交谈：



通过这些翻译的对话内容，相信大家不会有问题的了。

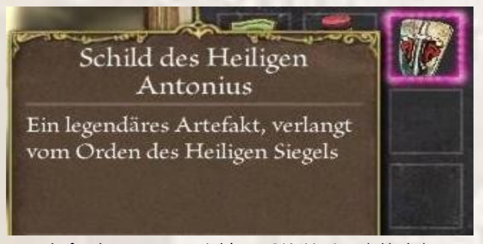


需要指出的是，不加入神圣之徽，依旧可以完成送信任务和格挡技能训练的，不过接不到 Antonius 装备的系列任务，比如外城下水道里的墓室就没有任务钥匙而无法进入，所以取不到那面 Antonius 之神圣盾牌 Schild der Heiligen Antonius，更不会得到 Antonius 系列装备任务最终的 Antonius 之剑了。

当提出申请加入神圣之徽后，大师 Ranger 则告诉 Scarlett，加入需要经过考验，那么这个考验就是需要取回"Antonius 之神圣盾牌"，于是接到了任务 3 神圣之徽。

神圣之徽任务才是真正的加入神圣之徽行会的任务。

从下水道里取回了 Antonius 之神圣盾牌，具体见任务 3。



当拿到 Antonius 之神圣盾牌以后回来找大师 Ranger，则他会立即接受 Scarlett 为神圣之徽行会会员，并授予会员标志绶带，标志着已经成为了神圣之徽的正式会员了。



此外，首次进入神圣之徽的大院 3，会遇到大师 Ranger 从楼上 4 台阶上走下来，上前对话，可完成之前的一个任务，就是北岸风车酒店 Wiadmühlen-Taverne 那个教刀技的 Yngrar 给你捎带给大师 Ranger 的信。



在这里，Scarlett 可以向大师 Ranger 可以学习多项战斗技能，他还能与你真刀真枪地切磋一下武技训练你格挡技能。

首先他会解说一下要领，然后自动双方拔剑进入战斗状态。



就是每当大师 Ranger 挥舞剑砍下之前 用格挡来抵挡住他的攻击，然后迅速还击一下，击中大师 Ranger 一下就计数一次，一共成功格挡并还击 5 次后结束训练练习，得到 150 经验值和获得格挡战斗技巧，以后战斗中就可以发挥其作用和效果了。



格挡反击的成功后计数数字会在屏幕上具体显示。如上图放大到 200%观看，已经显示格挡反击成功了 3 次。

当大师 Ranger 转身上楼进骑士团 Orden4 了以后，Scarlett 此时开始也可以随着大师 Ranger 自由进出神圣之徽的内部了，当然，在没有获得神圣之徽会员资格前是不能进入大院二楼内部的。

跟着大师 Ranger 进入内部，可以参观一下，首先映入眼帘的是一个入门大厅，空荡荡的中央就是安置着一口石棺，那就是这个神圣之徽 Heiligen Siegels 的创始人 Antonius 的棺材。这里在以后完成了所有的 Antonius 装备收集任务后，Antonius 会在这里演出一场欧式幽默剧或者讽刺喜剧的。



再上石台阶扶梯就可以分别进入两侧的练武厅和起居厅，起居厅以后会发生火烧事件的，此外没有剧情，但可以休息睡觉。

在练武厅还可以与大师 Ranger 对话 这样就可以接到又一项任务，也就是 Antonius 之剑这个行会任务中找剑取剑任务，即任务 15 。



另外，大院里台阶旁有扇一楼紧闭的门，暂时还不能进入，需要以后其他剧情任务发展后方可以进出，不过，我没有发现这个开门办法。



加入神圣之徽的加入行会任务由此完成。

如果选择加入面具之网 Netzes der Maske：

需要到外城通往内城的大门外，找大门旁站立着的那个被内城卫兵挡在门外的女面具之网会员领导人 Aeris 女士 18。



当第一次接近 Aeris 时，会触发剧情动画：

Aeris 想进内城，因为她的会所设在内城。



两个波斯雇佣兵 55 蛮横地阻止了 Aeris，并转身返回内城还关下了进入内城的城门。



无奈的 Aeris 只能站在一旁等。



上去与其交谈，



就可以提出申请了：



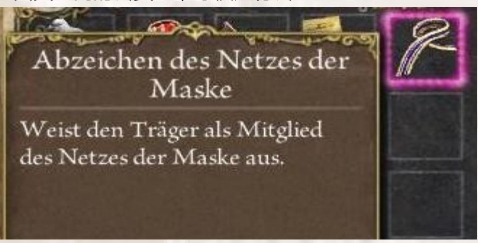
只要入会申请，于是就接到守夜人行会 Gilde der Nachtwache 这个任务，就是任务 21。同时还能遇到找回行会徽标的任务，就是任务 6，那个生翅的会徽 Flugel der Nacht 任务。

她会同意 Scarlett 加入她的行会，不过考验就是做一件帮助行会的任务，同时也是开门进城的途径，需要找另一个面具之网的会员，就是竞技场的中心贸易市场与旅馆和内城城门之间徘徊来去的那个背着两盏灯货架的货郎 40。



找到货郎，他会要你去外城一间面具之网的房间里从悬蝙蝠那里取回他们的行会徽标 Abzeichen der Netzes der Maske，也就是任务 6。

完成任务 6 以后回来将盟徽交给这个面具之网会员货郎，他会授予你面具之网 Netzes der Maske 会员绶带，标志着 Scarlett 正式被吸收为面具之网的会员了，守夜人行会 Gilde der Nachtwache 任务完成。



同时，也从货郎那里得到了一把开城门的钥匙，即可以进入内城了。

如果选择加入飞影之翼 Schattenflügel：

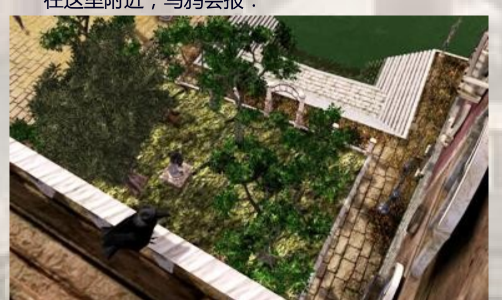
需要去外城飞影之翼的基地 Quartier der Schattenflügel。



这是飞影之翼基地大楼门外：



在这里附近，乌鸦会报：



那是飞影之翼基地门外的花园草坪，里面蹲着一尊石狮子像，这里主要有两个隐藏点：

1）藏宝图中的一个宝藏掩埋处，等以后获得铁铲后可以来此挖掘取宝；



2）石狮子是恶魔狮子，届时会复苏醒来进攻，消灭它可以获得石之心，收集到一定数量的石之心之后，可以找内城的女商人 San，她会给石之心任务和将收集到的石之心做法变成智慧晶石，得到后可以一次性加 10 点智慧值。



一进入外城的飞影之翼基地 Quartier der Schattenflügel，就触发剧情动画：



飞影之翼基地的头领 Geimrs 正在与一名戴面具 Grimm 交谈。



接着从大堂里走上对面的阶梯上扶梯，来到那个头领 Geimrs 跟前。



与头领 Meister Geimrs 交谈。



第一项纯粹是买卖交易，他这里的药水还是不错的，红色瓶是补血的，蓝色瓶是补魔法的，绿色药水可以加速，效果明显。第二项是直接提出行会加入事宜。选择第一项后出现下面第二次选项：



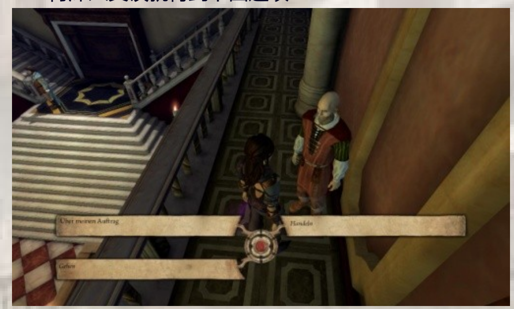
选择第二项后是进一步问答加入行会的事情：



接下来就有下面的第二次选项：



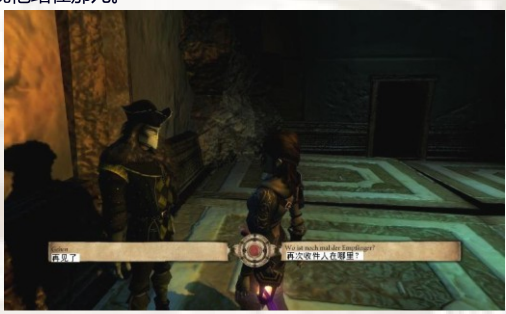
再深入交谈就得到下面选项：



Geimrs 会给考验任务，就是任务 6，完成后回来找他，交结任务后就被授予飞影之翼会员绶带而成为其会员了。



在飞影之翼基地一层大厅里，有一扇门是通向下水道的，在下水道门旁附近有个飞影之翼强盗头目 Grimm，由于很暗，需要点灯才能比较清楚地发现他站在那儿。



加入了飞影之翼，则对话此时他会指引 Scarlett 寻找收件人信息的，他是个任务 NPC，以后如果 Scarlett 选择杀了头领 Geimrs，则 Grimm 就会被推选为新的飞影之翼组织的头领。如果没加入飞影之翼行会，则不会触发有关 Grimm 的任务或剧情。在其他行会路线里，等到了 Doge 的宫殿章节时，Grimm 就不再站在这里了，他回基地去做老大了。

实际上，任务 7 才是真正的具体加入飞影之翼的入会任务。

此外，暂时基地里的其他人物，包括那个 Schattenflugel-Bote 船长模样的人物，不会与 Scarlett 多言，只是在最后飞影之翼内部原头领 Geimrs 后，Schattenflugel-Bote 是拥立 Grimm 为新头领的过场配角台词 NPC 而已。

任务 3

圣神之徽 Die Heiligen Siegels

从神圣之徽的大师 Ranger 那里接到这个任务后，玩家们可以在任务栏里将此任务激活为当前任务，这样就可以从地图上看到绿色圆点图标的任务方向与目标的指引，当然，也也可以一路放飞引路乌鸦，那实在是费劲不过的傻办法。当然，相信查阅本攻略的下水道地图和攻略则是更方便与明确的方法！

这个任务就是完成任务 2 中加入神圣之徽的必须完成的一个所属任务，对于其他加入行会路线来说则是接不到这个任务的了。

接受任务后就可以进下水道，从三个外城桥下的任何一个下水道入口 39 都可以进入下水道。

东面的东桥下水道入口外景：



西面的西桥下水道入口外景：



中间的中桥下水道入口外景：



在下水处，可以找到一种草药，那是炼金材料，以后注意收集便是。

这三个入口基本上无所谓从哪个下水进入。

另外，外城的下水道一共有五个进出口，还有两个入口，一个入口是在飞影之翼基地一楼大厅的一侧墙上的门进入，还有一个就是女主角刚从水门进入外城的那扇门的建筑旁屋顶上的一扇门。

0 – 下水道桥下入口
1 – 两名守卫
2 – 输水机
3 – 棺材（守护者之盾）
4 – 幽影门
5 – 巨虾怪
6 – 骨骸密室
7 – 两个刺客杀手
8 – 骨骸
9 – 巨豪猪怪
10 – 飞影之翼基地的门
11 – 虾怪
12 – 闭门的密室（藏宝图箱子）
13 – 屋顶的门
14 – Grimm

一路杀掉挡路的虾怪，并且清除几个掘地怪，好像使用锤子连击技比较有效快速地消灭敌人，关键在于虾怪靠近时已经可以发动锤子的威力了，就让第一下打空，可接下来的两锤子基本上是必杀虾怪的。



另外需要砸开关堵着的门，就可以进入来到了地下墓堂，这时棺材下 3 会被里面嫌吵醒他的骷髅打开，爬出了一具骷髅 Skelett，并拔出剑来攻击 Scarlett，与之作战并干掉 Skelett，随后就可以从棺材里取得那面圣神封印的守护者之盾了。

本任务即此完成，不过仍需要 Scarlett 将它交给神圣之徽的大师 Ranger 才真正完整完成任务，并获得奖励。



Skelett 骨骸被消灭后，可以从其遗存上得到一把杀伤力 38 的砍刀：

这个是入圣神之徽 Die Heiligen Siegels 行会才有的专有行业任务，并且可以连续接到剑、盔、铠甲等的系列任务，最后得到最强剑。

任务 4

解救 Sophistos Rettung von Sophistos

这个任务可以看作外城主线任务的最后任务，因为完成一半就是进入内城，完成全部任务则是要在内城里。



加入了行会后回 Nox 的家找 Nox，Nox 会告诉你关于 Sophistos 的事。Sophistos 就是那个永恒的守护者父亲告诉女儿要寻找的那个现在持有《黑暗之书》的人。

Nox 要求你去救 Sophistos，于是触发本任务。本任务的完成则要到进入内城后才行。

要解救 Sophistos 就需要进内城。

从 Nox 家出来后，在强盗窝点的边上有一个用绳吊扎好收起来的不能使用的梯子，用武器将绳子砍断就可以放下梯子，然后就可以使用梯子了 15。



从这直梯下去就来到进内城的大门 55 外，两个内城波斯雇佣兵看守着大门，这时会触发剧情动画，一个穿戴不同的女士上前想进城，却被两个波斯雇佣兵蛮横无情地拦住，接着两名波斯雇佣兵会回内城，并将大门落下关锁了。

上前和这个女士 18 说话，她会告诉你她是面具之网的成员，其实要加入面具之网就得找她，以后在内城的面具之网根据地里还会遇见她，并且有任务牵涉她。

这个时候女士会告诉 Scarlett 一个进入内城的办法，并告诉那个有进入内城钥匙的人。



于是去旁边找那个背灯货郎，或者外城中央的竞技场，里面现在是个交易市场，但是起先是有三个卫兵分别把守着三个入口，还拉起了铁链禁止开张。和一个在竞技场 handelzentrum 与内城城门之间来回兜圈徘徊的背灯货郎 40 说话，他会让你去外城的一间面具之网的屋子 17 里，帮他杀一个怪物并取回被叼走的面具之网的盟徽，就是任务 6。





完成任务 6 以后回来找到那个货郎并和他对话，交给他盟徽如此就得到打开外城进入内城的大门钥匙。

随后赶到外城进内城的大门 53 前，用得到的钥匙开门，进入内城。



关于内城里解救 Sophistos 的任务内容将在内城攻略部分介绍。

任务 5

清除匪盗窝

这个任务是从外城看守监狱大楼门旁那个穿戴蓝色铠甲的士官那里接的，完成后不要忘记去他那里领赏。



这任务就是找到强盗的老窝，清理除掉所有的外城强盗二处窝点，玩家可以激活这个任务为当前任务，根据地图提示来逐个清理。

建议：不过这个任务放在最后完成比较好，因为玩家可以靠他们来练级.，下水道里随着有关任务的完成也会逐步少怪物的，进出读存档慢，还不如夜里干掉不断出现的强盗们来得方便，因为 15 级前 Scarlett 是获得不了声望值的，所以外城的任务前尽量已经提升到 15 级为妥，这样做任务声望值不浪费，还可以今后顺利地接到凭声望值才能获得的任务！

这里先补充说明一下，所谓强盗劫匪，实际就是飞影之翼组织成员，他们的确专门从事打砸抢掠，无恶不作，还经营走私买卖等，包括好武器、好药水及藏宝图等出售，都几乎是飞影之翼集团的经营，他们不仅陆上为非作歹，还在海上从事海盗作恶打劫作业，如此猖狂的渊源就是威尼斯最高领导人 Doge 是他们的后台，Doge 本身就从中牟利，另一方面 Doge 心狠手辣地对待反对者，尤其是对人民反抗组织更是不遗余力地运用铁腕手段予以镇压，同时组织动用掠夺者来运输武器弹药武装加强自己的统治，利用议员的自我享受与贪欲昏庸，使得议会形同虚设，Doge 为我独大地明目张胆任用了一大批手下控制着威尼斯，使得威尼斯彻底腐败堕落。所以，Doge 是最大的罪魁祸首，同时他也是个贪婪成性、唯利是图的凶暴小人。

之所以驱逐了强盗，又来了掠夺者，因为军队利用了 Scarlett 扫除了强盗，因此守卫从强盗手里接过地盘就轻而易举了，他们白天是个人样在维护威尼斯，夜间则全副武装出来效仿强盗土匪进行打劫抢杀，甚至于比强盗更凶残暴戾和凶悍，简直就是过之而无不及，在游戏中后期，官船货运的炸药就是冠冕堂皇地停靠在码头上，白天是官方守卫看护站岗，当 Scarlett 接受了反抗组织成员的任务建议后烧了海运船后，那两名守卫跑过来盘问，就明白无误地表露了掠夺者身份，所以威尼斯已经在 Doge 的统治下，官即匪，甚至还冠冕文章悬赏清盗，其本质就是集团利益的结果。

至于面具之网，实际上是 Victor 领导的的秘密组织，表面上追查波斯人抓走的失踪者等，颇有为民和民间组织的面貌，实际上是黑暗魔法的研究基地，为 Victor 所个人掌控、Aeris 只不过是他的代理人，通过魔法授教迷惑和利用这个组织，背地里联盟了波斯人、祖玛人来打进 Doge 的宫殿，影响甚至于操控 Doge，最终就是代替 Doge 统治威尼斯，以达到获得并掌握《黑暗之书》的魔法功力，以实现 Victor 自己的个人野心目的，当然，刺客杀手也只不过是 Victor 手中掌控的一个专门从事暗杀的武装力量，来与威尼斯统治较量达到自己的力量平衡。

一个东强盗窝点在后街，就是对着可以割绳放下的梯子那里那扇门：



另一个西强盗窝点在古老的寺庙旁：



要进入强盗窝，必须学会开锁的魔法技能，再分别撬锁进入两个窝点，比较简单，就是找到窝点后撬锁开门进入，杀进后干掉一个守内门的强盗，然后再破门而入里间清剿。



端掉一个窝点后再杀入第二个窝点的内间，此时里面戴面具的强盗小头目 Banditen-Anführer 会告诉你，其实那些守卫才是正真的吸血鬼，他们简直就是真正的吸血鬼，不仅鱼肉乡民还无情欺压百姓，甚至于比强盗还要强盗、还要无耻、还要暴力。

此时玩家可以选择杀掉强盗小头目并彻底清除强盗窝，杀强盗小头目 Banditen-Anführer 可以获得 100 经验值。这样做的后果是强盗没了，掠夺者来了，而且进驻原来的强盗窝，晚上代替了强盗出来作恶，

不过这似乎是游戏需要玩家进行的剧情选择，能够彻底了解表面下的真实面目。

或者放过反过来放过这三个强盗，那么就不会有掠夺者进城作乱，不过强盗们还是夜间继续做他们的恶。

两者比较，杀强盗能获得更多声望值和经验值，而且能完成清除强盗窝任务。

至于掠夺者，游戏是无法彻底解决他们的，他们永远都会源源不断地被刷出来与 Scarlett 作对的，是练级的好对象。



端掉了两个强盗窝点后回去找守卫士官领赏完成任务。

任务 6

生翅的会徽 Flügel der Nacht

从内城大门到旅馆和竞技场之间来回徘徊的背灯货郎 40 那里接到这个任务



以后，来到面具之网的屋子 17。



上楼见到一只悬空的大蝙蝠，爪子上叼着一只会徽。

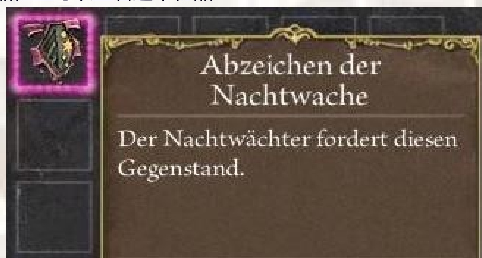


原来这只大蝙蝠叼走了面具之网的会徽，躲在这里耍乐呢。

对付它使用武器是无效的，只有使用隔空伤害的魔法才能杀掉它，当然，这只蝙蝠其实很弱，几乎一击必杀，然后从地上捡起它掉落下的面具之网盟徽。



从任务物品栏里可以查看这个物品：



至于魔法隔空伤害技能，则可以从 Nox 那里学到。

取得盟徽后回去交还给那个货郎便是，他会给你一把进入内城的钥匙，于是本任务完成，并得到 50Erf。



以后掌握了一定的魔法技能后进入屋子，会得到 Don 兄弟俩的灵魂报示，他们让 Scarlett 不要错过一楼屋子里书柜中书籍的阅读：



此外，在城西的一间民居 34 里楼上也能找到一个书柜，上面记载的内容都与剧情有关，甚至于个别还与房屋主人背景有关，透露一些背景和秘密，通过记事栏查阅可以让玩家更好地掌握了解剧情。



这个任务是加入面具之网行会的考验任务，也是其他行会也能接到的任务，并非专有行会任务，因为需要钥匙进入内城。

不过，加入了神圣之徽骑士团后完成此任务会得到钥匙，而加入飞影之翼行会后做这个任务完成后却没有在任务物品栏中发现钥匙，却能够自然去打开大门了；在加入面具之网行会时完成该任务后也能看见任务物品栏中的钥匙。所以，莫非遇到的是游戏显示 Bug？

任务 7

飞影之翼 Die Schattenflugel

这个任务是飞影之翼行会的专有任务，只有还没有加入任何其他行会而申请加入飞影之翼才能接到，非飞影之翼会员再要加入则也不能接到这个任务，也就是游戏没有转会的设定。

首先来到飞影之翼基地，找到二楼走廊上的光头头领 Deimos，对话申请加入飞影之翼行会后，会触发本任务。



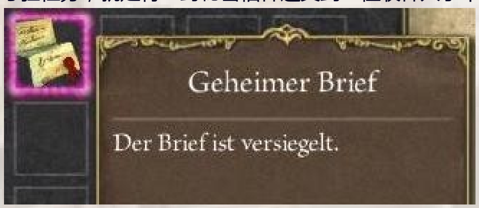
同时他会给一个考验考验任务，就是任务 8 翅膀的宽度 Breite die Schwingen aus。

当完成了任务 8 翅膀的宽度 Breite die Schwingen aus 之后，本任务自然完成了，就是 Deimos 会立即批准 Scarlett 正式加入飞影之翼 Schattenflugel 行会，成为其飞影之翼 Schattenflugel 的一名会员。

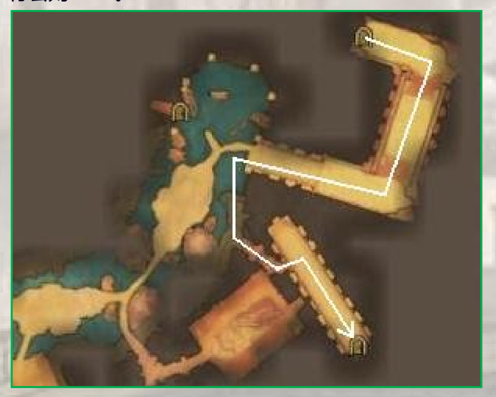
任务 8

翅膀的宽度 Breite die Schwingen aus

这个任务是飞影之翼基地里的光头头目 Meister Geimrs 给的入会考验任务，就是将一封秘密信件送交到一位收件人手中。



那个收件人实际就是屋顶露台上等候着的 Hod，不加入飞影之翼行会则 Dod。



比较快捷的捷径路线是从飞影之翼基地一楼的墙门推门进入下水道，一进下水道就可以看见暗处的 Grimm，向他询问可以得到他的方向指点，参考地图上的绿色当前任务指引，应该比较容易寻找到目的地。然后游过水池来到对面，这里可以见到一具尸骸，等以后可以同灵魂对话后来此与之对话，就可以超脱它。



一小段路后左手转弯下水游泳进入一个秘密通道，然后到达一条沉浸在水里的下水道，上台阶开门出去。

出门后就来到了外城的一间建筑屋顶上，旁边有个人等着，把信件交给他这个叫 Dod43 的人，再带回一封秘密信件回去给 Deimos。



回飞影之翼基地则不需要这么累走下水道兜圈子了，可以在屋顶上用武器割断梯子的捆扎绳放下直梯：



然后从梯子爬下来，就已经在基地大门附近了，随后推门进基地找到二楼走廊上的头领 Geimrs，对话汇报任务就可以完成此任务了。

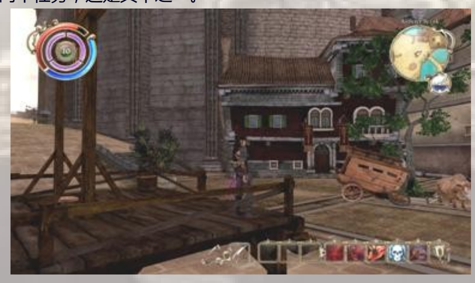
这任务完成，头领 Geimrs 就批准 Scarlett 加入飞影之翼行会了。

这任务是行会的专有任务，只有未加入任何行会才能接到，非飞影之翼会员再要加入则不能接到这个任务。

任务 9

深层破坏 Schanden in der Tiefe

这个任务需要进外城的法官办公处 Richter 找法官接。其实，去法官办公处 Richter2 可以接到两个任务，这是其中之一。



接到任务以后去下水道 0，进入后找到输水机所在的机房下 2，那里有两个守卫下 1 在机房外萎缩不前，因为害怕里面的异界魔怪。



上前问话后进入机房，除掉两只破坏了输水机的异界魔怪，



然后修复打开输水机，



出机房后守卫会感谢 Scarlett：



这样等 Scarlett 下次出下水道的时候可以看到大家群情欢呼，



法官讲话后会将一只绿色的奖赏小箱子放在喷水池中。



Scarlett 可以去取里面的高额奖金。



然后再来到法官办公处 2 交结任务，获得不错的经验值奖励和 100 声望值！



在喷水池旁有个艺人在卖唱，5D 金钱一唱：



任务 10

清理下水道的怪物 Konigin der Äußeren katakomben

也是去法官办公处 Richter2 接任务，与任务 8 一起是两个任务的其中之一。



接到任务以后去下水道 0，进入后一路厮杀除怪，最后找到深处那只特大的虾怪王藏身处下 5。

这里需要当心，因为还有大约 5 只小虾怪也盘踞在这里，大概它们攻击你三下就毙命的，因此先靠近周围那些小虾怪，一只一只干掉，最后来收拾那只大家伙。

对付大虾怪王，可以考虑使用锤子，因为攻击力大些，另外可以先从竞技场里交易市场的武器商人那里购买杀伤力 68 的剑来有效对付它，利用大虾怪转身慢的特点，盘旋与之作战，尽量攻击其尾部，等它徐徐掉过头来再举起大钳爪的时候及时绕它转离开，接着再一阵地猛烈攻击它，如此几乎可以不伤自己的血来除掉这只怪。



另外可以从大虾怪遗体上取得这么一个灯芯料物品：



这个是虾王油灯芯，可以作为油灯的油料用，添加它后就没有油耗问题了，即照明耗油灯变为长明灯，不需要再添加油料了。

最后不要忘记回法官那里领取奖励，也是一笔不错的经验值和 100 声望值！

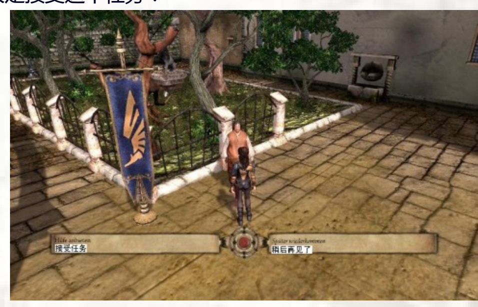
任务 11

园丁的噩梦 der alptraum jedes gaertner。

在飞影之翼基地大门口外的草坪花园栏外，白天会站着一个腆着大肚子的园丁 Gürtner52，与之对话就可以知道了解这个任务。



然后选择决定接受这个任务：



此外还可以晚上去园丁居住的家里接这个任务，他居住在神圣之徽 Heiligen Siegels 团部和 nox 的房子之间巷子里，门口是两个接连的石阶梯，晚上撬锁进入石阶梯之间那个门的民居 6。



在一楼就能遇见一个腆着大肚子的男园丁 Gürtner，而白天他会在飞影之翼基地 44 门前那座石狮子石雕像这里的草坪处 52。



至于石狮子石雕像这里的草坪 45，玩家们会发现乌鸦闪跳，这时是没有什么作为可做的，等进入内城买到铁铲后可以来这里开挖草坪，这里是隐藏的宝藏地点之一，类似这样的宝藏地点还有很多，具体见攻略最后整理的宝藏专题攻略部分内容。

在晚上屋子里与 Gürtner 对话可以接到本任务 不过注意尽量不要得到-5 声望值的惩罚！

接到任务后检查物品栏，发现任务物品栏里会多了一个任务物品，那是大掘地豪猪怪 Wühler 巢穴物质，可以引诱大掘地豪猪怪 Wühler 出现的材料，带着它才能见到那只大怪的出现。



然后进入下水道 0，一路前进来到其中的一个地下废墟，就会看见这只大掘地怪 Wühler 下 9 了。



建议使用锤子，因为一来 Wühler 它不是很灵活，第二锤子的连击技比较有效，使用连击技的话大约三到四下子就解决问题。



干掉 Wühler 后可以从其尸体上拿到一张任务物品的皮 Kratziges Wuhlerfell：



所以杀掉它后拿皮回去向那个交给你任务的园丁 Gürtner 交结任务，得到 200 经验值和 25 声望值。

该任务圆满完成。

任务 12

诈骗的学费 Falsche ans Chulidungen

这个任务是在守卫哨所监狱 garnison der wach 大楼 25 楼上的监狱里接到的，就是旅馆 26 对面门进去到顶楼便是监狱。



来到监狱，只见只关着一个人，在这间铁栏杆囚室里见到这个被官方关押的商人 in Gefangnis Szelle，对话询问可以了解他是因为欠税而被关押的，而为什么欠税，他则是这么说的，原来他本来是有钱可以交纳税金的，但之前将 400 金钱借给一个号称叫老鼠 Ratte 的人了，而这个 Ratte 借了钱却赖帐不还了，所以他被抓起来了，接下来，他恳求 Scarlett 能够帮他解决被关押的困境，要么替他把钱讨回来，要么是否 Scarlett 慷慨解囊替他付了 400 税金将他从监狱里解救出来。

这时玩家可以选择直接给他 400 金钱将他解救出来，或者选择去找那个老鼠 Ratte，Ratte 就在 Nox 的家门旁，是个地下黑组织的成员。

选择讨债的话，则需要来到后街找到 Ratte10 并和他对话，不过需要玩家仔细认真选择对话内容，因为会影响任务进展和其他任务。

首先当问到钱的事，他会说："要钱？我脑袋你要不要呀，滚蛋！"。这时如果选择威胁他，就是有"drohen"这个词的选项，他会说："好吧我只带 300 元在身上，给 300 中不？"这时候你有两个选项，其中一个是：宰了你"angreiffen"，另一个是：行，就这样吧……

如果直接干掉他，会影响后面剧情任务，比如男孩任务、被 Rabe 拒绝谈话而失去几个任务和无法接受"祝你愉快"和"踢阴脚"技能的传授；如果选择后者，那么 Scarlett 需要自己掏腰包添 100 金钱来解救出监狱里的商人 in Gefangnis Szelle。在 v1.01 版游戏中，打败教训了 Ratte 后，依然可以接到 Ratte 的差事这个任务，完成后还可以去接 Rabe 的差事任务。

当到监狱对话后选择交纳 400 金钱后，商人 in Gefangnis Szelle 会被释放出来了，商人 in Gefangnis Szelle 会告诉你一个秘密，就是在内城 Inneren Bezirk 的下水道里有一个强盗藏宝的地点，到能够进入内城的时候 Scarlett 可以去找到它并得到那里的宝物了。

本任务完成。

任务 13

Ratte 的差事 Rattenarbeit。

这任务就是在任务 10 那个借钱不还的 Ratte10 给的。当见到 Ratte 后可以和他对话，有三个选项卡：



第一个是问他是谁，第二个是问钱的事，你问他是谁的时候，他会说关你屁事，接着会多出几个选项来。



第一个是友好地再问他是谁，第二个是威胁地喝问他是谁，



当喝问："你是不是要我先揍你一顿你在说呀"这时候他就老实了。



他说他就是在这盯梢的，然后把监视到的情况交给一个叫 Rico 的跑腿的，然后 Rico 负责把消息专程转交给 Ratte 的叫乌鸦 Rabe 的老板，但 Rico 好几天没见到了，因为 Rico 不在，消息也就传递不出去了，并且他还不能离开岗位，所以请你找到 Rico，让 Rico 回到他附近。

Rico 就在古老的寺庙 Altertempel36 附近（v1.01 则没有）。Rico 就是 Scarlett 刚进入外城所遇到的那个小男孩，找到 Rico 之后（v1.01 就在原来所在的位置 8，没去古老的寺庙），对话后选第一个选项卡：



Rico 会告诉你，他恨 Ratte，因为 Ratte 老是揍他，比自己死去的老爸打得还厉害，所以他再也不想见他了。这时候会出现四个选项，第一个是和善地劝他回去，第二个是威吓地劝他回去，第三个则是选择哄他回去，就是有糖果"naschzeug"词的选项。不用说肯定选第三项。之后 Rico 会说他不想从主角这得到糖果，想从 Ratte 那里得到。这时候回去找 Ratte，Ratte 会告诉你他都不能挪动地方擅离岗位，怎么能去买糖果？于是会央求 Scarlett 去帮他买，随后去市场区 marktplaz50 帮 Ratte 买来送给 Rico 就可以完成本任务了。



不过随后与 Ratte 说话，Ratte 会说本来想介绍他们的老板 Rabe 认识 Scarlett 的，但看到 Scarlett 一点也不理智就算了。实际上是会传消息给老板 Rabe 的，是夸 Scarlett 的，这样接下来见到 Rabe46 时，Rabe 才会搭理 Scarlett，否则是不会理睬而自顾自地练剑的。至于是否和颜悦色对话 Ratte，然后 Ratte 就会带 Scarlett 去见老板 Rabe，则是不会剧情发生的，只不过影响 Rabe 是否搭理 Scarlett 并接下来是否交给 Scarlett 新任务而已。当然，杀了 Ratte 则永远接不到下面的任务 14 和任务 15 了，也无法接受到 Rabe 传授的"祝你快乐"和：踢阴脚"技能了。总之，Rabe 都是需要玩家操控女主角 Scarlett 自己去寻找的。

任务 14

Rabe 的差事 Rabenest。

在任务 13Ratte 的差事 Rattenarbei 这个任务中，老鼠 Ratte 提到过，他们的老板是个叫乌鸦 Rabe 的家伙，接下来的任务 14 和任务 15 都是以任务 13Ratte 的差事 Rattenarbeit 完成后为前提的，Ratte 的差事 Rattenarbeit 任务没做的话，这个任务是接不到的。

接本任务需要到旅馆 Herberge26 最高层，出门 27 来到楼顶上，往前走到底就可以见到 Rabe46 了，他正项庄舞剑地闻声起舞呢。



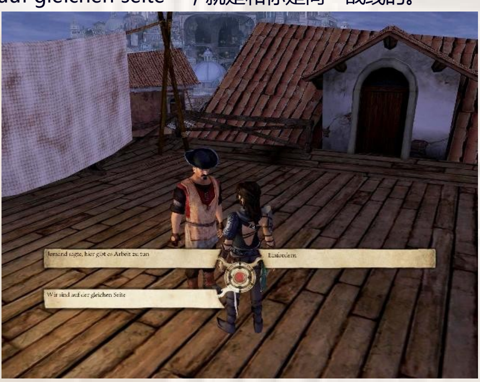
这里还有口箱子可以开锁打开，当 Rabe 正背对着箱子舞剑的时候撬锁开箱是不会降低声望值的，而且可以获得 30 经验值。

和 Rabe 对话，他会说 Ratte 提到过你，自己就是 Rabe。这时候有对话选项，别选错了，选错没任务接的！

第一个对话，选第一项"Nach Auftraegen Fragen"，是问有没有任务接。



然后他会说，有是有，凭什么信任你？这时要选择第三项“wir sind auf gleichen seite ”，就是和你是同一战线的。

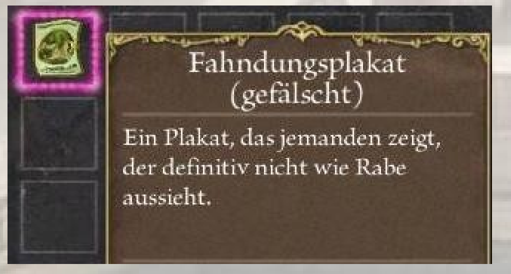


然后选择第一项“Mein Vertrauen Anbieten ”，就是回答争取获得你的信任意思。然后他说：可以试试看。然后再选择第一项”Nach auftraegen Fragen “。

简要而言，对话选择的顺序依次是：1、3、1、1，然后他就会给你下面这个任务了。



他说在市场区 marktplaz 附近的法官办公处 gerichtgebaeuder2 里的法官要将对他的通缉令贴得满街遍了，他已经伪造好一个通缉令，只是将上面自己的画像修改了一下以至于不怎么像他自己，现在则需要让 Scarlett 去法官办公处用假的通缉令将真的通缉令换下来。



进入建筑物 Richter2，然后上二楼，在床边桌子上换掉通缉令。



换完后回来找 Rabe 便完成任务，另外得到 300 经验值。
与 Rabe 此时的对话选择选第二项的话，就可以向他那学技能了。



可学习技能祝你愉快 LiebesgrüBe 和背刺 Heimlicher stich，需要先学会 LiebesgrüBe，然后可以升级学会 Heimlicher Stich。

背袭 Heimlicher Stich 就是在敌人背后偷袭刺杀，发招成功的话可以予以敌人双倍的伤害。



Liebegruesse 按字面的意思是祝你愉快，但我给它起了个撩阴脚或者踢阴脚的名字，因为它就是专门踢对方下身，造成敌人 5 秒弯腰屏气自捂迷痛而无法还手，这招很损，是否中用就看玩家自己使用后看了。



在 Rabe 同层楼顶靠旅馆和监狱那里，有个守卫在看守着一口箱子，那是内城一个药品任务来此开箱取物的，目前还开启不了，具体见内城攻略部分的叙述。



此外，在 Rabe 的小阁楼附近，可以见到乌鸦在闪跳，原来这里有个隐藏地点，就是临空一块大跳板伸出建筑物，上面有口箱子。



这需要从楼梯公寓楼的门上去，三楼出来到达天桥，到底这里是死路，只见好几只瓶子摆在那里。



施放幽影视眼魔法，可以看见一个幽影门：



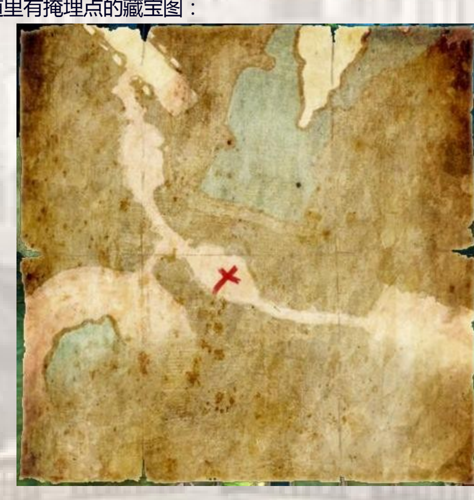
进去就来到了跳板上，撬锁开箱便是，



最后原路出来。箱子里有张藏宝图和一些金钱：



这是下水道里有掩埋点的藏宝图：



任务 15

清理外城的高空 Klarer Himmel im Aeusseren Bezirk。

在帮 Rabe 完成第一个任务 Rabenest 后，和他对话选第二项还可以在他那接到一个任务，第一项是则学技能的。Rabe 说：“是有个任务，但是很危险”。他和他的手下在屋顶度过大部分时间，但前一阵突

然来了一群会飞的怪物大蝙蝠 Mauergreifer，并把巢穴建到房顶上，它们牙齿锋利，搞的自己很头疼，希望 Scarlett 能清除掉它们。他还告诉说要清除这种怪物，得先捣毁它们的巢穴，它们喜欢把巢穴建到屋顶人们家中壁炉的烟囱上，要捣毁它们需要重武器（锤子），另外他的手下已近找好怪物的几个巢穴聚集地，去消灭它们就行。

这个任务主要就是分别捣毁怪物大蝙蝠在外城屋顶上的四个巢穴大烟囱。分别来到这四处地点登上屋顶，使用锤子两下子一个地捣毁就行了。

下面截图是从后街强盗窝门旁直梯爬上去就可以捣毁的烟囱远望：



下面的截图是从民居楼顶楼的藏书室阳台门出来，来到阳台，再下直梯后沿着街墙顶上走过去，最后到达的烟囱屋顶，然后需要捣毁这个大蝙蝠巢穴所在的烟囱：



下面的这是从水门初进入外城的门那里旁边的后民居里进门，到楼上的阁楼门出来到达屋顶，再上梯子爬上另一个屋顶，接着就是捣毁这个烟囱了：



最后第四个烟囱在公寓楼的天桥屋顶上，上去捣毁便是。



当 4 个烟囱都被毁掉后就完成了任务，可以回去找 Rabe 交结任务了，可以得到 Rabe 的奖励。

提醒：回去和 Rabe 谈话，在交谈选项中依次选 2 和 2，就可以从 Rabe 这里购买到板甲 Plattenpanzer：



不过，板甲不能直接穿上身，还需要找山区的铁匠鉴定修改以后才能装备起来。

下面是板甲的穿戴起来的样式效果：



任务 16

给医生送货 Liferung für Doctor。

这个任务是在竞技场里的交易中心武器商人那里接到的，但条件是声望值 Ruf 达到或高于大约 80。

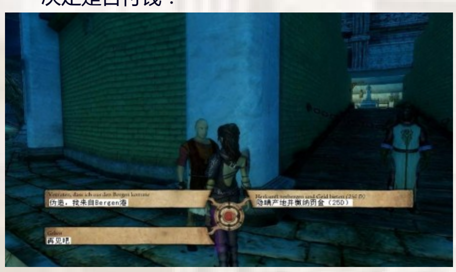


要接到这个任务，首先得让交易开张，这里原先的竞技场被守卫拉起了铁链封锁了，原因就是要收钱。

找到竞技场三个进出口中南面的那个口子，门外站着一个商人，名叫 Deimos40，对话了解并选项：



决定是否付钱：



了情况后，交给商人 200 金钱，Deimos 马上转身将钱交给了守卫，于是守卫解除了封锁链，交易市场终于得以开张营业了。而我们的女主角 Scarlett 则获得了 100 经验值的奖励。



于是进入竞技场，此时商人 Deimos40 则卖起了药水。



找那个武器商人 Handelsvorsteher43，与他对话可以买卖：

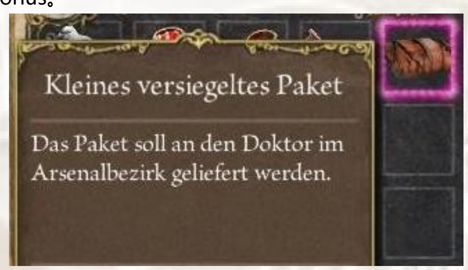


他供应的武器在此时是比较好的，另外可以购买声望值任务（min）一次，不过 15 级以下就浪费了，不会在属性栏里体现出来（可能是 BUG？似乎应该是不能购买的）。

另外的话题就是当 Scarlett 具有了一定的声望值，就可以得到任务对话的选项了，同意就接到任务。

注意：千万别选第一项，那是盗窃掠夺他，结果是只能杀掉他！

这个任务是他让你给一个阿森纳区被称作的医生 Doctor 的人送个包囊，那个所谓的 Doctor 就在阿森纳区 Arsenal Bezirk 的商店里，还是个商人的 Gregorius。



要完成这个任务，则需要进入内城以后再进入阿森纳区 Arsenal Bezirk 才行。在阿森纳区 Arsenal Bezirk 章节再续述。

任务 17

Antonius 之剑。

Antonius 之剑这个任务实际上与神圣盾牌任务一样，属于 Das Schwert Von Antonius 这个任务中包含的分支任务，算行会任务，如果不选择加入神圣之徽 Heiligen Siegels 的话，是不能接到这个任务的。当选择加入神圣之徽 Heiligen Siegels 并成为其正式会员后，进入神圣之徽 Heiligen Siegels 的二楼大厅里，与大师 Ranger 交谈， Ranger 大师会给你这个任务。

这个任务的缘由是：神圣之徽 Heiligen Siegels 这个行会的创办者 Antonius 被四个人所背叛，他们四个人在一个深夜攻击了 Antonius，其中一个叫 Ratte（这个 Ratte 和外号叫 Ratte 的不是同一人，估计这个是真老鼠 Ratte，而且是从下水道爬出来的肮脏生物，但她有强大的力量。在 Antonius 临死前诅咒了 Ratte，要让她的灵魂永远得不到安息，直到有一个 Antonius 荣誉的继承人找到她并把她永远地消灭掉。诅咒完了之后 Antonius 就死了。没几天这个叫 Ratte 的女背叛者就死于一场极其严重的疾病，她的亲人把她的遗体锁在了一个巨大的石馆中。但是，她的墓地却是遍布世界各地，经过多年搜索，神圣之徽 Heiligen Siegels 终于找到了所有 Ratte 墓穴的钥匙，而战胜 Ratte 的条件是找到 Antonius 四件装备：佩剑、头盔、铠甲和盾牌，其中盾牌在外城的下水道里，剑应该在位于内城 Inneren Bezirk 的下水道中的第二墓穴里。本任务就是找到并得到那把 Antonius 之剑。

这个任务也需要到了内城和祖玛 Juma 部落领地后才能完成。



任务 18

塔楼营救 Rettung aus dem Turm

这个任务是从站在楼梯公寓楼（从去古老的寺庙 Alter Tempel 的桥旁）外的一个妇女 Madel51 那儿接到的。

见到她和她对话，这里对话也不要选错，选错没的接任务的。出现第一个对话卡选项后，选 4，以后都选 1 就能接了。

她说："嘿，注意你的脚，我刚擦完的地，别看赚钱少，这可是个有意义的工作。刚过去一个醉鬼，接着你又来了弄脏地了"

然后你要选择第四项，向她道歉。随后问她醉鬼的事，她会说："这醉鬼边走边说遇到魔鬼了，然后就上旁边的塔楼了"



开门进入楼梯公寓楼 32，旋梯上到第二层，开门 33 出去会来到二楼的天桥，直接走打开对面的门进入醉鬼的房间 29 内，看到这个醉酒确实喝多了，对面正蹲着个不死的异界魔怪在瞪着他，而且见到进来人了居然还嚷嚷什么：嘿，英雄来救公主啦！



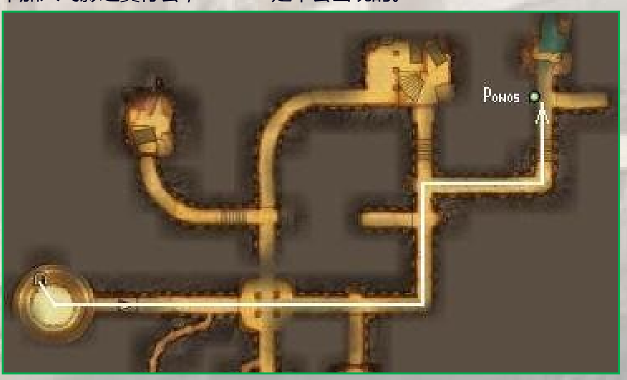
除掉这个异界魔怪，得到 80 经验值，然后与酒鬼说话，得到 200 经验值！可那醉鬼出门的时候还边走还边说：妖怪...怎么没了......

任务 19

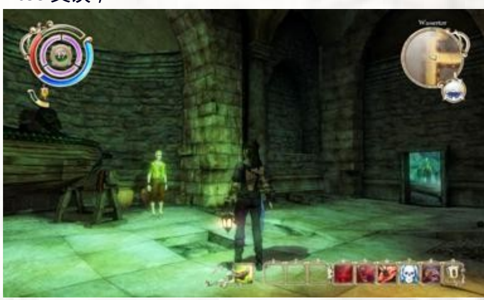
船上交易 Der Händlerkahn

这个是飞影之翼的行会任务，只有加入了其行会才能接到，给任务的是飞影之翼基地下水道入口进入后站在入口门附近的 Grimm 下 14。

从外城进入水门，沿着下面地图标注走，就看到 Pontos 了。如果不加入飞影之翼行会，Pontos 是不会出现的。



上去与 Pontos 交谈，



联络上了以后，Pontos 告诉女主角货已经船运到了，让 Scarlett 去北岸上船接货。



于是正好找隔壁送 Scarlett 来水门的船夫，让他划船去北岸，查看下面地图任务点的标注就很明白了：



游泳到小岛，从简易木板栈道码头登船。



然后与船上的 Goran 对话交易。



给与之前收到的秘密信函，于是接到秘密包裹：





将包裹带回飞影之翼基地，交给下水道门口附近的 Grimm 就完成了任务。

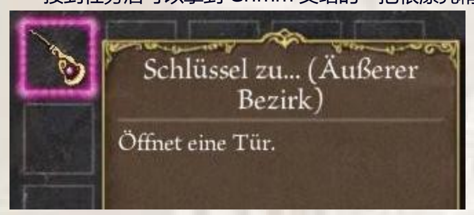
任务 20

没把握的方式 Zweifelhafte Methoden

这个任务也是飞影之翼的行会任务，只有加入了其行会才能接到，给任务的还是飞影之翼基地下水道入口附近的 Grimm 下 14。



接到任务后可以拿到 Grimm 交给的一把很漂亮精致的钥匙：



这个任务接下来需要进入内城的一间屋子里盗取画作，具体的就请查阅内城章节的该任务攻略内容。



任务 21

守夜人行会 Gilde der Nachtwache

就是加入面具之网行会的入行任务，即找到 Aeris18 对话要求入会，她会批准并授予面具之网会员绶带标志，于是在内城被考验后完成。

补充：

这里还有一些地方暂时进入不了，以及一些发现：

1）后街强盗窝楼下靠桥的一处房屋 16 门需要钥匙才能进入：



实际上，那是 Victor 的旧居，需要加入面具之网行会后在内城面具之网行会里就会接 Aeris 给的进入此屋取《Victor 的日记》任务，届时就可以获得开门的钥匙了。关于这个任务，因为是在内城接受的，所以详情请参阅内城章节攻略中有关此任务的叙述。

2）在下水道会遇上两个刺客杀手 7 在看守着一间木门封闭了的密室 12，砸门进入后可以见到里面有两口箱子和几个瓷瓶，还有一条西洋凳可以休息。



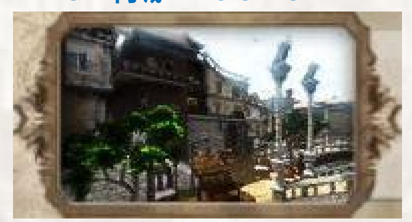
其中靠门的那个箱子里有藏宝图：一间木门关闭的密室里，可以从箱子里找到藏宝图：



外城　终



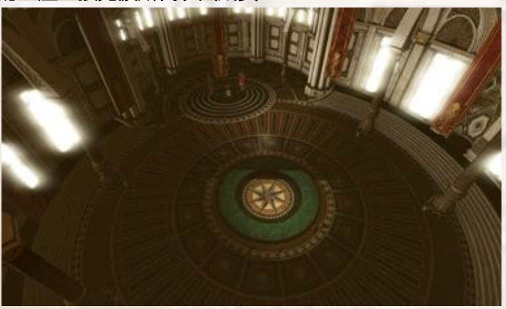
5 – 内城 Innerer Bezirk



当获得了进入内城的钥匙以后，就可以从外城 Äußere Bezirke 进入内城 Innerer Bezirk 了 0。

一进入内城 Innerer Bezirk，动画剧情：

在威尼斯宫殿大厅里，肥胖的威尼斯最高统治者 Doge 坐在其高大的王座上接见波斯代表团成员……



谈判似乎不那么顺利，但还是进行着：



Doge 是个腐败、昏庸、贪婪且铁腕的统治者：



Victor 在一旁发表意见来左右 Doge，而实际上最终的幕后黑暗操纵者就是这位年轻的 Victor：



祖玛 Juma 公主也在一旁推风助浪：



波斯头领 Hector 终于忍不住从位子上站立起来同国王说话……



无论如何的荒谬谈判条件，最后，还是因为诱惑与贪婪，双方达成交易，内城将“租赁”给波斯人管理，也有波斯雇佣兵驻防，威尼斯军队将完全撤出内城的防务与驻扎、管理。表面上以便于威尼斯与波斯之间的贸易经营，实则出卖了主权与领土，吞下巨大利益来暗饱私囊。于是内城码头开进了一艘巨大的波斯船：



船上居然全是全副武装的波斯雇佣兵：



巨大的商船让威尼斯看不懂，也更是向威尼斯的挑战：



从内城进入阿森纳区的桥头堡换防了：



连内城的守卫处也全都换防了：





0 – 去外城的大门
1 – 剧情触发点
2 – 被抓的丈夫
3 – 被抓丈夫的妻子
4 – 面具之网行会
5 – 民居
6 – 民居的北门
7 – 民居的西门
8 – 出让的铁匠铺
9 – Eliana 的房子
10 – 南强盗窝
11 – 幽影门
12 – 民居
13 – 守卫的房子

14 – Casimir
15 – 女病人的民居前门
16 – 女病人的民居后门
17 – Keiler
18 – Ulrik
19 – 幽影门
20 – 民居
21 – San 的商店
22 - San 的商店后门
23 – San 的商店后院
24 – 民居
25 – 民居的窗户
26 – 幽影门与栈道上的箱子
27 – 屋顶尸体

28 – 石狮子雕像
29 – Keiler 藏身处
30 – 商店
31 – 商店窗户
32 – 民居
33 – 北强盗窝 Handelhaus
34 – 民居的门
35 – 民居二楼的窗户
36 – 民居的门
37 – 民居二楼和三楼窗户
38 – 酒楼楼上的楼顶阳台门
39 – 酒楼的门
40 – 酒楼楼顶露台
41 – 内城下水道的入口

42– 下水道的阴井
43– 水岸院落居所
44– 水面豁口
45– 水面豁口
46– 水面豁口
47– 水面豁口
48– 果蔬女商人
49– 花草男商人
50- 波斯商人的房子
51- 进威尼斯阿森纳区的大门
52- 水池
■ – 大蝙蝠巢烟囱
■ – 骨骸

来到内城，可以先在内城区的大街上兜兜风，一来了解熟悉一下街道和内城的大概，二来同时可以找商人补充或者交易一些物品，还可以搜刮一些藏宝图等东西，包括可以去女商人 Madame 的商店 Madame Duneqsque30 买武器：



她供应的武器还是可以的，比原先的要明显好使。

还可以找 San 的商店 21 让女店主 Madame 给月之刃嵌戒指宝石来加强攻击力到 26 并改变月之刃的外观呈血红晕光。



而在 San 的商店地下室里可以找到一个书柜可以阅读书籍：



她的后院是乌鸦会报的，进入后可以取得两个骨灰坛：



San 商店后院也是最后完成石之心任务收集到 7 颗后来此取智慧晶石（+10 智慧）的场所。

还可以进入面具之网行会 Gildenhaus4：



并且来到面具之网行会 4 门前会得到奖励的经验值的。

进去找那位外城被波斯雇佣兵 Persischer Soldner 挡住不让进内城的 Aeris 女士，她是随着 Scarlett 打开进入内城的大门后紧跟着进入了内城的，在她那里可以学到三个新魔法技能，以及可以升级一下其它没有升级够的魔法技能。



她身旁的行会会堂门是无法进入的，只有加入面具之网行会后可以从幽影门进入会堂，其后才会开门自由进出。

在面具之网行会对面，就是被抓丈夫的妻子哭泣地方的民居 5，里面除掉两个异界魔怪后可以开箱与书柜阅读书籍：



在隔壁 就是一厅两门 6 的民居 7，也可以在楼上找到箱子和书柜：



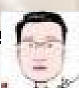
这些可以到达地点就获得经验值的地方还有以下几处：

去威尼斯阿森纳区的桥头堡大门 48，暂时还不能进阿森纳区：



铁匠铺 8，那是山区铁匠委托找一家合适的铁匠铺任务的合适地点：





可以进入铁匠铺，但是目前还荒废着，待以后买下来或争取得来后，山区的铁匠会来此营生。

在铁匠铺对面的民居 9，楼上有书柜可以阅读书籍：



酒楼 39，重要的任务地点，主线任务的峰回路转起点与一些支线任务的集散地：



波斯商人的房子 50，这是进入下一章节的地点，经过此可以驱逐波斯人以及打开进入阿森纳区大桥桥头堡大门的剧情任务点：



对于守卫的房子 13，目前进不了，需要完成魔爪章节后波斯人撤走了，那个酒楼里的士官长搬进此屋后才能进入，这里也是阿森纳区船坞两守卫索要士官长的物品任务的取物地点。



在波斯大红船停泊的码头处，就是教堂大门对面，站着两个任务NPC：



其中一个是强盗头目 Keiler17（德文字义野猪）和可以出售获转让铁匠铺的 Ulrik18，一走近就会触发剧情与 Keiler 对话的：

在晚上，Ulrik 会去酒楼过夜，而 Keiler 则会连夜一直在那儿站着，直到 Scarlett 与之对话后预定酒馆碰头后才会离开，不再出现在这里：



内城中还有一个重要场所，就是下水道 41，入口是唯一的，在内城中心位置的水岸上：



此外，在内城转悠，还会遇到以下几处乌鸦报：

酒楼附近乌鸦报酒楼屋顶上的露台 40，那里可以听见两个强盗的对话，可以进一步了解背景黑幕，也知道了陷阱与 Keiler：



经过 San 的商店附近街道，得到乌鸦报屋顶 Keiler 藏身处 29，那是去波斯人的房子任务启动点：



在 San 的商店门前得到乌鸦报 San 商店的后院 23：



那里是石之心任务的终点，也是获得智慧晶石的地点

在 San 商店门外桥上会得到乌鸦报水岸院落 43 和下水道阴井 42，那里的房间是飞影之翼行会任务盗画的任务地点，否则进不去屋子，阴井盖是内城下水道的一个出入口，到此地只能从下水道里的阴井口出来才能到此院落，这里也是唯一的一只会变身的石怪恶魔所在地。



站在桥上可以望见隔水的近水院落：



站在桥上转身就可以望见眼前的石狮子 28，那需要上屋顶检查它跟前的一具尸体 27 才会触发剧情来激活它，以取得第一颗石之心。



在 San 的商店对面居民楼附近也会得到乌鸦报，那是这家居民楼上可以越窗出去到达屋顶的窗口 25：



这是去 Keiler 藏身点最近的路线窗口，也是捣毁大蝙蝠巢烟囱■的出来抵达最近的地点。

从西街向酒楼走的路上得到的乌鸦报，报的是一所靠东居民房间上有可以翻窗到屋顶的窗户 37：



这是这间民居 36 的门：



来到楼上洗澡间，可以从窗户翻窗出去到屋顶：



也就是乌鸦报的地点，这里离石狮子旁飞影之翼成员的屋顶尸体最近，也可以爬梯等去酒楼屋顶露台：



这也是从西街向酒楼走的路上得到的乌鸦报，报的是一所靠西居民房间上有可以翻窗到屋顶的窗户 35：



这是这间民居 34 的门：



屋内楼梯下可以找到一口箱子：



开锁从箱子里取物，可以得到东面别墅后院地点的藏宝图：



从楼上房间里的这扇窗户可以翻窗出去：



这样就来到了屋顶，也就是乌鸦会报的一个窗户 35 处：



关于内城街面上的幽影门：

在内城街面上，一共有三处地方可以发现幽影门：

第一处是内城南强盗窝旁的幽影门 11：



施展幽影视眼魔法，就可以看见幽影门了：



进入后可以取得点东西，不过当心，从原来进去的那个幽影门出来，否则会被传送到外城下水道里的那个幽影门外的。

另一处幽影门是内城波斯船停靠码头附近的幽影门 19：



施展幽影视眼魔法，就可以看见幽影门：



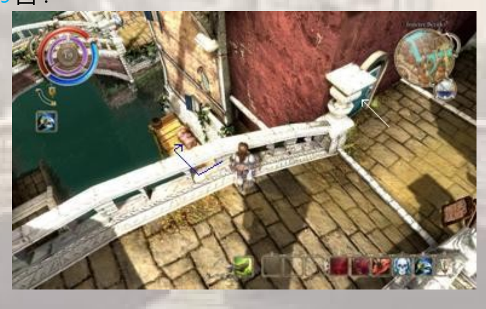
进入后可找到点东西。

第三处幽影门是在 San 的商店对面民居靠河的栈桥上：



栈道上面有一口箱子。

见下面截图上的箭头标注，需要从该民居屋内通过幽影门出来，并在从此幽影门 49 回：



进入民居屋内来到楼梯间：



使用幽影视眼魔法可以看见幽影门：



从幽影门出去，就来到了水旁栈道上了：



过去开箱子取东西：



然后原路返回：



还有，内城河面上游泳，可以遇到四个豁口，里面有尸骨、草药、剑等，分别是：



另外的还有，可以在内城街区发现一具尸体 27 和三具骨骸■：

1）在一个水岸豁口内可以找到一具遗骸，旁边可以拿到一把旧的圣堂剑 Schwert alten hallen：



这个骷髅不能超度也没有剧情等，纯粹摆设而已。

2）在波斯商人的房子大门边，可以发现一具尸骸：



通过幽影视眼魔法的施展，可以与之对话，在对话选项中可以选择超度它，只可以用决斗方式来超度它：



3）在屋顶上，就是南强盗窝楼顶上附近，接近一个大蝙蝠巢烟囱那里，旁边还有一口箱子可以开锁取东西。

这具骨骸通过幽影视眼魔法可以对话，然后选项超度它。





关于过关卡：

当 Scarlett 初次进出内城波斯人管卡，会遇到波斯雇佣兵的盘问，如果遇到波斯雇佣兵 Persischer Soldner 盘问，则出示盟员绶带标志并回答自己是神圣之徽或面具之网或者飞影之翼会员（就是根据当初 Scarlett 选择加入的是哪个行会就选择回答有行会单词的哪一项就是）即可通行，就是证明自己是城里人并非流寇和盲流啊。

这个是神圣之徽会员问答选项：



这个是飞影之翼会员问答选项：



这个是面具之网会员问答选项：



如果加入面具之网后进内城还没去面具之网行会与 Aeris 接头，此时出入内城关卡遭到盘问时可以像外城遇到盘问一样选择第一项，就是来之于铜矿从事矿业交易的商人，也能通过。



选最后一项会被阻挡通行。

任务 1

被抓的居民 Gefangener Bürger

刚一进入内城 Innerer Bezirk，可以在大门 0 一侧角落里砸几个瓶子得到点金钱等。继续沿着唯一的街道前进。没走几步 1 就动画剧情：

几个波斯雇佣兵抓走了一个男居民 2，而那个男人的妻子在一旁苦苦地哀求，但是她的丈夫最后还是被波斯雇佣兵给抓走了，



此时可以见到有两个穿戴与 Nox 一样灰布兜帽长袍的男人在屋顶注视到了这一幕......



丈夫被带走了，那个伤心的女人跑到街道的一边捂着脸哭泣。于是 Scarlett 可以上前去询问这位妻子 3：



答应搭救就接到了该任务。不过，这个任务需要到后面深入到魔爪的章节里才能进一步进行，在内城章节里只需要接下这个任务即可。

实际上，失踪被抓的居民是被波斯人明目张胆地大肆抓铺，就是查获破坏 Victor 计划实施的人，当然也同时抓他们到自己波斯大船上去做苦役服杂役。

在下一章节深入魔爪脱狱后，就马上能见到这个被抓走的丈夫，好像是被抓来强迫充当波斯船上监狱打杂的，游戏会自动剧情见到他对话的，随后他会自己逃出波斯人的监狱回到其妻子身边的。

以后从波斯大船上回到内城后，白天再来此地找这位妻子 3，对话告诉她关于解救了她的丈夫消息，本任务便完成了。

至于那个被解救出来的丈夫 2，他会每天一直站大街为民服务做义务纠察的，包括站岗站的是 24 小时的通宵达旦岗，可对强盗掠夺者却是视而不见，充耳不闻的，估计只能理解为被波斯人抓去整成神经病了，问他话就是一句问好的招呼语，参见下面截图：





任务 2

清除内城的强盗窝 Banditenjage im Inneren Bezik。

这个任务可以到内城酒楼 39 里找那个坐在壁炉旁桌子上吃喝的骑士模样的人 Kucheua 那里接。

此任务有声望值和无污点要求，如果民间行窃严重被发现告发了（虽然声望值高），但在没有洗清污点时是不能接到任务的。

对于洗涤污点，则可以去外城找法官 Richer，花钱缴纳罚金（大约 200D 金钱数）就可以开脱罪名洗清污点了。



问话的第一项是询问船员的情况；第二个选项是询问有什么任务；第三个是关于什么王后的，第四个是离开。

接任务后去两个内城里的强盗窝 Handelshaus，一个在城南锁门的民居 10 内，



还有一个是在内城的最北巷角 33。



否则一到夜里就有这些强盗无限制地出现，无论你在街上怎样干掉他们一个又一个，他们还是会无休止地出现，只有端掉他们在内城的老窝才能夜里保平安。

分别来到这两个强盗窝点，撬门进入干掉一个，然后用锤子砸开里面的内门，可以选择两种对付方式，选第一项是杀尽包括戴着面具的强盗小头目（得到 100 经验值），选第二项是听取强盗小头目的解释而放过他们三个，因为强盗告诉 Scarlett，守卫的劣行才是吸血鬼恶徒。



在清剿第一个窝点时，没有对话，只管战斗，当清剿第二个强盗窝点时，砸开内门就会自动剧情对话，如果放过他们，一切依旧，强盗夜晚横行街道，如果干掉他们，照样是强盗没了，掠夺者来了。

掠夺者的穿着与守卫很相似，结果是掠夺者代替了原来的强盗，他们有长枪盾牌和头盔铠甲，比强盗更加战斗力强，并且不知道如何清剿掉他们这帮掠夺者们，再进强盗窝是找不到任何人影与踪迹的。



难道就是那些平时人模人样的守卫士兵？他们才是真正的衣冠禽兽？如果确实如此，那么强盗的话是对的，强盗所扮演的角色只不过是守卫士兵必要存在理由借口和获得吃饭饭碗并掠财的工具而已，兵匪原本是一家啊。剧情确实正是如此！

但是，如何清剿掉这帮掠夺者呢？难道需要对所有守卫士兵大扫除才能根本解决夜间劫掠的问题？就是无法清除这些掠夺者，对我编制这份攻略来说，目前还是个疑惑！也许应该故事便是如此。

回酒楼找那个给任务的 Kucheua，再能得到 300 经验值奖励，在波斯人离开后，Kucheua 会搬进原先不能进入的守卫的房子 13 里。



守卫的房子 13 里还有有两口箱子需要阿森纳区任务接到才能打开，但此时如果再与 Kucheua 对话，就没有进展了。



本任务就此算完成了

任务 3

治病的药 Medizin。

这个任务需要进入生病女人的民居才能接到。

这是靠波斯商人房子的前门可以进入，直接就能见到老头接任务：



还可以从后门进入屋子，不过先遇上波斯雇佣兵，需要杀掉三个雇佣兵后上楼才能来到前门屋内接老头的任务。



进入波斯商人的房子旁边的一家民居 15，一进门会发现一个老头站在屋内门旁，一问话，原来他的老婆重病在床，但药品一直没送到，而是被扣留外城的守卫那里了，他需要 Scarlett 帮他把药取回来。



对话选项：1-我又不是医生；2-这是新工作服；3-我是医生；4-我走了。选择对话 3 以后就可以得到取药任务。

如果不问话或者问完话进入对着门的内屋，就会见到床上病得不轻的女子几乎已没了声息，但此时马上会有两个波斯雇佣兵 Persischer Soldner 进来并发生战斗，他们原先就在隔壁的楼梯间里，楼下还有一个波斯雇佣兵 Persischer Soldner 可以清除。



要取的药品在外城，就是从内城病人居所■先到外城，再上外城的守卫监狱大楼 garnison der wache 的楼顶上，那里有个守卫在看守着的一口箱子■，药就在箱子里。



要取的药品，需要与那个看守的守卫交谈，而开启箱子的钥匙就在这名守卫身上。

对话选项的第一项是贿赂，第二项是知道药就在箱子里。

取得药品的方法一共有三种：

1）哄骗撒娇，软泡死磨说动他给钥匙；

2）贿赂，他就会给钥匙；

3）杀守卫取得箱子钥匙。

得到钥匙后就可以开箱取药了。



得到钥匙开箱：



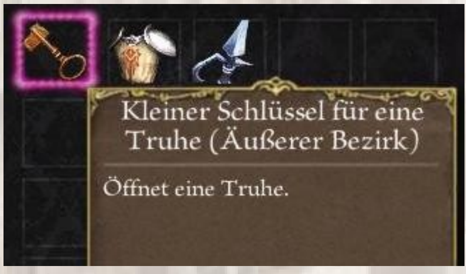
取得这箱子里的任务物品：一盒精装的药。



如果选择杀掉守卫，则发生战斗：



然后可以从他尸体上可以得到板甲和矛。



拿到药以后回到内城那个民居里，将药交给老头，于是任务完成。以后进这屋子看不到躺在床上的女病人了。

任务 4

被抢的钥匙 Ein gestohlener Schlussel。

在完成了魔爪章节后回到内城，原来的波斯雇佣兵都撤出了内城，但是，如果还没有进女病人房子接治病的药这个任务，则那里面还是有三个波斯雇佣兵躲在民居里的。于是 Kucheua 会住进原先波斯雇佣兵守卫的房子，这时再进酒楼 39，一楼原先 Kucheua 坐的那个壁炉旁进餐的位置现在有一个绅士坐在那儿了，上前对话，他会自我介绍名叫 Callisto，于是可以从 Callisto 这里接到这个任务。

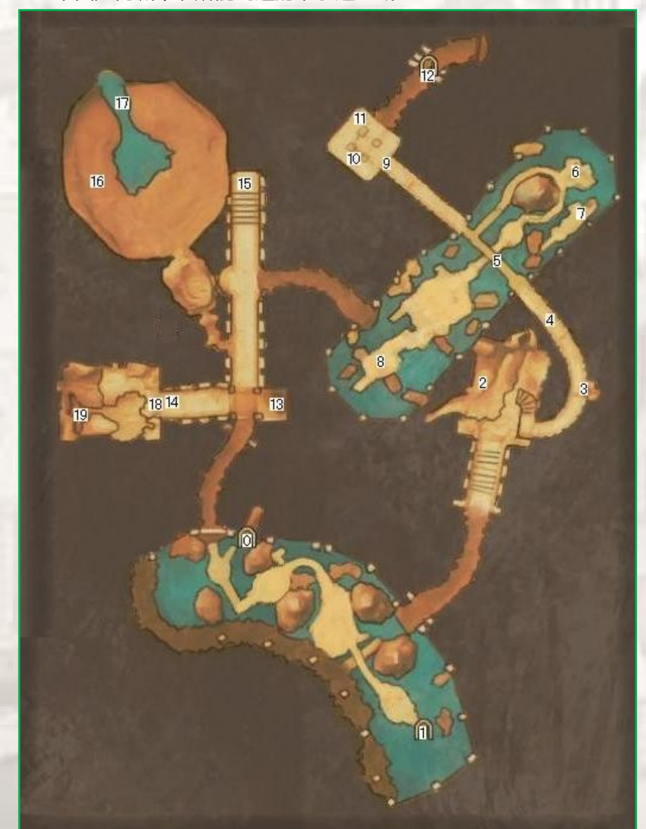
Callisto 跟女主角说话，要 Scarlett 去内城下水道救助一位女子，保护女子并保证钥匙的安全。



要完成这个任务，只有下水进入内城的下水道 0 了。

实际上，这是 Scarlett 完成了魔爪章节任务，除掉了第二个 Boss 后的奖励任务，即给一枚绿色宝石戒指，它能升级月之刃，几提高月之刃的杀伤力，并改变月之刃的外观效果，升级后的月之刃会泛绿色晕光。

下面是内城章节所能到达的下水道区域：



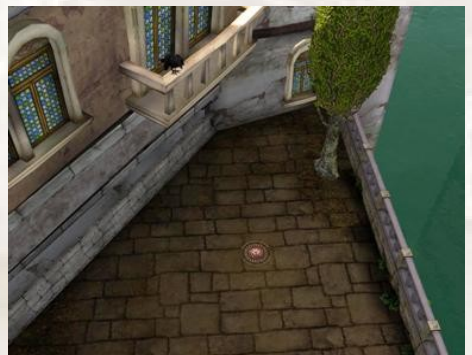
0- 下水道出入口	10- 需要砸破的墓室门
1- 下水道阴井出口	11- 石棺（Antonius 之剑）
2- Yasmin	12- 去教堂废墟的出口
3- 异界魔怪	13- 骨骸密室
4- 骨灰坛墓道	14- 守卫
5- 大蝙蝠群	15- 三名刺客杀手
6- 三个刺客杀手	16- 虾怪王
7- 箱子孤滩	17- 刺客骨骸和战锤
8- 水滩平台	18- 囚室铁栏杆门
9- 需要砸破的墓门	19- Gio

内城的下水道只有一个入口 0，在内城自由集市处两座石桥中间靠北岸这里，对面南岸有个最近的下水处。



需要提醒的是，沿着内城河道里游泳，可以发现四个河流中的岸堤水面豁口 44、45、46、47，游进去可以找到一些物品，其中一个里面有草药、骷髅尸体和一把剑等。

进入下水道，除了进入口外，出口还有两个，一个是到内城最西北角的一个河岸院子的阴井出口下 1，即有一个乌鸦报示的一个有阴井盖的近水院落 42，



另一个是去教堂废墟的火熔岩洞穴通道的出口下 12，这两个出口都是剧情任务地点。



从下水道入口 0 进下水道：



然后沿着左手那一边走，可以沿途开些箱子和杀几个虾怪等，看到梯子下 1 不用上去，因为此时上去也进不了那间院落里的屋子 Zimmer betreten Katakomben43 的，而是左手转弯涉水过去进一个洞穴通道：



马上走上一个墓道，在一个宽敞的地下废墟畅厅里可以见到几个刺客杀手正要对一个蓝衣女子下 2 怎么的，他们见到 Scarlett 来了，一对话，可以不动刀刃地让刺客杀手们赶紧逃离，也可以对话后干掉他们。



上前与女子谈话，原来她是 Yasmin，可能她是追钥匙而来，现在将她从危险中救助了出来， Yasmin 会给酬谢，就是 1000 经验值和一枚戒指。



此外，以后可以在西边的别墅里找到她，她正在那里绘画，除此外就没有剧情发现了。



另外，这里还有两个箱子可以开箱取物，同时，这里也是以后可以带着铁铲来此挖掘宝藏的地点之一。

任务 5

Antonius 之剑（续外城该任务）。

Antonius 之剑就是外城在神圣之徽 Heiligen Siegels 行会二楼练武厅从大师 Ranger 接到的任务，与神圣盾牌任务一样，属于 Das Schwert Von Antonius 这个任务中包含的分支系列任务之一。非神圣之徽会员则无法接到这个任务，也无法进入锁门的墓室。

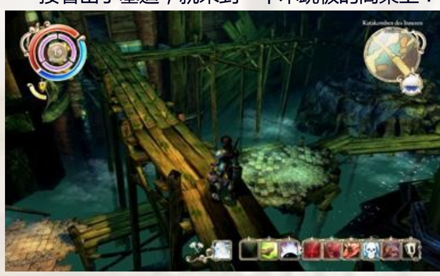


这个任务也需要进入下水道 0，在 Yasmin 位置那继续上台阶前进：



在弯曲的墓道里会遇上一只异界魔怪下 3，干掉它后在墓道两侧可以收到好多骨灰坛 Urne 下 4，它们是炼药用的必要盛器。

接着出了墓道，就来到一个木跳板的高架上：



这时会遇到一群大蝙蝠 Mauergreifer 下 5 挡道攻击，清除它们。



站在原处看来时的栈道入口处：



站在这里可以看见栈道下面的情况，从右可以沿着跳板栈道走下去：



那里有箱子和瓷瓶等下 6。

站在栈道上往右看下去，则是水潭平台下 8，那是沿右手边栈道下去经过瓷瓶箱子处下 6 可以抵达的地方：



如果右手下高架栈道，则会遇到三个刺客杀手下 6，清理掉他们，这里一带有箱子可以开启。在大平台顶端也有一口石箱可以开锁取物。



在这个大水潭平台北面，可以沿着斜置木板下水，那儿有个洞穴口，穿过洞穴可以去内城地下囚室。



在这个大水潭平台东面，就是箱子花瓶处，下 6 可以隔水看见一块小平台下 7，上面有口箱子，需要下水到达，路线见下面截图和标注：



游过柱子，就可以从斜木板上登上小平台了：

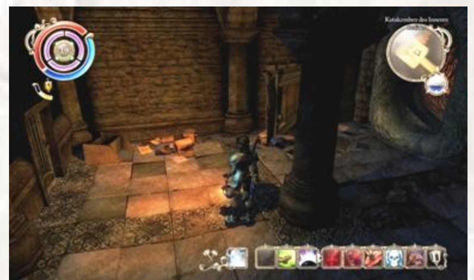


这样就能抵达小水潭平台开箱子了。

然后原路返回高架上， 继续朝墓室前进（高架下的路可以经过水滩平台下 8 涉水到一个孤滩下 7，两个滩上都有箱子可以开启，并可以穿过水滩平台下 8 进入通往地下通道下 16 的洞穴），又进入一条墓道，尽头是封闭的墓门下 9，用锤子砸开进入，消灭两个异界魔怪，然后开



启左手边的铁门下 10 就可已进入了墓室，右手边火熔岩洞穴则是去教堂废墟的秘密通道入口：



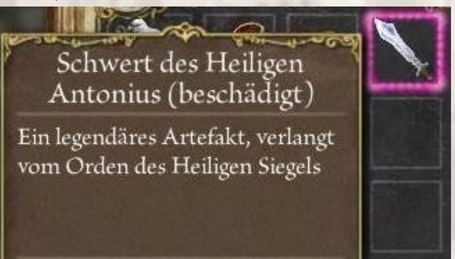
进墓室后的左手边有口箱子可以开锁取物，右手转弯就见到了一口石棺下 11，这时石棺会自己打开，里面爬出个骷髅，拔剑砍来。



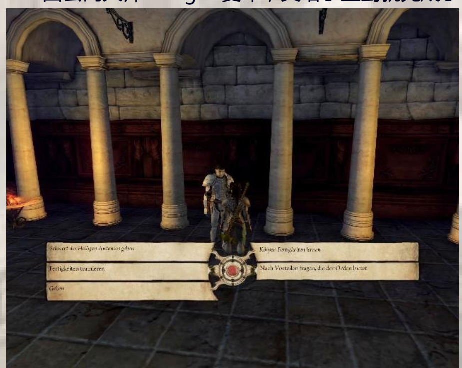
消灭它，然后从石棺里取得这件任务物品：Antonius 之剑。



此时获得的宝剑是无法佩带使用的，以后开光了则是游戏中的最强剑！目前状态见下面物品说明：



回去向大师 Ranger 复命，交给了宝剑就完成了本任务。

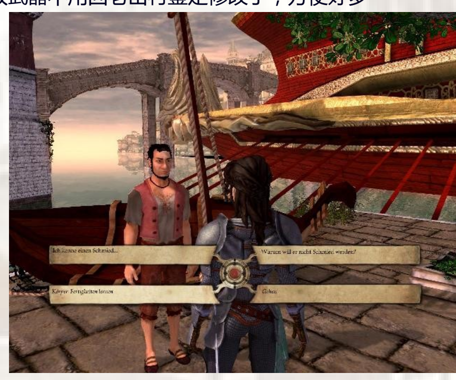


继续与大师 Ranger 谈话，则接到了进一步的任务：寻找 Antonius 之盔。那是在后面章节里的内容了，在此就不再叙述了。

任务 6

合适的铁匠铺 Eine Angemessene Schiede。

就是游戏一开始山村里的那个铁匠 mattheo 处得到的当初任务，现在终于在内城为铁匠找到了一个出让的老铁匠铺 8。做这个任务的好处在于新盔甲升级武器不用回老山村鉴定修改了，方便好多



白天在内城西南角码头边上 18，或者晚上在内城酒楼 39 里一楼，可以遇见一个叫 Ulrik 的男子，如果声望值高就能接到这个任务的选项对话，否则不行。

Ulrik 会说：“我听说过你，你的名声不错，帮助过很多人”然后对话选项选第一项，问他是谁，他会说：“我叫 Ulrik，一个战士……其实我是个铁匠的儿子，但总有一天我会成为一名战士的。在我父亲离世后，我继承了他的铁匠铺，但我不想成为铁匠，所以现在铁匠铺就是空的” 接着对话选项选第一项，问他你为啥不愿成为一名铁匠，他会说：”为正义而战是我一生的梦想，虽然我父亲说，锻造武器也可以达到这个目的，但我为如何使用武器而着迷，我父亲现在去世了，我可以走我自己想走的道路了，我想加入城市守卫队，可他们还没录用我，在他们录取我之前我会一直努力训练自己的 ”。再接着对话选项选第一项 ，你说你认识一个铁匠很愿意接受他的铁匠铺，他会说：” 太棒了，但我不能把铁匠铺随便给一个只会钉马蹄的铁匠，他首先得证明自己有铁匠大师的资格，要么拿出件大师级的作品，要么出钱买铁匠铺 “ 。此时对话选项出现两个选项：1-证明 mattheo 有资格取得铁匠铺；2- 出资 2000 金钱购买。



出资购买最简便，马上回到内城的铁匠铺 schmiede8，会见到铺子门口已经停了一辆从山村赶来的马车，进铺见到铁匠 mattheo 已经将原来破落空置的铁匠铺整理一新并已经开张了，但铁匠 mattheo 好像并没有将山村售货的娘子一起带进城，只是自己单身进程经营这个铁匠铺。从此 Scarlett 可以在此打造武器铠甲装备了，而且可以在此凳子上过夜休息。





如果不出资购买，则要从内城下水道来到那里的教堂废墟 Hohe Kathedrale 下 12 再次遇到男友恋人的灵魂并学会喃喃细语 Fluestern 这个魔法技能，并回到山区的森林屋舍 waldhuette（就是山村章节里拿到破损的月之刃 mondklinsge 的地方），在森林屋舍里找那个尸骸与这个 Gor 通过幽影视眼来对话，告诉 Dor 怎么回事，此时就会有动画剧情：楼上壁炉旁的四个机关把手会掉落下来。



于是上楼到壁炉旁捡起地面上四个圆形部件，这样就得到了 Ulrik 所要看到的铁匠手艺最好的物质凭证。



接着再回到内城，并将四样物件交给 Ulrik，于是 Ulrik 看见这个作品以后就会同意将内城的铁匠铺无偿转让给铁匠 mattheo 了。



就此这个任务才完成。

另外，Ulrik 还是一个战斗技能的训练师。

任务 7

内城的晴空 Klarer Himmel im Innerer Bezirk。

来到 San 的商店 21，与女商人 San 对话选择可以接到这个任务。和外城一样，就是将内城三个屋顶上的大蝙蝠 Mauergreifer 杀掉，并捣毁三个大蝙蝠筑巢的烟囱■。

第一个和第二个烟囱可以连起来一起捣毁，而上楼顶有两条路线，一条是直接从地面上攀爬直梯上民居 30 的二楼楼顶，然后从最高四角高楼边上的跳板经过一个箱子来到下面女主角站立的位置；第二条路线是先进入民居 30，从二楼一扇窗户 31 翻窗出来在向左手转，经过跳板来到民居直梯处，接着与第一条路线会合，来到下面女主角站立的位置，再沿着屋脊走，就来到一个烟囱■跟前了，用锤子捣毁之。



接着可以继续下跳板来到另一个民居 13 的屋顶，经过眼前的跳板就可以见到一具尸体骨骸■倒在四角高楼的墙脚处，同时眼前已经是第二个烟囱■了。



同样干掉飞啄攻击的大蝙蝠，然后用锤子捣毁烟囱■。

第三个大蝙蝠巢穴烟囱是进入民居 24，



到顶楼，从一个窗户 25 翻窗出去到达一楼的楼顶：



然后会遭到大蝙蝠的攻击：



消灭掉以后登上三楼楼顶，将楼顶西北角的烟囱■用锤子捣毁即可。



这条路线也是去找到强盗头领 Keiler 藏身处 29 的主要就近路线。

同时说明一下，这间民居 24 可以通过屋内楼梯间里的幽影门来到屋外栈道上开启那个箱子 26（上面截图绿色 1-蓝色 2-蓝色 3）。这个箱子也是街道上路过时乌鸦会报的那个箱子。



补充一点，就是在河岸木板栈道上的那个幽影门 19，进去后需要注意，因为出来的时候有两个幽影门供选择，原路进来的那个门回到进来的内城老地方，而另外一个门上的幽影门出去，则会来到外城下水道的一个幽影门前（外城里的一间幽影门进入的房间也是如此）。



任务 8

石之心 Fahle Herzen.

这是一个系列任务，可以在内城 Innerer Bezirk 中从 San 的商店里的女商人 San 这里接到：



就是从石狮子和石怪身上收集到 8 颗石之心 Fahle Herz：



这任务要从祖玛 Juma 部落领地回来后才能最后完成。

游戏中目前总共发现有九颗石狮子恶魔与石怪恶魔的石之心，它们分别来之于十个恶魔，它们具体是：

1）内城 Innerer Bezirk 临街房顶上的石狮子，剧情发展会碰到；



2）外城 Äußere Bezirke 飞影之翼 Schatten Fluegel 基地门外花园草坪上的石狮子：



3）阿森纳区 Arsenal Bezirk 船坞 Werft 入口旁的石狮子：



4）阿森纳区 Arsenal Bezirk 天桥上攻击的石怪：



5）东边别墅 Oestliche Villa 里的石狮子：



6）在码头区 Hafen 从祖玛部落领地 Juma-Stammesland 一回来要过放下的闸桥，会受到一只石怪的攻击：



7）在码头区 Hafen 从祖玛部落领地 Juma-Stammesland 一回来过了放下的闸桥时，会受到又一只石怪的攻击：



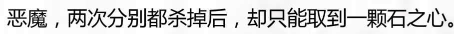
8）在 Doge 的宫殿 Im Palast des Dogen 里：



9）内城近水院落里：



这个最特殊，因为起先它是石怪恶魔，后来会变身石狮子



恶魔，两次分别都杀掉后，却只能取到一颗石之心。



游戏目前发现，总共可以收集全九颗石之心，而任务只需要收集到 7 颗后就可以到内城 Innerer Bezirk 的 San 的商店交给 San。

当 San 得到这 7 颗石之心后，就会触发动画剧情：

夜晚在 San 商店后院里 ,San 将收集来的七颗石之心一起放在了后院小石桌上，然后和另外两个帮手一起围绕着小圆桌点起一圈蜡烛开始合力做法：



接着魔法圈出现了：



随之是一阵魔法眩光出现：



奇迹出现了：



小圆桌上出现了一颗智慧晶石：



当 Scarlett 拿取它的时候，就会增加智慧值 10 点：



可以检查人物属性栏，确实一次性增加了 10 点智慧值，而物品栏里是没有该物品的。

如果之前从 San 的商店进入后院，San 发现后会大声叫唤，不严重的话，当场拒绝服务，然后出门再进门就没事了；严重的话，她一直拒绝服务，那么只有去外城找法官，花钱洗清污点，然后回来就一切正常了。

当然，商店里隔壁房间的箱子等还是由玩家决定舍取了。

此外补充一下，关于内城的商人，街上还有两个商人会提供买卖，一个是酒楼门前附近的女商人 48，主要供应瓜果蔬菜；另一个商人 49 在 Madame 的商店门前石桥旁，供应花木草药，再就是酒楼里的老板或者后来换成的掌柜。

任务 9

除掉内城下水道里的大怪物 Konigin der Inneren Katakomber。

这个任务是酒楼 39 里那个壁炉旁就餐的骑士模样的 Kucheua 给的，也与到外城下水道除掉巨大的虾怪任务一样。如果在魔爪章节后回到内城，则需要到内城守卫的房子里去找 Kucheua 了。

进入下水道 0 后就右手转弯走，进入洞穴通道：



出洞后可以见到右手旁紧挨着一扇木门，消灭掉眼前攻击上来的一只虾怪，然后可以砸开门进入这间密室下 13：



里面可以找到一些东西和一具骨骸。

左手旁远处有一个守卫下 14 在看守着内城地下囚室：



上前询问：



他会回答他正在看守着一名囚犯，再打听，他会说好不容易终于抓获了这名囚犯等：



这是后面的谈话，不过肯定翻译得不准确：



最后也还是不知所云：



不过，透过铁栏杆门下 18 倒是可以望见里面关押着一个扎头巾的

男人，门却始终没发现可打开的途径，看来主要还是德文文盲的缘故。



其实，里面关着的是一个叫 Gio 下 19 的人：



他只说一句话：



看来，他与 Keiler 有关，不过，本人没有发现与之有关的其他剧情或者任务，难道可以将 Keiler 绳之以法？。

这是这份攻略的遗憾之一！

接着说除怪正题：

出洞照直往前走，马上遇到两只当路的虾怪，干掉它以后会遇到附近一左一右两个洞穴，左手边的就是去虾怪王盘踞的巢穴：



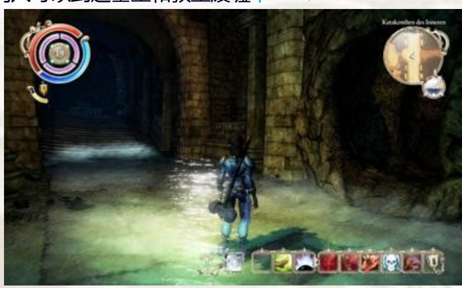
不进洞穴继续往通道前面走，尽头会遇到三个刺客杀手下 15：



除掉他们后可以从两旁两口箱子里找到一些物品。

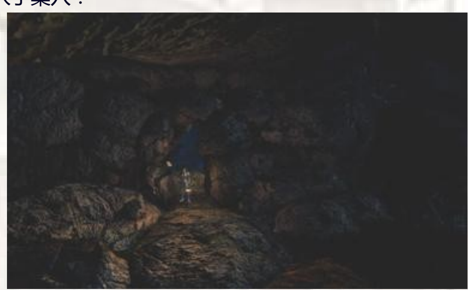


右手东面的洞穴可以到达墓室和教堂废墟下 12：



进入深处的洞穴水潭，有剧情动画：

Scarlett 进入了巢穴：



一群虾怪跟着这只特别巨大的虾怪王在此：



这里会遇到一群虾怪，其中一个巨大的虾怪下 16 伏在那里。

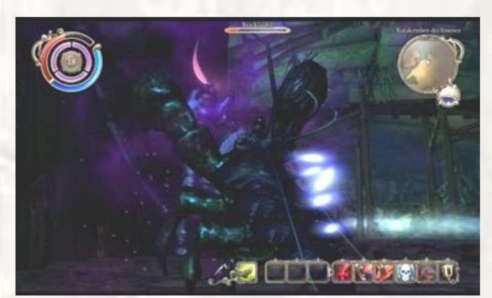


任务正是消灭掉这里的虾怪，目标便是这个巨大虾怪王。

如果清理了这里，以后进入下水道就不会遇到不断再生的虾怪了，否则会一直遇到的。

首先先围绕着巢穴中央的水潭分别对付周围的虾怪，与虾怪们一一作战，一个一个地分别引出来杀掉，不要去惊动整体或者大虾怪王，最后才去对付那只虾怪王：





最后与巨虾怪王采取追尾战术攻击最容易杀之。



一旦杀死虾怪王，会显示该任务更新完成：



取得它的虾钳战利品。就此完成了这个任务。



在这里，还有一具刺客尸体的骨骸 Assassine durchsuchen 下 17
留在地面上，



旁边有一把战锤 Schäbiger Kriegshammer 可以捡起来：



好了，可以出下水道，去 San 那里报功领赏了，本任务也就此全部完成了。

任务 10

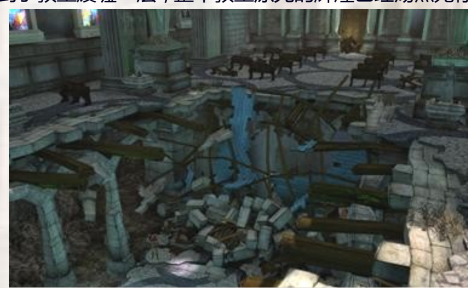
神圣卷轴 Heilige Schriftrollen

这个任务按流程剧情来看，应该在后面威尼斯阿森纳区章节里接到的，也是主线任务的一部分，即属于主线任务得附属任务之一，这里因为玩家可能通过自己探索发现并进入了教堂废墟 Hohe Kathedrale，则会找到这个关键任务物品，另外可以替山区铁匠找到合适的铁匠铺，需要这里学会技能，所以在此就先介绍这个部分的内容。

当 Scarlett 在墓室石棺中拿到了 Antonius 之剑后，回到墓室中央，可以见到墓室的一面墙上有个火熔岩洞口，穿过去就来到了教堂废墟 Hohe Kathedrale。

首先会剧情动画，概要扫描了一下教堂的全景：

Scarlett 来到了教堂废墟一层，整个教堂原先的辉煌已经荡然无存：



只见一片废墟和坍塌过的圆顶：



以及依稀保存着原有壮丽的教堂中心礼台：



可以发现，天使雕像残破了：



而整个教堂已经废墟一片：



0- 通往内城下水道的入口
1- 一层地面上的卷轴
2- 一层雕像残部之一
3- 一层雕像残部之二
4- 上二层的残垣处
5- 残缺的死亡天使雕像
6- 二层地面上的卷轴
7- 二层雕像残部之三
8- 瓷瓶
9- 石箱
10- 死灵法师
11- 教堂一层大门
■ – 骨骸即接着被唤醒的骷髅

进入教堂废墟后是在一层教 0，前面是面对二层雕像的教堂正面：



首先需要清除这里的异界魔怪：



从唯一的倒塌了的柱子残垣一头教 4 走上二层，就来到了教堂废墟的中心重要主建筑前的死亡天使石雕像 Portalfigur 教 5 跟前，调查可以发现其头部、背部翅膀和手臂部分都残缺了，需要找齐这残缺的残件。



三个残件都比较好找，因为它们都会发光，

然后可以在废墟一层西面中部，就是进入口对面的的一根倾斜的柱子下可以找到一块雕像的残件之一的手臂部分教 2：



在一层靠近登上二层的断垣南面一些的地面上，可以找到雕像残件之一的翅膀部分教 3：





在二层雕像右手断裂处对面的地面上就可以找到雕像残件之一的头部部分教 7：



于是找齐了三个雕像残件：



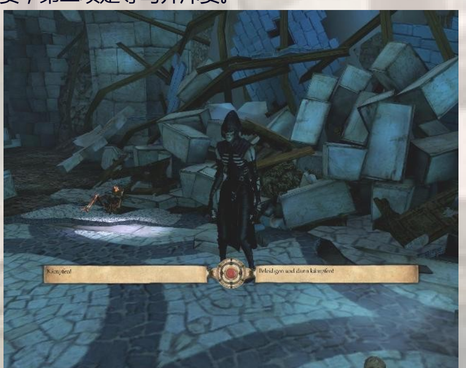
回到天使雕像前，将它们重新安装回去。

紧接着 恋人又一次款款走来，一对有情人再一次地拥抱在一起……最后 恋人给了 Scarlett 一个新魔法 喃喃细语 Besitztum der Toten：



喃喃细语 Besitztum der Toten，就是能够与死灵交谈。所以今后可以找到所有之前遇到过的骨骸，在施展幽影视眼的魔法状态下，跟看见的骷髅交谈，一些任务和部分技能就需要这个喃喃细语 Besitztum der Toten 来完成。

紧接着，一层会出现一个死灵法师教 10，对话中第一项是坚决斥责，第二项是辱骂并斥责。



于是死灵法师召唤起了原来地面上的 6 具骨骸成为骷髅兵教■，向 Scarlett 发起了攻击，然后死灵法师自己离开了教堂废墟。

干掉二层两个进攻的骷髅：



再下去对付一层的四个骷髅兵：



杀掉所有骷髅兵：



另外，在一层的死亡天使雕像背后位置的地面上可以找到重要的任务物品：



即神圣卷轴 Heilige Schriftrollen：



在二层，在天使雕像的右手一侧的一根柱子下可以找到又一个卷轴 Schriftrollen：



教堂废墟的南面大门教 11 是无法打开的，不过在大门的一侧角落里可以找到一口石箱 ImperialeTruhedurchsuchen 教 9，可以开锁打开来取得里面的一些物品，还有一些瓶子教 8 可以砸碎。

按照剧情任务的顺序，教堂废墟似乎应该在进入威尼斯阿森纳区后的探索区域，可是游戏游戏实际设计在内城部分已经可以进入了，所以在此就简要将目前可以探索的部分介绍到这里。

任务 11

升级月之刃只有去找 San，她会收取大约 500D 金钱升级月之刃。将原来金属外观杀伤力 16 的月之刃镶嵌缴获来的宝石戒指战利品升级到杀伤力 26 并泛血色红晕的月之刃。

此外，Madame 的武器商店，可以店面后面与隔壁，是商店的仓库等，可以取得一些物品和金钱等：



在 Madame 的商店最好是后门进，否则会降低声望值或者被发现后需要去外城法官那里支付罚金的。

任务 12

给一位女士的信 Ein Schreiben an eine Dame。

在内城酒楼 39 一楼可以从一个年轻居民这里接到这给女士送信的任务。



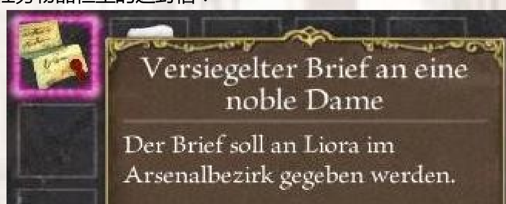
他悄悄委托 Scarlett 给在阿森纳区的女士 Liora 送封信件。

Liora 是个关系主线任务的关键角色，原先同其丈夫一样都是反抗组织的一名成员，现在组织遭受了严重破坏，几乎损失殆尽，而 Liora 就是这个事件的中心人物之一。

这个任务需要到阿森纳区才能完成，见下面简要任务地图标示：



下面是任务物品栏里的这封信：



要完成这个任务，只有进入阿森纳区才能完成这个任务，具体将在阿森纳区章节里介绍了。

任务 13

没把握的方式 Zweifclhafte Methoden

这个任务是在外城飞影之翼基地的下水道中跟 Grimm 接的，属于飞影之翼行会专有任务，即外城章节里的任务 2 0。

接到任务后来到内城，进入下水道 0 ，然后靠左手方向走到底，就可以看见一把铁梯子可以从阴井盖出口下 1 出去：



爬出阴井就来到了水岸院落 42。

注意这里门上的石怪石像，到时候从祖玛 Juma 回来这里，这个石怪恶魔会激活并攻击人。具体参见专题攻略部分中的石之心内容以及前面本章节的任务 8。



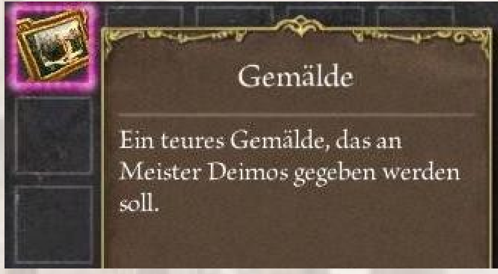
这个任务就是进入这间屋子里去盗取一幅画作。于是使用钥匙进入房间，里面好像是比较凌乱，可能艺术家便是如此：



拿取墙上这幅画作：



这是任务物品栏中的昂贵的画作物品：



此时，房间的主人会进门，向不速之客询问对话：



需要选项回答，即解决的办法有两个，一个是买下来，另一种是承认盗窃，并且就是要拿走画作：



如果买下来，则一切相安无事，拿画走人便是；如果就要盗窃走，则会发生战斗：



回到外城下水道，向 Grimm 交差任务，就完成了本任务。同时，可以再从 Grimm 那里取得新任务：烽火信号。那个新任务是到阿森纳区的码头区才能完成，所以将在码头章节里叙述。

任务 14

面具之网 Das Netz der Maske

这个任务实际上是外城从 Aeris 那里接的，虽然给与了面具之网会员绶带标志，但是还没有正式取得信任资格，只有完成任务 15，此任务才算完成，也就是女主角真正成为一名面具之网的会员。

从外城来到内城，可以进入面具之网行会大门，见到 Aeris 后对话，然后 Aeris 会传送进入内部厅堂。



此时可以使用幽影视眼魔法，就会发现门对面墙壁上有幽影门，如果不加入面具之网行会则不会看见这扇幽影门的，另外 Aeris 的对话内容也不一样。



如果此时不进入面具之网行会内部的厅堂而出门，游戏会有一名成员出大门在大街上招呼女主角进去的：





通过幽影门已进入厅堂，就来到了内部图书馆，一些信徒作家成员 Literat 正在找资料学习与交流：



来到隔壁厅堂，这里是 Aeris 的日常办公地：



与 Aeris 交谈，发现面具之网实际上在研究黑暗魔法，并制造死灵巫师，于是发问：



当 Aeris 告诉女主角实情后，知道面具之网的实际领导人是 Victor，厅堂里还赫然挂着他的大幅画像：



连续选择第一项询问，则得到下面的对话选项：



再选第一项后得到下面的选项：

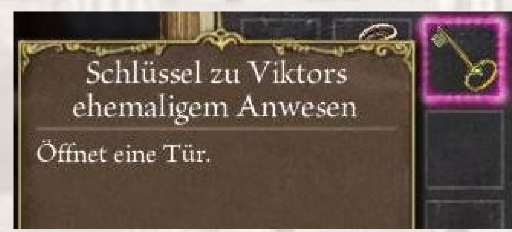


于是此时 Aeris 需要女主角进一步确认接受并宣誓加入面具之网行会，才会接到新行会专属任务：

此时可以退出加入该行会而去转加入其它的行会：



同意加入后才能继续行会任务，于是女主角会接到任务 1 5 的任务钥匙：



于是接下来来到图书馆另一边的房间，只见里间的大床上躺着一个痛苦不堪的未完全成功变身为死灵巫师的死灵巫师：



此时 Aeris 会走进来告诉女主角一些关于此人问题的情况并解释了一下，然后离开回到她的办公房间里去：



这个时候可以与床上的死灵巫师说话并选择：



可以选择帮助他脱离生不如死的状况：



初进入面具之网行会的剧情任务就这些。

任务 15

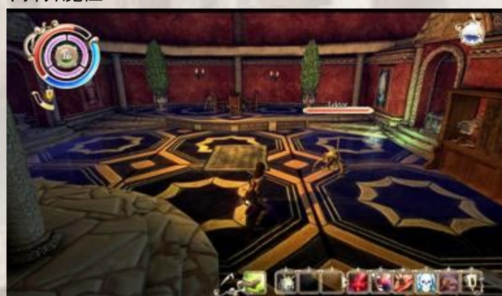
失踪的信使 Der Verschwundene Bote

这是在面具之网行会里从 Aeris 那里接的任务，属于面具之网行会的专有任务。

该任务就是从外城取回 Victor 的一本日记。

接受任务后，会从任务物品栏里看到得到了一把有关 Victor 的钥匙。接着去外城。

来到外城进入内城的城门靠桥和水上栈道这里，用钥匙开门进入房间（非面具之网行会加入则无法开门进入此屋），沿着楼梯上去，来到顶层就可以见到那是一间很大的大房间，陈设不错，还会遇到里面的两个异界魔怪：



干掉它们以后，可以找到几只瓷瓶和一口箱子：



下楼，可以在进门处进入隔壁的画室，里面有个异界魔怪，还有好些艺术油画：



最后来到地下室，这里被主人用木板沿墙隔成了好几间小间，当然还会遇到两只异界魔怪：



除掉它们后可以砸开各个隔间的木门：

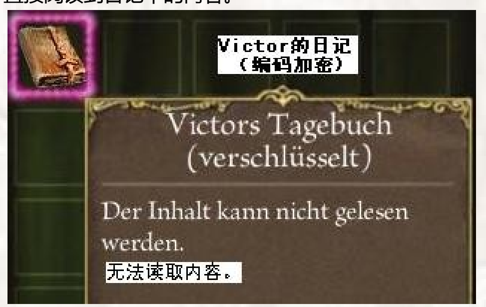


在其中一间里会找到一口箱子：



里面就是装着需要寻找到并带回面具之网行会的那本《Victor 的日记》任务物品，不过，由于 Victor 对日记使用了密码编码，所以无法

直接阅读到日记中的内容。



大概这就是为什么该拿到日记交给行会的信使会失踪的原因吧，因为异界魔怪，信使命已不保或者见状逃命去了。

将日记带回去，交给 Aeris 就完成任务，同时，任务 1 4 面具之网也完成了任务。



接着，又可以接到新的任务：神秘的森林屋舍 Das Geheimnis der Waldhutte，即任务 16。

任务 16

神秘的森林屋舍 Das Geheimnis der Waldhutte

这个也是行会专有任务，看来森林屋舍的老主人可能就是那位信使或者保管员，他知道日记的内容破解，或许就此藏起了月之刃，所以也就是知道月之刃对 Victor 的黑暗魔法应对克制作用，知道了秘密更加担不起 Victor 逆永恒的律法事变的责任而自杀？或者因为月之刃的隐藏而受到 Victor 的抹杀？所有的秘密都会在女主角与之交谈中吐露，其中就提到了 Victor 与月之刃，可惜德文文盲而不知其究竟具体了。

同样，这个任务需要在内城下水道进入教堂废墟后从恋人那里获得与死者交谈的技能后才能完成。

来到山区的森林屋舍，施展幽影视眼魔法与 Tarka Gor 交谈：



交谈后获得了任务物品 Tarka Gor 的记录文件：



好，回去交差，就完成了这个任务。

同时，可以接受到新任务：Victor 的秘密，即任务 18。

任务 17

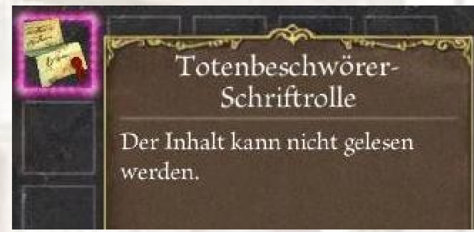
缺乏了解 Verlorenes Wisen

这是个小分支任务，即任务 21 中触发的。

当 Scarlett 在内城屋顶上发现一具飞影之翼成员尸体 27 后，上前去仔细检查尸体：



结果，从尸体上找到了一份不了解的誓词卷轴。



拿到了那份卷轴，这一下居然唤醒了尸体旁的石狮子 28，这个石狮子恶魔会跳下来攻击 Scarlett：



干掉它后 Nox 赶到，他告诉 Scarlett 这份卷轴危险，而且对它不甚了解，需要将它交给面具之网行会的 Aeris 研究，以得出结论。

于是去面具之网行会 4，将卷轴交给 Aeris：



任务完成。

任务 18

Victor 的秘密 Victor Geheimnis

这个也是面具之网行会的专有任务，是完成任务 16 以后从 Aeris 那里接到的。这个任务同时也要等到除掉石狮子恶魔后交上那份从飞影之翼成员尸体上找到的卷轴（可能需要在完成魔爪章节除掉 Hector 这个 Boss 返回内城以后）才能完成。

这是个解密任务，有点意思和难度。难度在于打破了以前的机关顺序规律，比如 1、2、3、4 依次按动机关，这里却四个机关只需要按动其中三个，而且一个是重复的，所以更容易使德文盲们感到困难了。

这个任务是在内城面具之网行会里接到并完成的。

首先，还是从 Aeris 那里得到这项任务，于是来到图书室，上图书室二楼，在这里可以发现四本不同的书籍，就是其它书籍都被作家信徒们翻遍翻乱了，只有这个四本书每人动，于是想起 Aeris 交代任务时反复唠叨的那些话，其实，就是任务解谜提示，具体的原话截图和本人的粗浅翻译汉化，包括个人的理解解谜情况如下：

第一句话：

Er,der kein buch liest,liest das erste buch.



解读：谁都不读的书 - 便是指没人动过的书；

第一本书 - 德文就是 Erste。

第二句话：

Er,der das erste las,liest das vierte buch.



解读：顺序是第一本书 Erste 后接着是第四本书 Vierte。

第四本书 - 德文就是 Vierte。

第三句话：

Er,der das vierte las,liest das dritte buch.



解读：顺序是第四本书 Vierte 后接着是第三本书。

第三本书 - 德文就是 Dritte。

第四句话：

Und er,der das dritte buch las,schl?Gt noch einmal nach im ersten buch.



解读：顺序是第三本书 Dritte 后,又是第一本书 Erste。

于是有了解谜答案，按动机关的顺序是 E、V、D、E，即：

Erste → Vierte → Dritte → Erste

在图书室二楼，可以分别找到四本没人翻阅过的书，它们是：

1）第一本



2）第二本



3）第三本



4）第四本

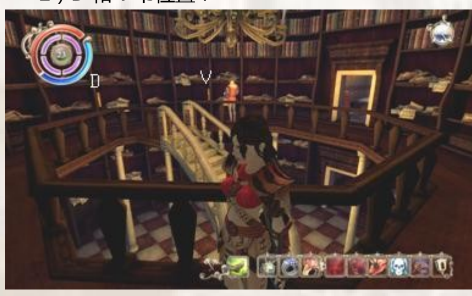


可以按照楼梯口作为标记，它们的位置分别见下面两张截图标注：

1）E 和 Z 书位置：



2）D 和 V 书位置：



接下来就是在二楼图书室里依次取动 Erste→Vierte→Dritte→Erste 书籍，于是动画剧情：二楼密室的暗门开启了。



进入密室，里面有一座完好的天使雕像：



点击激活天使雕像，于是奇迹出现了……



又一次来到了冥界，那个熟悉的环境，一回头，就可以见到恋人从那里款款走来，激动与激情，两个有情人终于在一次拥抱在了一起……

随后，恋人拿起 Scarlett 的手，亲手将一枚戒指交到了 Scarlett 的手心里……



Scarlett 得到了这枚宝贵的精神力戒指 Ring Geister，同时还得到了 1000 经验值。



检查物品栏，就能看到这枚精神力戒指：



这是一枚能徐徐恢复精神力的神奇戒指，也只有加入面具之网行会才能得到。

不要忘记找 Aeris 交代任务结果，又可以获得 1000 经验值：



然后再次对话谈及任务，还可以获得 300 经验值：





好，这个 2300+Ring 的终极行会专有任务终于到此圆满完成。

这时，在面具之网行会厅堂里会发现弟弟 Leon 也来到了这里，对话选择第一项就可以购买声望值：



选择了第一项后打开了第二次对话选项，购买吧，5D 金钱买到 10 点声望值：



另外，此后如果再第一次从城门进入外城，小男孩 Rico 会主动与女主角对话的：



任务 21

内城之兽 Im Inneren Bestie

这任务是指波斯雇佣兵进入内城并驻扎后，简直就是野兽，而野兽就是那艘大红波斯巨船的称谓，其兽主就是光头刀疤波斯头领 Hector。



这个任务需要在魔爪章节才能完成，这里只是触发任务而已。继续部分可以参阅后面的魔爪章节中该任务的叙述。

任务 22

酒楼的评价 Tavernenschätze

这个任务的前提是内城教堂门前码头遇到 Keiler，并约定酒楼见。属于任务 23 当中的一个插曲任务，选择对话不当或进入酒楼路线不对则无法接到或触发本任务。

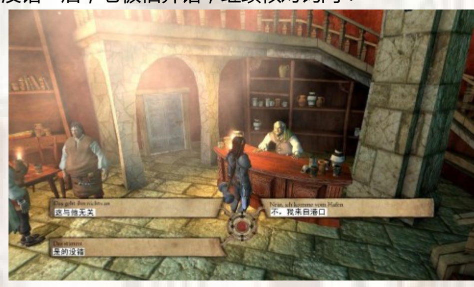
首先，来到码头会触发剧情动画，见到一个灰斗篷袍的人与 Keiler 谈话后离开。上前，Keiler 会主动与 Scarlett 交谈，并约定酒楼见面谈。



于是跟着 Keiler 来到了酒楼，进门后却不见 Keiler 的人影，于是问酒楼老板打听一下。老板先会问是否是约定见面的人，可以选择回答：



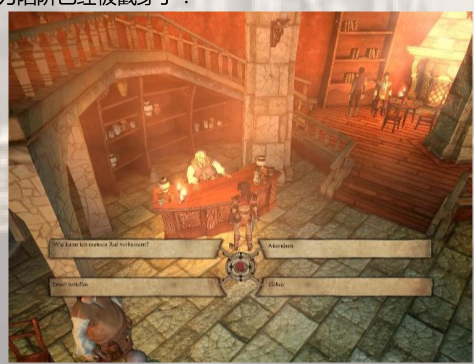
回答"是的没错"后，老板怕弄错，继续核对询问：



继续回答"没错"，老板就会起身掏钥匙打开边上那扇门，否则，这扇门是永远打不开的：



此外，如果不从正门进入酒楼，而是露台上听到了两个强盗的对话，再进入酒楼问老板，就不会触发此开门中伏的剧情了，得到的对话仅仅以下三个了，因为陷阱已经被戳穿了：



跟着老板进这间屋子，发觉中计了，里面两个波斯雇佣兵埋伏等候在此，看来 Keiler 是遵照波斯人的计谋将 Scarlett 引进了圈套：



干掉这两个不知高低的发起进攻的家伙：



随后老板见状会讨饶：



选择杀，则发生与老板的战斗：



杀掉老板后，可以从其尸体上搜到开门钥匙等：



然后开门回到酒楼大堂。以后来酒楼，会发现酒楼换了老头 Inar 在做掌柜：



如果选择放过被迫的老板，则老板会转身开门继续他的掌柜生意，不过放过老板所得到的经验值想当，可声望值额外增加了 50。

到此，本任务即告完成。

任务 23

到嘴的途径 Der Weg zur Klaue

主线任务到了内城后会有故事情节，很多无辜的人被抓走。Scarlett 来到内城的码头区域，当初被抓走的丈夫处屋顶上看到这一幕的两个兜帽长袍的人之一现在不是找到了强盗头领，一番质询之后，那个兜帽长袍的人离开了。



上前与强盗头领 Keiler17 对话，接着他会让 Scarlett 去酒店的楼顶等他，随后就离开往酒楼方向走去。



Keiler 会一路直接走进酒楼的：



接着也跟着去内城的酒店 39。接近酒楼乌鸦会报楼顶 40 地点：



此时有三条到达酒楼屋顶露台的路线：

第一条路线，从民居 34 二楼窗户 35 翻窗出来，再爬梯来到下面图中女主角的位置：



上面截图的两个可以出入的民居窗户已经文字标注了。然后女主角可以爬上民居 34 的三楼楼顶上，从跳板来到民居 36 的屋顶上，就是民居 36 翻窗 37 出来到达的地方（这里窗户都会有乌鸦报的），第二条路线就是从民居 36 三楼的窗户 37 翻窗出来，来到第一条路线的共同汇合点 37，然后就可以下直梯到达酒楼的屋顶阳台 40 了。第三条路线就是从酒楼 39 登上旋梯尽头开门 38 出来就是酒楼的屋顶阳台 40 了。

Scarlett 进入酒楼后可以找其他 NPC 接任务，或者直接找酒楼老板 Jose 问话。再去顶楼 40，推门出去就可以来到酒楼的楼顶露台，也就是乌鸦报的地点，剧情动画：听到两个强盗的正在互相对话，可以了解 Keiler 所为的原因，以及设下的针对 Scarlett 的阴谋圈套：



然后除掉他们两个：



这个任务是在内城屋顶上发现一个飞影之翼成员尸体后检查尸体触发的。



翻窗爬梯去内城楼顶，就会发现躺着的一具尸体，走过跳板就可来到这具尸体 27 旁。

登上屋顶的途径有四条：

1）进民居 21 并从其窗户翻窗出来，然后过跳板到达；

2）进民居 34 并从其窗户翻窗出来，走斜木板来到；

3）进民居 36 并从其窗户翻窗出来，下梯子再走斜木板来到；

4）从酒楼到露台，再爬梯子，并走斜板抵达。



调查尸体后会得到一个誓词卷轴，并且触发剧情动画：

尸体旁边的临街那尊石狮子雕像上的狮子 28 被唤醒复活成一头狮子恶魔，它趁 Scarlett 查验尸体时慢慢转过头来，当石狮恶魔发现了 Scarlett 后，转身一跃而下……



面对扑来的石狮，用锤子攻击才最有效，一般一锤子可以砸掉它的一半脸，第二锤可以砸掉它又一块，三锤子可以定音。



好锤子可以先到 Madame 的武器店 30 里购置杀伤力 96 的锤子。当消灭掉石狮后，Nox 会在屋顶再次出现。



Nox 告诉你这个卷轴很危险，最好送到面具之网行会 Gildenhaus 去，就是交给内城面具之网行会里的 Aeris 女士，可以完成“缺乏了解 Verlorenes Wisen”这个一个交卷轴的小任务，即任务 18。

另外 不要忘记从被消灭的石狮残留上找到石狮之心 Fahles Herz，从而触发了新任务：石之心。

一旦消灭了它，就完成了这个即时任务。

此时，骷髅快捷栏会闪跳，施展幽影视眼魔法就会看见 Neto 和 Don 两兄弟在对面屋顶上招手让 Scarlett 过去。



Scarlett 到了内城屋顶上除掉石狮后，抬头望去，可以见到附近房顶上一个强盗守卫，那里便是强盗头领 Keiler 的藏身处 29，那个强盗就是强盗头领 Keiler 的保镖。



上前与之对话，需要选项回答：



选最后一项，他就会转身让路准许 Scarlett 通过。



进去就可以同强盗头领 Keiler 对话了。



他会告诉上波斯士兵的大船需要一定的高名望。如果声望够，则强盗头领 Keiler 会安排 Scarlett 晚上去波斯商人的房子门前与他的波斯人内线接头，那内线知道一个秘密入口，会安排好上船事宜。

正好此时，外面望风的保镖已经被两名刺客杀手悄悄地干掉了，里面谈话的这一切也被外面隔墙有耳地偷听到了，于是刺客杀手悄然离开，准备下一步的伏击行动了。



Scarlett 出来，应该有所警惕了，但是到口的鸭子不能轻易放弃，于是继续自己的下一步晚上的行动了。



此时可以回到铁匠铺里，在凳子上休息到半夜后出门。

夜里，当 Scarlett 来到波斯商人的房子门前准备与那个波斯人内线 Casimir14 会面时，触发剧情动画：

只见波斯人内线出门，转身在关波斯商人的房子大门，此刻那两个偷听到接头事宜的刺客杀手悄悄从背后接近了 Casimir：



三名刺客杀手将 Casimir 制服，并抢走了 Casimir 手中的钥匙;



挣脱后的 Casimir 拔出武器，与三名刺客杀手对峙起来：



于是上前与波斯人内线一起干掉这三个刺客杀手。



从其中一个刺客杀手的尸体上找到那一把钥匙。



然后与波斯人内线对话。这时波斯人内线会让你进屋子。



对于开门，一个情况是自己用钥匙开门进去，第二种是钥匙通过对话选择第一项给 Casimir 钥匙，然后他会用钥匙打开波斯商人的房子门锁，然后 Scarlett 自己可以推门进入。

在此，可以通过对话选择第二项，于是发生战斗，并将这个内线波斯人 Casimir 砍了：



不过这里攻击的话当心附近站岗的波斯雇佣兵，那可以不受攻击伤害但会攻击的无敌手！

这里，在波斯商人的房子大门旁角落里，有一具骨骸：



Scarlett 一进入波斯商人的房子，强盗头领 Keiler 出现了，在他与那个波斯人内线的对话中可以明白，Scarlett 中计掉落了敌人精心设计的陷阱里了。



Scarlett 进去后寻找，并最后找到了波斯商人房子里的楼上，进入后觉得异常，正在疑虑中警觉地拔出了武器……



忽然被埋伏着的一个波斯人拉动机关绳子……



脚下的楼板被打开，Scarlett 掉入了陷阱……



此外，使用踢阴脚技能还是蛮有趣的游戏方式，有时一脚就将敌人踢死了。

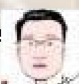
抱歉说明：

这里最大的遗憾就是没有找到内城下水道囚室的剧情和进门方法，另外的一个遗憾就是外城神圣之徽大院里的那扇门没有发现剧情和开门进入的方法途径。也是本人编制这份攻略的不全之处。

接下来剧情就直接进入了下一章节：魔爪。

内城　终





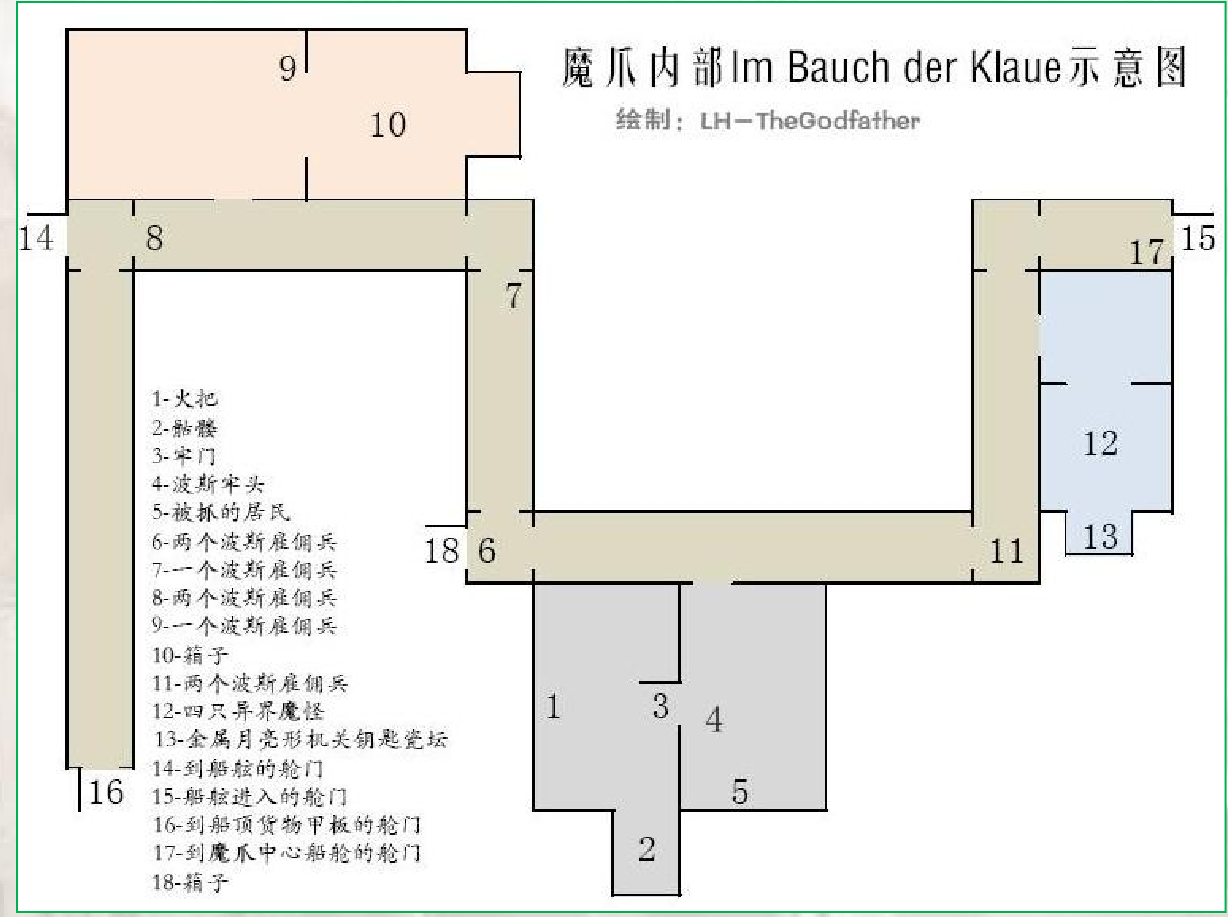
6 - 魔爪心脏





当女主角在内城波斯商人的房子里落入陷阱后，就被俘并抓进了波斯人的巨大官船船舱中的牢房里。

此时的 Scarlett 糟糕得很，因为被搜身清光了身上所有物品，唯一



留下的是身上穿着的一套铁匠改的女儿服，并且暂时魔力全失。

先去牢房门对面的的墙上中央点亮墙上的火把 1，否则一片漆黑，伸手不见五指。



任务 1

野兽内部 Im Inneren Bestie

牢门边有个小隔间，里面地面上是一具白骨 2，上前调查则可以捡起一根棒骨装备起来，权且将它作为暂时的武器吧。





然后到牢门 3 前，和牢门外的波斯雇佣兵看守 Gefangniswarter4 说话。

先选第 5 项，以后都选第 2 项等，告诉他牢房里漏水，波斯看守不信，再告诉不耐烦了的看守确实漏水了，反问他否则脚怎么会湿了呢？



这时波斯看守会开门进来查看。



接着么，使用手中的棒骨干掉这个波斯看守。



从波斯看守的身上取得钥匙和长斧等，这一下可以出牢房门了。。



然后出牢房到了刑讯室，这里会遇到那个被抓的丈夫 5，交谈解救他还得到他的珠宝赠品。

随后可以返身出刑讯室的门进入走廊了。



到了走廊，可以先除掉右手走道里两个波斯雇佣兵 11，然后去左边除掉两个波斯雇用兵 6：



这里这门 18 目前是无法进入的，需要口令，所以继续沿着走廊走，干掉前面的一个波斯雇佣兵 7，转弯来到走廊尽头，这里还有两名波斯雇佣兵 8，然后进大船厅，同样干掉这里的所有波斯雇佣兵 9，之后就可以在总多的箱子 10 拿取自己被抄走的所有原物品装备等，魔法力也可以恢复施展了。至于装备物品，是随机在其中一口箱子里的，原来的东西一样也不会少。



于此，本任务完成了。

任务 2

被抓的居民（续内城同任务）。

这个任务是进内城初始遇到剧情动画中发生的情节，然后找他妻子询问，知道她丈夫平白无故地就被波斯雇佣兵抓走了。当时只是接到该任务，现在是完成任务的时候了。



一踏出牢房后，自动剧情动画，Scarlett 会与这个被迫有家不能回的颠沛流离者 Verschleppter5 交谈，可以知道他就是那个内城被抓走的丈夫，于是告诉他他的妻子在等他回家，于是这里便完成了这个任务。

最后只需要回到内城后在他妻子原来哭诉的地方告诉她关于救出了她的丈夫这个消息就行了。

不过，眼前的这个颠沛流离者 Verschleppter 已经是诚惶诚恐，说话会哆嗦，继续主动地与瑟瑟发抖的他说话，他会送给 Scarlett 一件珠宝，而且过一会儿 Scarlett 再回到这里的时候，已经找不到他了，他会自己离开这里直接回家团聚了。



对于这个任务，玩家可以同时参阅本攻略中内城章节部分中有关这个任务的叙述。

任务 4

魔爪心脏 Das Herz der Klaue

有了月之刃就可以杀不死的异界魔怪了。

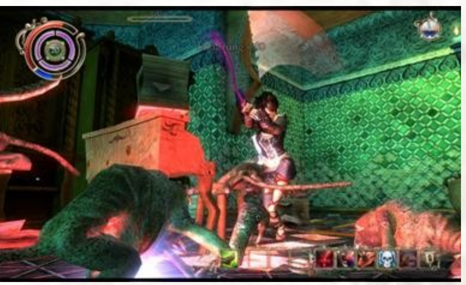
再原路折回去牢房出来右边的一间像教室的房间 12，剧情动画：



冲进去清理这些异界魔怪：



月之刃的作用在此是发挥得凌厉尽致：



随后打碎房间里地毯上专门放置的一个陶瓷花瓶 13，接着就可以拿到一个鲜亮的月牙形金属物品：



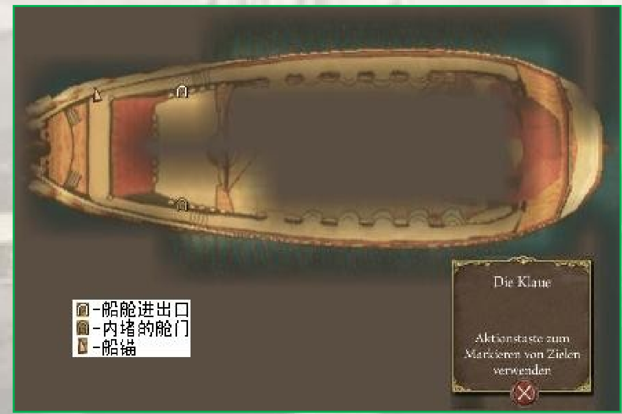
物品应该是把机关钥匙，游戏文字介绍见下图：



然后再去左边的走廊，路过一扇门 18，那是进波斯老大的门，需要口令暂时还进不了，所以朝右手走，走到走廊尽头，这里是丁字路口。



左手一侧是去货物甲板的台阶 16，用刚才拿到的月牙形金属钥匙打开对面的门 14，就来到了船舱外的船舷甲板魔爪 Die Klaue 上了。



在船舷甲板上，可以干掉波斯雇佣兵队长 Persischer Hauptmann

还有波斯雇佣兵，杀掉波斯雇佣兵队长 Persischer Hauptmann 后可以从其尸体上获得他们穿的铠甲，不过目前还不能装备起来，需要回到内城或者山村找铁匠修改翻造才可以穿戴起来，那是魔力为 50 的波斯铠甲装了，红色的镶拼的，还比较好看。



下图是铁匠修改翻造后穿戴起来的效果与属性：



最后到船舷去调查那个挂在船沿上的船锚。



这时可以登上一个灰布兜帽长袍的船夫 Drago 的小船上，对话可以接到任务 3。

这个任务基本上就做到这里了，等得到了进入中心船舱的口令回来，直接进入魔爪的心脏里，本任务就完成了，此时只是挂在任务栏里待完成而已。

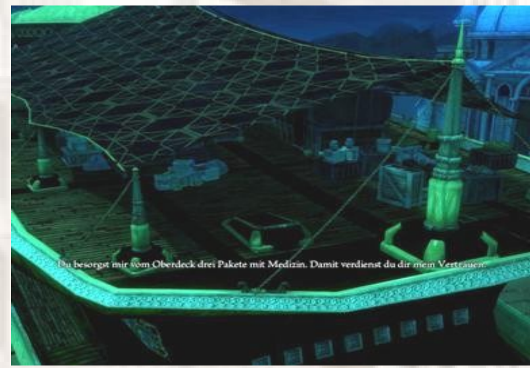
任务 3

盗贼游戏 Diebesspiele

从魔爪巨船上一登上小舟，船夫 Drago 就会通过交谈提出并交给 Scarlett 这个任务的，以换取将 Scarlett 送到一个知道口令的人那里。



Drago 会告诉 Scarlett，其实威尼斯所有的船夫都是一个秘密组织的成员，是他们在暗地里保护和帮助平民。这次因为波斯官船在这里切断了威尼斯所有的水路运输，很多生病的平民都没办法获得必要的药品，所以他们这次靠上波斯官船的目的是盗取一些药品来分给需要的平民，如果女主角帮他从波斯官船的货物甲板上盗取三包药品给他，他会告诉 Scarlett 如何获得进波斯船主舱的口令，何况 Scarlett 需要寻找的那个掌握《黑暗之书》的 Sophistos 已经被波斯人抓到，正在主舱里被波斯人拷问逼供着呢。



接到盗药任务后拉动垂下的锚绳就可以回到船舷上去了。



再回到船舱内 14，走那个通往船顶货物甲板的出口 16，随后需要盗取三包救治平民的药品 Paket mit Mediun。



船顶甲板并不复杂，地方也不大，只是需要寻找到药品就是了。



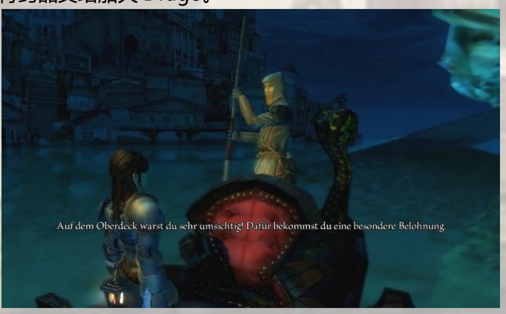
来到船顶甲板，这里会遇到一些波斯雇佣兵，有些望着船舷外，正好可以练练踢阴脚的功夫，还是很好使的，一脚就几乎要了敌人十分之八九的命，然后补上一刀就行了。



不过，游戏设定为不伤一个敌人为更高奖励，所以尽量躲避开敌人，在不犯秋毫的情况下盗取到三包药品■，此为盗也！



拿到了三包药品后回到船锚处，登上船夫 Drago 的小船交结任务将药品交给船夫 Drago。



盗药任务完成了，于是船夫实践诺言， Drago 将 Scarlett 带到了威尼斯宫殿中的王子寝宫 HoeflinGsaum。



穿过宫内石狮的门，就遇到了王子 Prinz Veridor。



这里的选项结果有两种：

1）战斗获得口令；

2）交谈得到口令。

要不动武教训打他来获得口令，尽量在所有对话选项中选择第二项，这样显得比较文明？睿智？反正体现出游戏的技巧了。否则，一番话语后就开仗互斗。

谈话内容大概如是：王子吹自己有两个护卫整天守护着他自己，所以还给 Scarlett 一顿侮辱，说女主角完全摸不清楚身处的状况，当名强盗都还不知道是闯进了谁的家，还嫌 Scarlett 的脏脚踏脏了他的地毯，并要 Scarlett 在他最后失去耐性之前滚回自己那肮脏的洞穴里去……

他大话是这么说的，实际上玩家在寝宫里是看不到王子的两个护卫的，自我壮胆的牛皮而已。

一旦发生战斗则不一会儿的较量下来，王子就受不住了，会告诉 Scarlett 口令的。



从王子口里获得了口令：“永远 Ewigkeit”。

回头和船夫对话，Drago 会把 Scarlett 带回他的小船，并且告诉女主角，以后威尼斯的所有船夫都会免费为 Scarlett 划船服务的。

得到口令后回魔爪波斯船，进入魔爪内部，再来到那个中心船舱门

口 18，里面会询问口令，回答 Ewigkeit 就可以进入魔爪的心脏了，于是魔爪心脏任务 2 完成，本任务也圆满完成了。

任务 4

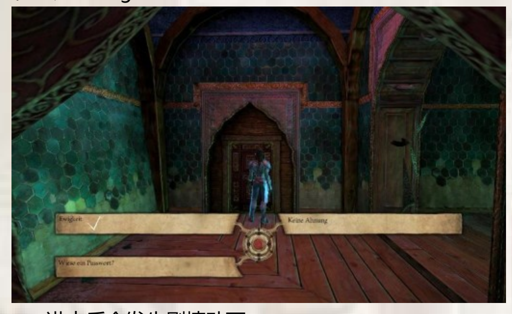
Boss 战 Hector

从威尼斯宫殿寝宫出来后，再和 Drago 对话，他会带 Scarlett 回波斯船魔爪的，同时 Drago 会作为商人供应一些药水等物品了。

提醒：做好 Boss 战的准备，将与波斯首领 Hector 开战了，尤其是多购置一些补血的物品，多多益善。



回到船上，来到当初没有口令而无法进入的门前，里面询问时选择第一项：Ewigkeit。



进去后会发生剧情动画：

波斯首领 Hector■正坐在王椅上高高在上：



他在审讯逼问 Sophistos《黑暗之书》的下落：



威逼利诱看来是行不通了，于是起身走下司令台：



面对被两个波斯雇佣兵队长架着的 Sophistos，最后威吓他，而 Sophistos 宁死也不愿意与 Hector 合作 看来 Hector 是失去耐心了：



于是 Hector 从他的宝座上起身，拔除腰刀刺向 Sophistos，可怜的 Sophistos 抽着咽气声倒下了。



这残忍的一幕正好被刚刚闯进来的 Scarlett 目睹，



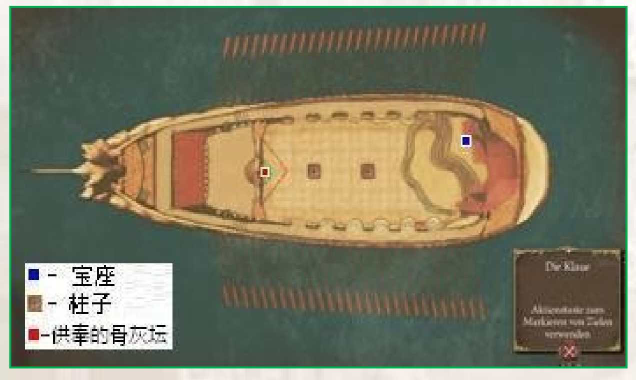
唯一的希望就此破灭了，大声的怒吼换来了 Hector 的一番话。



此时无论玩家如何选择对话，都会发生一场生死战。



于是触发战斗：



发生战斗后，Hector 会主动上前进攻，不过此时 Scarlett 还手是无论如何也不能伤 Hector 的血的。



这时参考进入主舱后的动画提示，得先去打碎 Hector 父母的骨灰坛■。于是一路直接赶到那个绿光笼罩着的龛台处，破坏掉这个骨灰坛。



此刻，Hector 会大怒，并进入狂暴状态。



这个时候再乘机利用 Hector 的狂暴怒火，向主舱中央的两根柱子跑去：



靠近柱子等 Hector 举起长斧后立即闪开，Hector 依旧会落下他的大斧，顿时劈坏了柱子：



反复再让 Hector 如此挥砍一次，这根柱子就坍塌毁了。接着跑向另一根柱子，如法炮制。

当两根柱子都毁了以后：



整个船顶就塌落下来了



也砸死了不甘心在仰天咆哮的 Hector：



Boss 战还没有结束，两人又同时来到了冥界，只见 Hector 已经显形为一个巨大的怪兽 Hector Geist，于是，一场消灭 Hector 灵魂的 Boss 战继续了……



此时 Scarlett 只有月之刃可以作为武器，对付面前这个身材巨大的猛兽 Hector Geist。只有首先砍它那相对残疾短小的右腿小肚子上绿色伤疤部位。



终于砍翻了它：



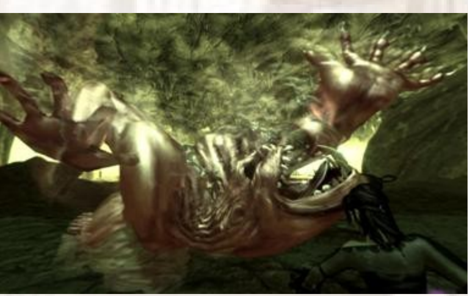
一旦连续砍杀成功，怪兽 Hector Geist 就会侧身倒地，此时迅速去砍杀怪兽 Hector Geist 背上的刺：



如此反复三到五个回合下来，怪兽 Hector Geist 背上的刺被全砍光了，它会仰天长啸一声，一头栽倒在地趴下了。Scarlett 此时就会得到 1000 经验值！



最后状态下的怪兽 Hector Geist 依然不肯罢休，还会伸出脑袋来啃 Scarlett，而女主角此时不必躲避，一边喝药补血一边挥动月之刃正面攻击它的头部来消灭这个庞然大物。几番下来，终于将这个 Boss 给收拾掉了！



大战结束，这时 Scarlett 会感到亲人的脚步：



一回头，父亲出现了：



他告诉女儿，虽然 Sophistos 已死，但死亡并非 Sophistos 的终点，需要找到 Sophistos 的尸体。于是，Scarlett 接下来需要去寻找到 Sophistos 的尸体。这个任务的完成要到后面阿森纳区章节才能完成。



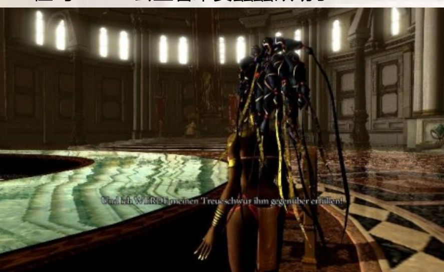
于是，接下来需要寻找到 Sophistos 的尸体。

最后，过场剧情动画：

除掉了波斯人首领 Hector，宫殿里 Doge 又在与祖玛 Juma 公主、Victor 议论起来：



祖玛 Juma 公主看来要蠢蠢欲动了：



Victor 则依然在设着他的局：



而此时，内城码头边原先停靠的波斯巨船如今已经不见了踪影，两个骑士模样的人在内城码头边遥望着壮观的威尼斯城堡，互相在叙说着什么：



内城通往威尼斯阿森纳区的桥头堡大门打开了。



内城的波斯雇佣兵也没了踪影：



终于，Scarlett 回到了内城，自动得到 1000 经验值，而身旁脚下有一只赏金盒漂在水面上：



里面有绿色宝石戒指，可以升级月之刃。身后是船夫，可以免费送你去想去的地方，比如外城的小码头等。



来到店铺将月之刃升级，然后去看看当初陷阱的所在地：波斯商人的房子。

进入大门后，只见两个波斯人在里面。



红色铠甲的波斯雇佣兵队长可以教或升级战斗技能。



绿色雇佣兵服装的可以供应武器，都是目前很不错的好武器：



最后，去威尼斯阿森纳区的桥头堡大门，



踏上大桥奔向新区域......



魔爪　终



6 - 阿森纳区 Arsenal Bezirk



当女主角从内城的桥头堡大门跨过大桥就来到了阿森纳区 Arsenal Bezirk0。剧情动画扫描了阿森纳区的主要全景：

进入处：



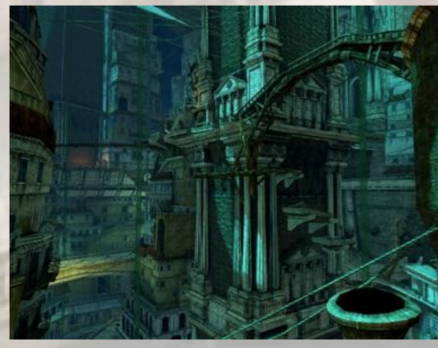
医生的商店：



城中河流、中央建筑与升降梯：



中央区域：



天桥、酒馆等中央区域：



一进入阿森纳区 1 就不太平，一名强盗会从背后偷袭得手，并用刀架在 Scarlett 的脖子上，威胁着女主角：



选择 zahlen 缴钱 2000 就可以暂时被放行；选择 gehen,um das geld spater zu zahlen 以后再付会被遣返回内城区 如选择 bedrohen 威胁可能会撒手；如果选择 auffordern zu verschwinden 妄想则会被抹脖子。不过没关系，Scarlett 有个"永恒的守护者"的父亲庇护，在挨刀扑倒在地后会进入灵魂回返的异界状态，起身后可以再杀掉那两个打劫的杀人强盗：



随后，Scarlett 的弟弟 Leon 出现，并会从 Leon 那儿得知，要找到 Sophistos 的尸体，就必须先找到 Largo，只有 Largo 才知道这个 Sophistos 的下落与以前的住处。



姐弟俩分手后，Leon20 会在医生的房间门外一旁等候消息，而女主角现在可以自由探索 Arsenal Bezirk 这块区域了。

0- 内城的进入口
1- 起始剧情遇劫处
2- 商店
3- 房间
4- 有地窖的居所
5- 死灵巫师与强盗的房间
6- 造船工人的工作间
7- 地下道入口门
8- 妓院大门
9- 妓院阳台门
10- 死灵巫师与强盗的房间
11- 教堂
12- Largo 的住房
13- 造船工人的房间
14- Lea 的房间
15- 造船工人的住所
16- 天桥出口的房间门
17- 天桥强盗窝的房间门
18- 酒馆
19- 原 Sophistos 的实验室
20- 弟弟 Leon
21- 商人 Domuinieus
22- 船夫与小船
23- 两名守卫
24- 上索道
25- 下索道
26- 狮子石像
27- 幽影门
28- 幽影门
29- 下升降机服务员
30- 上升降机服务员
31- Johann
32- 守卫
33- Largo
34- 可放下的梯子
35- 下水道口
36- 遇祖玛 Juma 酋长公主剧情触发点桥面
37- 落水后起点
38- 宫殿区大门与两名守卫
39- Akbah
40- 去码头区的隧道出口

与弟弟 Leon 分手后，建议去商店 Geschaft 变卖些东西和购置一些物品，注意补血和补魔法的药水，尽量买进，因为到码头区对付祖玛 Juma 战士需要魔法攻击奏效，武器攻击几乎无效并会被吸走血让敌人回血。

还有特别重要的是，商店外那个商人 Domuinieus：



出售的铁铲 Schaufel 一定要买，因为它是挖宝和挖出《黑暗之书》主线任务必需的道具。当购买到铁铲后，游戏会跳出提示栏的。

稍微前进一些，乌鸦会报：



那是顶层去宫殿区的大门、上升降机入口、酒馆和酒馆后面可以去 Sophistos 实验室的路，是最主要去的地方。

任务 1

升降机 Plattenform

一来到阿森纳区，桥对面可以看见一个升降机服务员 wachman29，对话可以接到恢复升降机正常工作的任务。当然，在上升降机入口处也可以找升降机服务员 wachman30 接这个任务。



接到任务后来到上升降机入口，到达一半时，就是过强盗窝点后教堂不到的那个可以握住缆绳从上面一下子索道滑下来的地方，这个索道滑下去到达的地方就是石狮子像旁边。



从上索道处走斜坡继续上行。



就来到了教堂门前，此时的教堂是被魔法封住的，无法进入。不过，在这里会遇到三个祖玛 Juma 战士的夹攻。



开战排除路障然后经过教堂被封闭的门继续上去。



登上建筑物楼台，会遇上剧情动画，这里先不叙述，那是教堂任务另外介绍，所以左手转弯上木板吊桥，再上一座木板吊桥，就来到了酒馆门前和升降机升降机入口处，远处有两个蓝袍铠甲守卫的大门目前进不了，那是宫殿区大门。



这里又见到三个祖玛 Juma 战士等候着 Scarlett 的到来，他们发现后 Scarlett 会主动进攻的，当然是干掉他们。



随后走进升降机，原来是一群大蝙蝠 Mauergreifer 占据了升降机，用武器或者远程攻击魔法清除它们。



然后找上升降机服务员对话交结任务便是，可以再得到 50 经验值。



从此升降机可以为 Scarlett 服务了，上下会比较方便些。



任务 2

清除强盗窝点

这里的强盗窝点实际上有三个。因为一到了晚上，就会遇见街上漫游的戴面具强盗，比以前遇到的不戴面具的强盗要厉害些。

一个是妓院门口斜坡上去，在斜坡中转弯处一间要开锁屋子里 10。



进入便会见到里间的几名强盗和一名死灵巫师 Totenheschuirer。



干掉他们比较废劲，不要被他们群体围杀，尤其是那个死灵巫师 Totenheschuirer 的攻击很快也很快速，一波一波的连击技与时不时的震倒功夫比较了得。干掉死灵巫师会得到 150 经验值。

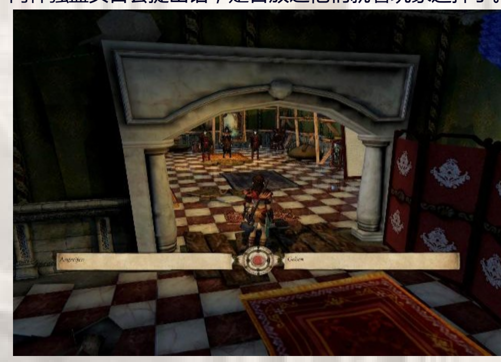


干掉了他们就清除了一个窝点。

另一个在商店隔水斜对面的一个二层楼阳台上 5，晚上的话这里就有几个强盗在这一带游荡了。

开锁进门后遇到 5 个敌人，其中一个是死灵巫师 Totenheschuirer，对付的方法同上，尽可能使用好剑而非月之刃，否则尽挨打还难以还手，另一个办法就是喝加速药水，这样容易攻击到对手也会连击成功。

这里会遇到一个情况，就是当端掉了一个强盗窝后进入第二个强盗窝点的时候，同样强盗头目会提出话，是否放过他们就看玩家选择了。



第三个隐藏的强盗窝点在天桥上进入那个乌鸦会报的门 17。



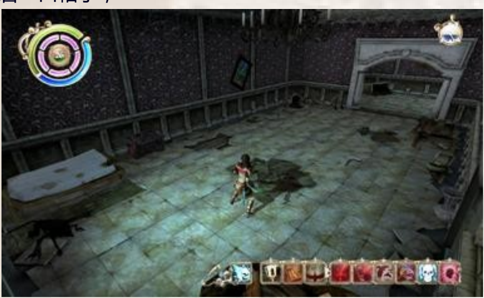
需要从顶层一间造船工人的住所 15 里找到一扇幽影门：



然后沿着梯子下去，马上就遇到两个强盗的攻击。



对付掉以后进入一间大房间，里面有两只异界魔怪，干掉后可以开启一口箱子，



里面有祖玛 Juma 部落领地的一张藏宝图。



继续进入隔间，里面会再遇到一只异界魔怪，同样干掉以后推开这里的一扇门 15 出去就来到了天桥上了。



清除天桥上的大蝙蝠 Mauergreifer，然后开锁进入对面的门 17。这里是工场间，干掉异界魔怪。



然后继续深入下楼梯，马上遇到里面两个强盗，予以歼灭。



不要遗漏这里的一口箱子。



最后原路返回便是。

说明：这里第三个隐藏窝点似乎与清除强盗窝的任务不怎么直接相关连，但与石之心任务有关，是石之心任务中的一部分，就是从祖玛 Juma 部落领地回来后，再到这里天桥上，马上会遇到石怪恶魔的攻击，杀掉它后可以获得一颗石之心，具体可以参阅内城章节部分中的石之心任务内容。

任务 3

Aufheben 之盔



这是外城神圣之徽的大师给的寻找 Aufheben 装备系列任务之一，需要先后分别找到盾、剑后给的盔任务，后面还会有铠甲任务。属于神圣之徽行会的专有任务，其他行会路线是不能进入墓室的。

来到阿森森纳商店同层的东面一间居所门前开锁进入。

一进门会遇到三个敌人攻击，予以消灭，然后从隔壁楼梯间下楼梯

就来到了地窖 Krypta 的铁门前，开门进入，里面会发生剧情动画，那石棺的棺盖挪开了，里面爬出个骷髅 Skelet，拔出剑来就砍。



让它永远休息吧，能够得到 90 经验值。

然后可以从石棺里取得 Aufheben 之盔。



回到外城找大师，他得到 Aufheben 之盔后会奖励 300 经验值。



再与之对话可以接到下一个任务：Die Rustung Von St.Gatten，就是寻找到 Aufheben 之铠。

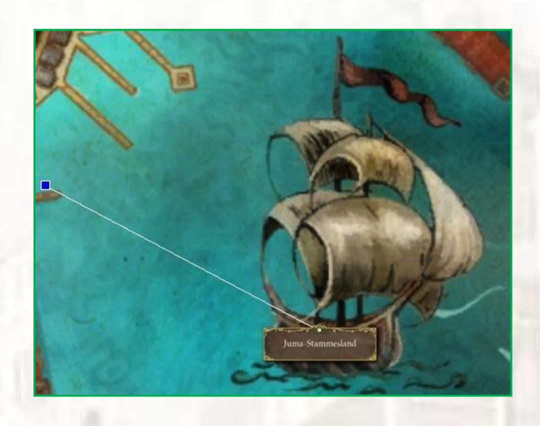
Aufheben 之铠在海上船上拿，不属于阿森纳区章节可以完成的任务，届时再叙述了。



关于 Aufheben 之盔任务，暂时只能就到这里了，因为接下来需要到祖玛 Juma 部落领地才能继续的任务，那要在码头区才能成行远赴祖玛 Juma 的。

关于 Aufheben 之盔，具体参阅祖玛 Juma 部落领地章节中的 Aufheben 之盔任务叙述。

下面是游戏中该任务的地图标注指引提示：



任务 4

给医生送货 Liferung für Doctor。

这个任务是在外城竞技场里交易中心武器商人 Handelsvorsteher 那里接到的。



这个任务是他让你给一个内城的医生还是叫 Doctor 的人送个包囊，那个 Doctor 就在阿森纳区 Arsenal Bezirk 的商店里，实际是个“赤脚医生”或没有执照的看病郎中，平时还蛮管用的，叫 Gregorius 。

找到商店 2 进屋并与之对话，交给包裹就完成了任务。

任务 5

Akbah 的警报 Warnung fuer Akbah

在上升降机入口处隔壁就是酒馆 taverne18。

参考下面的截图箭头标注，上这个小楼梯一转弯上前几步，然后推开那道门便可进入酒馆。



进入酒馆后可以找在吧台内的酒馆老板聊聊，可以知道一些介绍和情况，比如要见到 Largo 必须要有人推荐等等。





吧台前座位可以休息等时间和恢复体力等；另外有一个女士单独坐在一张桌子旁品酒，她是 Liora，则是另外两个任务的重要 NPC；女招待生没有什么剧情；围桌子坐的一帮人是可以做矿工的 NPC，另外任务叙述；围站着的一帮人则是炸船任务的 NPC，也另外叙述；还有就是阁楼上有两个黑人，那就是本任务的 NPC。



与酒馆阁楼上的黑人妇女交谈。



对话可以知道她原来是个商人，如果她的家园再次恢复美好，她还要继续做她的商人。此外，她是从 Afrik 逃出来的，和她一起逃出来的只有三个成功抵达威尼斯 Venedig。他们本以为他们的公主是他们的希望之光，能给种族部落带来希望和繁荣，可自从公主和那几个所谓的不死族盟友结盟后，家园就被诅咒了，变的黑暗和痛苦。之后出现对话选项卡选第一项（我忘了是不是第一项了，无所谓都试试）告诉他们你们的公主也在 Venedig，这时会接到紧急通知 Akbah 危险的 Warnung fuer Akbah 任务，她紧张地恳求 Cralett 赶快去船坞 Werft 给在那儿工作的 Akbah 报信，让他躲起来。

接到任务后去船坞 Werft39，实际上走到船坞附近，乌鸦会报：



但是外面两个站岗的守卫 23 不让进，一问话，要么交他们 1000 金钱就放行，要么帮他们一个忙，就是接到一个拿取他们士官长屋子里的东西任务，即下面的任务 6。完成任务 6 以后回来交给他们，他们俩就让 Scarlett 进船坞 Werft 了。



一进入船坞 Werft 没几步 就遇见两个祖玛 Juma 战士追杀一个黑人 39，上前帮忙干掉两个祖玛 Juma 战士解救了那个黑人。



原来他就是 Akbah，一交谈，Akbah 会表示救命之恩深深铭记在心，总有一天会报答，然后就逃走躲起来了。



任务完成。

这个 Akbah 会在游戏以后出现，在 Scarlett 远征祖玛部落时陪伴并供应商品，还在公主死后教 Scarlett 技能。而黑女人则会经商，她会供应猎装。

任务 6

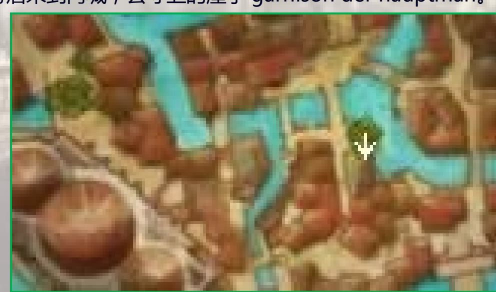
储存荣光

这个任务在第一次进船坞就会碰到，无论是否从酒馆黑人妇女那里接没接到任务 5，包括一进入船坞必定会遇上 Akbah 被追杀一样。

两个船坞外站岗的守卫 23 不让外人进入船坞，问话后得知，要么交他们 1000 金钱就放行，要么帮他们一个忙，这个忙就是去内城从他们士官长的屋子里偷来两样东西给他们，并且不能让他们的长官发现。只有答应帮忙才能接到这个任务。



接受任务后来到内城，去守卫的屋子 garnison der hauptman。





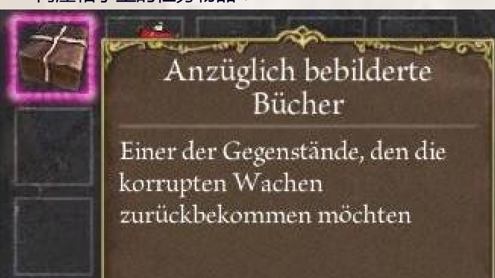
进门后可以看见那个士官长 hauptman 站在壁炉旁，这时你可以选择告密得 400 经验值，不过就算已经拿到东西也会被没收而从此该物品就不再出现了；



或者趁士官长在外屋就进里屋开箱子取的物品，



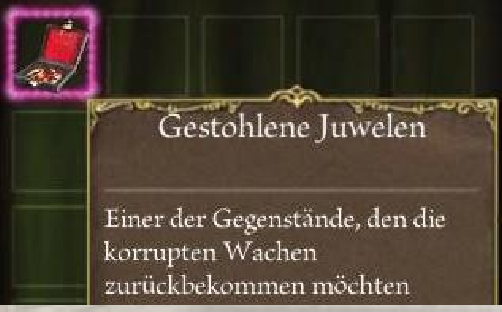
内屋箱子里的任务物品：



再等士官长进里屋后开外屋的箱子取的东西。



外屋箱子里的任务物品：



回到船坞门外，将两样东西交给他们就完成了该任务，船坞也就由 Scarlett 自由进出了。

任务 7

给一位女士的信 Ein Schreiben an eine Dame

这个任务是在内城酒楼里接到的，一个居民交给 Scarlett 这个给女士送信的任务。



女士 Liora 是收信人，她就独自坐在阿森纳区的酒馆里，将信件交给她就完成任务了。



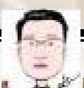
也不必回去告诉那个居民，因为他不会给奖励的，此任务也就到此结束了。



任务 8

铜矿的差事 minearbeit

这个任务是山村的矿坑里从矿坑老头那里接到的，他见矿坑已经



停产了，除掉了豪猪怪等就希望恢复矿坑挖掘开矿工作，但是需要矿工，于是委托 Scarlett 帮助找人手来干活，答应后接到这个招募矿工的任务。

在酒馆里，见到吧台前的大桌子围坐着几个人，问话后得知他们是矿工，他们会说以前生活的美好，光干跑腿的活一天能挣 2 到 3 个金钱，而抱怨现在的生活多么糟糕没希望，Doge 领主就像对牲口一样对他们。



接着问他们是否想去山里开矿，他们说虽然不是什么轻活但总比给领主 Doge 当牛做马强。于是回山村的矿坑 kupfermine 里找到矿坑老头，告诉他消息，于是任务完成。



任务 9

炸沉海运船 expolsive gueter

在酒馆里，与站在靠门的那几个人说话。

原来，他们是属于反抗组织的幸存者，反抗组织目前已经被瓦解了，现在他们剩余的几个只能秘密地尽可能开展地下活动，这次，一艘海运船装载着炸药桶进港了，他们不愿意看见 Doge 领主用它来加强他自己的力量，所以希望炸掉它。

对话选项中选第二项就可以接到炸沉海运船 expolsive gueter 这个任务。



这个任务的完成是在码头区，所以将在码头区章节里叙述。

任务 10

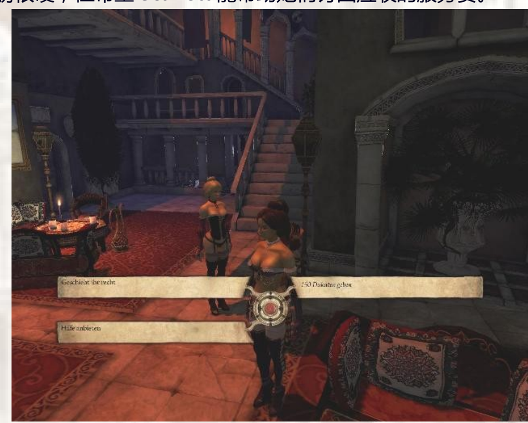
所欠的嫖资 Unbezahlt Dienste

从大门进入妓院 Lieblichen Lotus8：



在一楼门厅里能见到两个招揽顾客的妓女 Venus 和 Vanessa。

与黑发的 Vanessa 谈话，得知一个船长嫖了不给钱走了，虽然那个船长翅膀很硬，但希望 Scarlett 能帮助她们讨回应收的服务费。



答应后接到任务，于是可以去码头区找那个船长，其实翅膀硬就是后台硬，他是与阿森纳区的首脑 Largo 属于一伙的，包括以后如果帮助 Largo 杀掉妓院老板，Largo 会安排 Scarlett 坐这个船长的船去非洲，否则是坐妓院老板娘兄弟强盗头领 Keiler 的海盗船去非洲。

这个要钱的任务要到码头区才能讨要到，所以在码头区章节予以介绍，这里就是要回嫖资以后回来交给 Venus 就完成了任务。

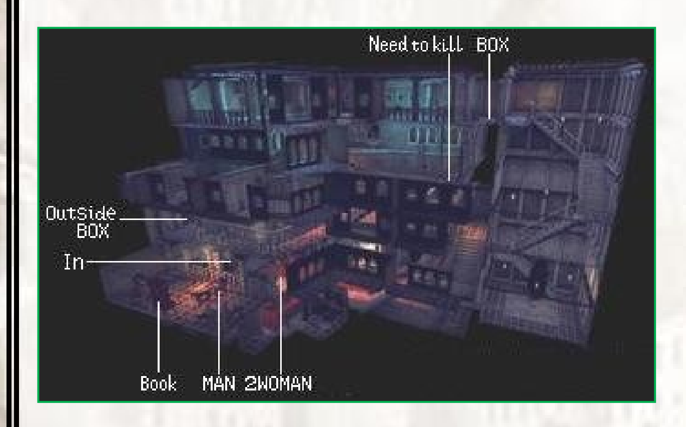
在妓院中央，三层扶栏那里站着个男人，就是妓院老板 Mercutio，他是另一个任务的 NPC，这里暂且不表。



妓院里面正门最后面有楼梯间可以直接到顶层，那里有口箱子可以开箱取物。

另外扶栏登上去到二楼，可以打开一扇门 9 出去，那是到了阳台，阳台上有一口箱子可以打开取东西。

里面并不算不复杂，还是比较简单的：



任务 11

解救教堂

在从阿森纳区底层走路上酒馆的半道上，会看见一扇被魔法封闭了的门，那就是教堂的大门 11。



再继续走上去，会触发剧情动画：

一个老头走上前去找阿森纳区行政统领办公处门前的守卫 32 求援，结果被守卫呵斥赶走，只能被驱赶得再离开几步站在那里发呆 31。



上前询问。得知老头叫 Johann，是个虔诚的信徒，现在他发现教堂里出现危险的不死异界魔怪，所以老头用魔法暂时封闭了教堂大门，希望得到守卫的帮助或者面见 Largo 反映这个严重情况，希望能得到许可派出力量来清除这些异界魔怪，来重新恢复开放教堂。可是遇到闭门羹还被斥责并赶走。

答应帮忙就接下了这个任务。



来到教堂门口 11，Johann 发现遗失了魔法卷轴，并好像记得遗失在内城的教堂废墟里了，于是给了 Scarlett 一个新任务：神圣卷轴，就是任务 12。

对于任务 12，就是内城章节里已经叙述过的神圣卷轴任务，如果内城漏掉了教堂废墟的探索，那么这里会要玩家去补过了。因为废墟，所以大门进不了只有找到秘密通道才能进入，那就是从内城的地下道尽头穿过火熔岩洞穴就可以到达教堂废墟。从教堂废墟可以拿到两个卷轴，其中神圣卷轴才是本任务的任务物品，回来交给 Johann。

Johann 此时在 Lea 的房间 14 里，进去告诉他并给他卷轴。



于是 Johann 与 Scarlett 一起来到教堂门前，Johann 就解除了封门的魔法：



这样以后教堂就可以进入了。



进入教堂，遇到几只异界魔怪，消灭它们。



上前调查天使雕像，发现残缺了：



在教堂地面上分别可以找到三块残件，位置见截图三个发白色光的位置，就是三个残缺雕像部件：头、手和翅膀。



拣起来重新给雕像安装上去……



恋人在一次出现了，拥抱过后一番话：



然后得到恋人给的重要魔法：喃喃细语！这个魔法可以在使用幽影视眼的同时，自动利用教堂废墟恋人给的可以看见亡灵现形的魔法，与看到死去亡灵对话。



出门告诉 Johann 解决了教堂问题，Johann 会感激 Scarlett，当然得到的声望值和经验值都不少。任务于是完成了。

在教堂重新开放以后 Johann 会始终守护在教堂里的天使雕像旁。



当教堂恢复了正常以后，内城的教堂废墟会发生剧情动画：幕后人物终于出场，他用最严厉的用词在斥责 Nox：



Nox 已经完全瑟瑟发抖于面前的这位简直是死亡判神的年轻人：



任务 12

神圣卷轴

这个任务在内城章节里已经叙述，这里就略过了，具体参阅内城章节中的此任务叙述。

任务 13

找男人 finde leas mann

拿到神圣卷轴后终于在 Lea 的房间 14 里找到了 Johann，同时，与女主人 Lea 对话，可以接到这个寻找她男人 Josef 的任务。



Lea 近来不高兴，总是不见丈夫 Josef 回家呆着，问起来总是说在

商店的“医生”那里。Lea 要 Scarlett 去查访一下，情况是否如此。

她这里可以取得下水道的开门钥匙：



来到“医生”的商店 2 里，结果确实没有 Josef 的踪影，于是找到妓院 8 里，在进门右手旁扶栏上去，就见到一个男人坐在那里。



一问话，正是 Lea 的男人 Josef，于是 Josef 要求 Scarlett 告诉他的妻子，他是在医生那里来替他隐瞒。

在妓院的这个地方，还有一书柜可以阅读到书籍：



然后回去，玩家选择决定如何回答 Lea 吧。如果隐瞒则得到经验值就完成了这个任务了。



至于不隐瞒，玩家可以自己试试看吧。

此外，Lea 的房间里帘子后面有箱子，开箱就得 50 经验值。

另外，在 Lea 的房间隔壁是可以下到天桥的有幽影门的屋子 15，再过去就可以发现一个幽影门 27。



进入后记住原门返回，否则又被传送到外城的地下道里去了。



至于里面的那个骷髅，超度它吧。

同样，在底层水岸旁也能发现一个幽影门 28，依旧里面有两个出口的幽影门，原路返回便是。



任务 14

推荐信

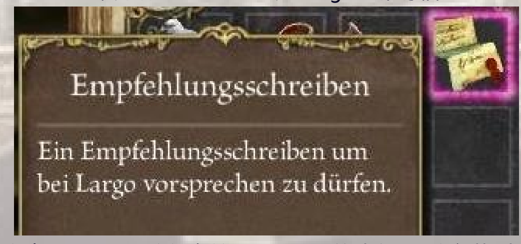
为了见到 Largo 就必须得到推荐信，酒馆老板会提及正坐在酒馆里喝酒的 Liora 女士比较通神，与上面的关系可不一般。

当 Scarlett 的声望值达到 1000 以上了，可以与 Liora 谈话谈及推荐信了。



Liora 答应了，不过要求 Scarlett 先完成她给的一个任务，就是下面的任务 15。

完成了任务 15 以后，回到酒馆，将她死去丈夫的话转告给她，Liora 会感谢 Scarlett，并给 Scarlett 一封见 Largo 的推荐信。



现在可以去 Largo 那里询问有关 Sophistos 的消息了，以便找到

Sophistos 的尸体，那是主线任务。

任务 15

死者的声音

就是想得到她死去的丈夫的话。

要完成这个任务，就必须进入下水道，因为他的丈夫曾经和她一样都是反抗组织的成员，越来越多的同志牺牲和越来越不利的形势让 Liora 动摇，因为那样下去的结局必然是彻底牺牲，所以为了保住大家的性命，Liora 违背了组织誓言，被当局的掌权人找到后上当受骗地将反抗组织成员落进了敌人的陷阱，结果答应不杀他们的掌权者立即违背诺言将他们全部当场残杀了，地点就是地下道里的秘密场所。

来到地下道入口大门 7，注意，这里不是下面那个乌鸦会报的那个地下道污水口 35。这里是无法进出的，实际下水道是在这个排污口的另一侧，从下水道入口的门这里进去。如果哪位玩家发现这个口子能进入，千万请告知我！



开门进入下水道 7。

下水道的标注地图如下：



A- 下水道出入口　　E- Amago

B- 骷髅兵　　F- Liora 丈夫的遗骸

C- 虾怪　　G- Nox

D- 被逐的亡灵 Verbannter　　H- 乌鸦报的下水道口

■- 陶瓷瓶罐　　■- 藏宝图箱子

这里先会遇上骷髅兵 B，容易对付。接着会遇上虾怪 C，干掉它们也不难。右手转弯来到一间有办公桌的破屋子，还会见到两只虾怪在里面。



干掉里面的两只虾怪，然后施展幽影视眼魔法，就可以看见有个骷髅 E 坐在办公桌前。与这个骷髅交谈，得知它原来是反抗组织成员 Amago 死去后不屈的灵魂，对话选项先尽量选择继续来让它叙说。



最后可以向它学到新魔法并升级，这些魔法分别是以下 3 项：



接着可以四处打破些瓶罐■，开启一些箱子等，不过遇到的敌人出现了一种新的怪物，就是被放逐的死灵 VerbannterD，这种怪需要首先施展幽影视眼魔法，在此状态下攻击才有效，否则就晚了。



当在路牌指引的二楼下到一间中央的屋子里杀掉最后一个被放逐的死灵 Verbannter 后，NoxG 出现并对话：



Nox 告诉 Scarlett 关于他所知道的一些危险情况，然后离开。

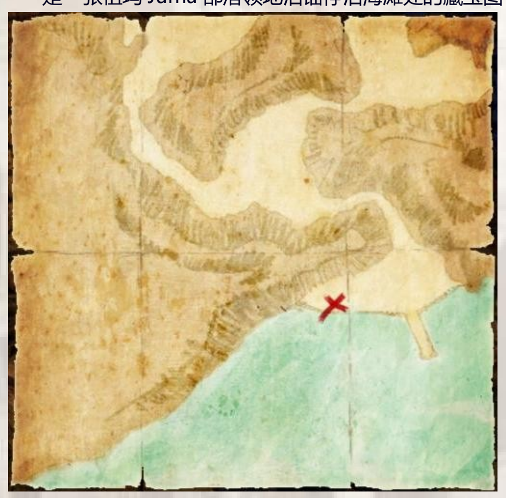
此时可以打开这里的一口宝箱■：



箱子里面有藏宝图：



是一张祖玛 Juma 部落领地泊锚停泊海滩处的藏宝图：



在一面墙边可以看到一具尸骨 F，那就是 Liora 死去的丈夫。



施展幽影视眼魔法与之交谈，并尽量让其叙说，最后问他对 Liora 有什么说的，得到他说的话就行了。



然后可以回酒馆讲给 Liora 听，就完成这个任务了。

任务 16

Largo 的会见

Largo 办公处，对话把 Liora 的推荐信给门外的守卫 32 看，此时守卫会放 Scarlett 进入面见 Largo33 了。



剧情动画：Largo 的办公处及其周围的环境。



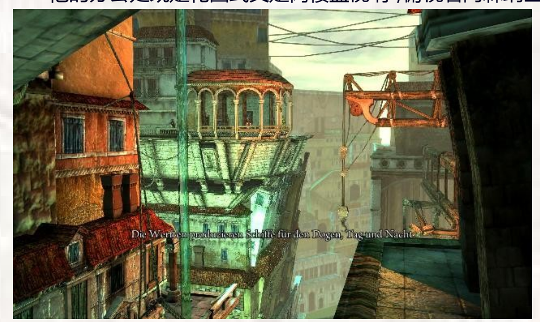
这个 Largo 怎么看都像黑社会老大，一开始好像热情。



一番话后就切入正题。



他的办公处既是花园式又是岗楼监视哨，俯视着阿森纳区主要地方。



和 Largo 对话后得知，Sophistos 以前是在为 Largo 工作，Largo 还给了 Sophistos 一个秘密的实验室，所以 Largo 有实验室的钥匙，但给钥匙，则开出条件，就是要帮他杀个人，就是任务 17。



任务的内容就是杀掉妓院的老板 Mercutio，因为 Mercutio 破坏了 Largo 的规矩。

先答应下来接到任务，以后如果为 Largo 完成了杀人任务就可以回来从 Largo 手里拿到 Sophistos 的实验室钥匙，然后可以去 Sophistos 的实验室；如果没有替 Largo 杀掉妓院老板 Mercutio，则从 Largo 手里得不到钥匙。不过，另外还有取得实验室钥匙的途径和任务。

任务 17

帮 Largo 灭口

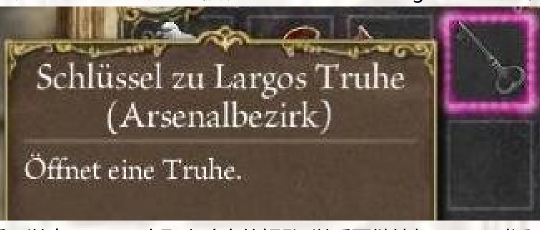
从 Largo 那里得到替 Largo 杀人的任务后，来到阿森纳区一层，进入妓院 8，然后找到扶栏上的 Mercutio，对话。



可以选第一项让他解释，第二项则开杀。他说了一番话后，老板娘 Katze 会出来，她说听他的小弟 Keiler 提到过女主角，告诉她 Scarlett 是个不可预测的危险人物，不必要的情况下不想成为敌人，并且 Largo 不是个好东西，从来不会坚守他的承诺，他能给你的东西，我们也可以给你，如果你杀了我们其中一人，我们会追杀你到天涯海角。她有办法弄到 Sophistos 的实验室钥匙。因为 Largo 把实验室的钥匙放在他家里地下室的一个箱子里，而 Largo 本人又经常来泡妓院，老板娘自然就有他家的钥匙。



答应放过 Mercutio 就从老板娘 Katze 手里拿到 Largo 家的钥匙 。



然后可以去 Largo 家取实验室的钥匙。以后再继续与 Katze 对话，可以得到一些饶命报答的一些物品和 700 经验值。



如果选择杀 Mercutio，Katze 也会出现，并与其丈夫一起攻击 Scarlett，



这样的话，两个都要杀掉了：



从尸体上可以找到这个属于 Largo 遗留的带盒六分仪物品：



这个应该是 Largo 所要的除掉对手 Mercutio 的物证吧，也说明 Katze 的话没撒谎，确实 Largo 是妓院的常客。

任务 18

小劣迹 Das Geringere übel

当选择放过 Mercutio 以后，就能得到 Largo 家的钥匙，于是从妓院出来，到顶层 Largo 的家 12。



开锁撬门进去，在楼上就有口箱子可以搜刮。



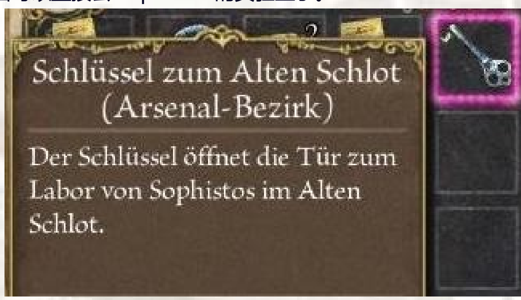
箱子里可有一份藏宝图的：



来到底层地下室，那里有口重要的箱子。



用 Largo 家的钥匙打开后就可以从里面取得 Sophistos 实验室的钥匙，然后可以直接去 Sophistos 的实验室了。



如果杀掉 Mercutio 后回复 Largo，Largo 会给 Sophistos 的实验室钥匙，而 Largo 家的钥匙是拿不到了，也就无法开启 Largo 的家地下室的箱子。但是提醒千万莫错过 Largo 家箱子里的藏宝图了。

获得 Sophistos 的实验室钥匙以后，动画剧情：

穿过酒店，一条路径经过一座天桥：



然后就可以来到了实验室的入口：



任务 19

不死的贵族

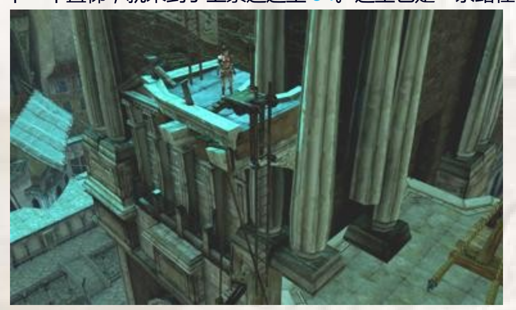
Sophistos 的实验室 19 在 Largo 的办公处会有乌鸦报，可以参见见下面紧接着的第一幅截图。

实验室入口就在酒馆门楼梯的后面，可以向西走有个桥，干掉桥上的大蝙蝠群，过桥就来到了一个圆形建筑上，而地面上有个舱门便是进实验室的入口了。





酒馆附近还有一个可以下去的直梯，连续下三个后可以砍断绳子放下一个直梯，就来到了上索道这里 34。这里也是一条路径而已。



来到实验室入口：



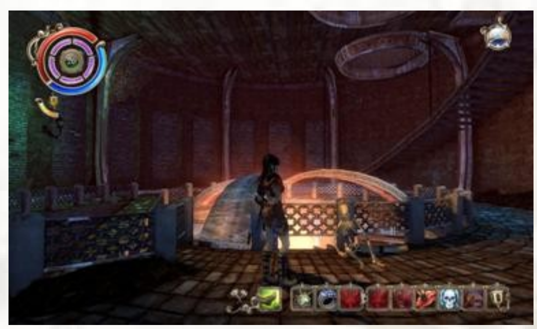
使用 Sophistos 的实验室钥匙就可以进入 Sophistos 的实验室了。



这里会遇到一群大蝙蝠，站在实验室炉顶上可以杀蝙蝠，围着炉顶周围转也能杀蝙蝠，只不过站在炉顶上蝙蝠会一个接一个地主动快速来攻击而已。注意有的蝙蝠可能会掉落炉内，可以下旋梯一半进入炉内剥皮的，以后也要进来放书烧的。



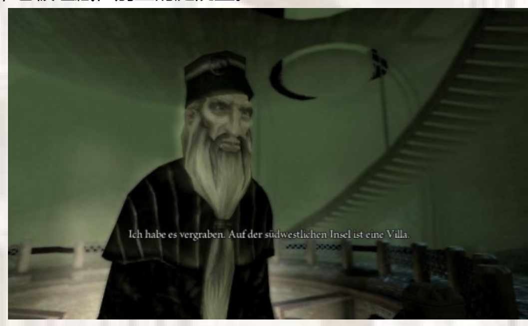
在炉顶的另一边会看见 Sophistos 的尸体的，剧情动画会提示。



此时施展幽影视眼魔法可以与 Sophistos 的灵魂对话。



Sophistos 会告诉 Scarlett《黑暗之书 das schwarze grimoire》的下落的，它被埋藏在别墅的庭院里。



于是本任务完成，接到新任务，即任务 20。

任务 20

《黑暗之书》das schwarze grimoire

在 Sophistos 的实验室与 Sophistos 交谈过以后，得知了《黑暗之书》的确切下落，它被 Sophistos 掩埋在了一个远离城市的院落里。检查周边，可以得知《黑暗之书》大致的地方。在得到《黑暗之书》的具体下落以后，出实验室。

当然，现在要去的就是威尼斯周边远离尘嚣的地方----应该就是别墅了，而此时可以抵达的别墅只有两处，一个是东边的别墅，还有一个就是西边的别墅。

《黑暗之书》实际是埋在东边的别墅里，而探索此时可以去西边的别墅，那里也会有收获的。

于是来到阿森纳区的水岸边，在阿森纳区的河流上可以找到两处乘船的地方，分别出现有船夫与小舟。

找到船夫 22，通过对话可以启程搭乘小舟，第一项选择就是起航，然后会打开一张游戏的世界地图，凡是可以搭乘小舟抵达的地点都由圆标标记了，点选哪个地点，就可以抵达那里了，因此船夫他们会免费带 Scarlett 去任何有码头停靠的地点的。

下面是可以乘船到达的水上交通图：



先介绍一下西边的别墅。

一靠岸，就发现西边的别墅里有个女子在庭院里绘画，上前一对话，原来是外城地下道里救助过的 Yasmin。



此时的 Yasmin 已经没有剧情和任务涉及了，有趣的是，如果返回内城下水道，会发现 Yasmin 还在那里，也没有什么进一步的剧情。

走过院落可以进入别墅屋子里，里面比较雅静。

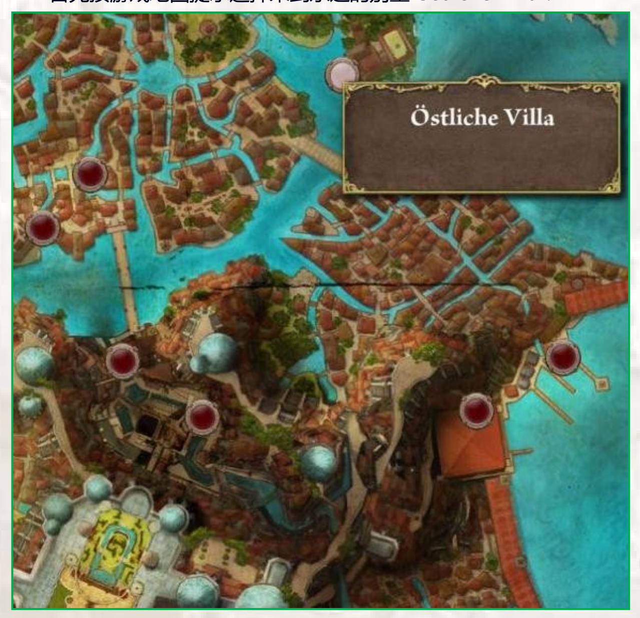
总体来说，西边别墅很小的环境，也非常简单，里面没有什么可以取得的，仅仅是桌子上有点食品而已，而且在这里还无法休息与睡觉，因为别墅屋子里的大床是不能提供睡觉的，连凳子椅子也是如此，催着 Scarlett 走的意思吧。

但是，西边别墅的庭院里有个隐藏地点，就在 Yasmin 旁边的草坪上，那里可以见到一棵被砍伐了的树根桩，在那里的地下就掩埋着宝藏，确切说就是一份藏宝图标明的宝藏埋藏处，见前面边上的地图×标注和下面宝藏挖掘成功的游戏屏幕截图：



接下来言归正传介绍东边的别墅。

首先按游戏地图提示选择来到东边的别墅 Östliche Villa：



然后开始这里的任务。

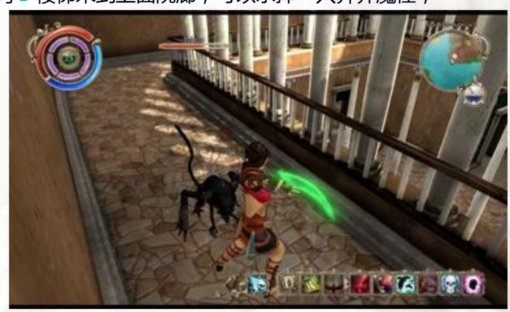


A- 船夫登岸处
B- 楼梯间
C- 天井
D- 一楼宿舍
E- 一楼餐厅
F- 一楼厨房
G- 二楼卧室
H- 二楼起居室
I- 庭院的门
J- 二楼庭院的门
K- 石狮子像
L- 廊梯上下口
M- 黑暗之书埋藏处
N- 隐藏宝藏掩埋处
O- 二楼酒窖

一登岸 A，就见到处是死人，



上楼梯间 B 楼梯来到上面院廊，可以杀掉一只异界魔怪，



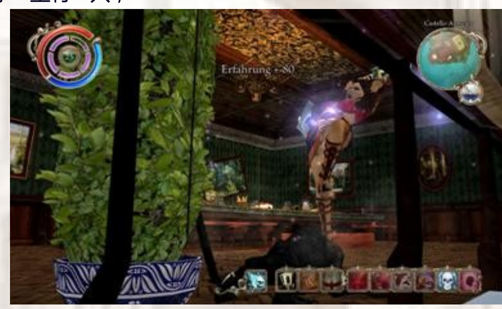
二楼酒窖 O 里也有两只，



一楼厨房 F 里有两只，

一楼宿舍 D 里也有一只，

一楼餐厅 E 里有一只，



二楼起居室 H 里有两只。



清理掉异界魔怪后，打开二楼起居室到卧室 G 的门，只见一个死灵巫师正抹掉最后一名生存者的脖子，于是发生战斗。



干掉这个死灵巫师后，从被害的死者身上和箱子里都可以找到重要

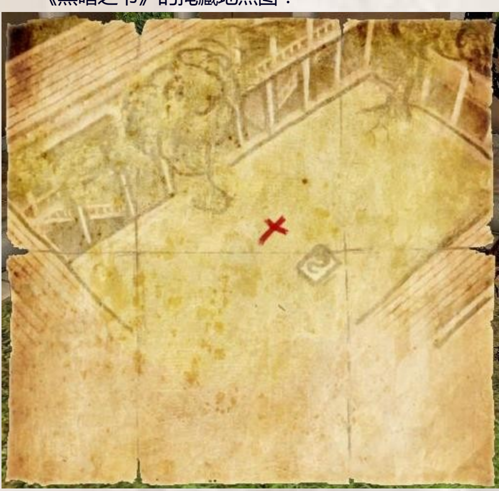
任务物品。



从被害者身上可以找到开庭院门的钥匙以及一张《黑暗之书》的掩藏地点图。



《黑暗之书》的掩藏地点图：



从箱子里可以找到一张藏宝图：

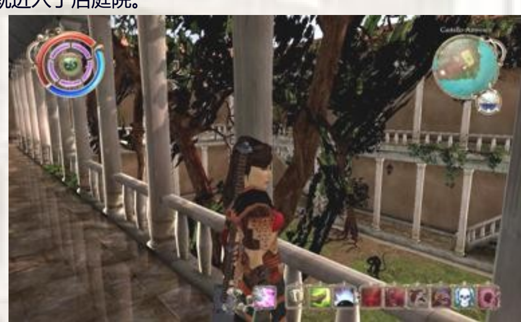


箱子里的是一张内城下水道里虾怪王巢穴处的藏宝图：

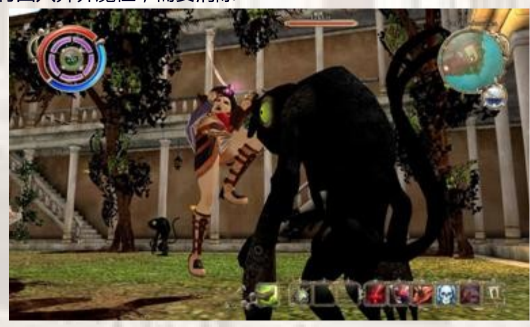


察看图后知道应该去后庭院。于是使用死者身上的钥匙打开原先不能开启的后庭院大门 I 或者二楼起居室到庭院的门 J，两个门开一扇，另一扇也随之打开了。

这样就进入了后庭院。



此地有四只异界魔怪，需要清除：



按图标示来到狮子石像 K 背后(打开藏宝图查看是鼠标左键双击藏宝图物品，关闭是鼠标左键点击一下），站在地点 M 上打开物品栏，鼠标左键双击铁铲就会看到女主角挖掘的动作，正确的话会出现收到物品的提示。



下面是任务物品栏里得到的《黑暗之书》物品：



这里骷髅图标的魔法图案会跳闪，施展幽影视眼魔法后会见到 Don 两兄弟，他们会告诉女主角一些事和提醒某件事的。



这里还有一件事可以做，就是挖掘隐藏宝藏。按藏宝图图示，



用同样方法就可以挖到宝藏了，就在那里的一棵树下 N。



至于那石狮子 K，待触发被唤醒后可以用锤子粉碎消灭它，并取得其石狮之心，那是另一个系列任务了，具体的请参阅内城章节部分中的石之心内容。



于是本任务完成，该回到阿森纳区的实验室，用炉火将《黑暗之书》焚毁掉。

任务 22

毁灭《黑暗之书》

拿着取到的《黑暗之书》再回 Sophistos 的实验室，把书放在旋梯中间的炉室里，

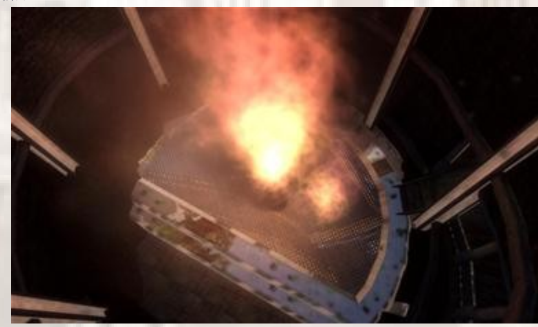


然后下底层，按从左到右的顺序依次转动 3、2、4、1 手轮，



于是剧情动画：

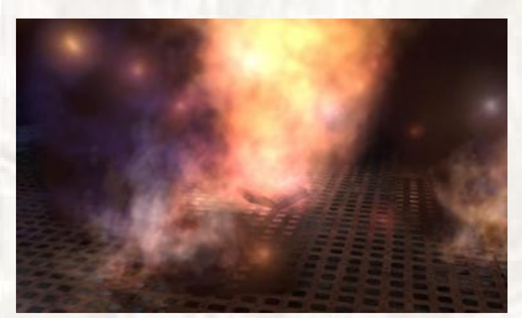
火点燃了：



Scarlett 看着熊熊的火焰：



《黑暗之书》在炉室内被熊熊烈火焚毁了：



就在此时， Sophistos 的灵魂不甘心就如此失去他用生命换来保全的《黑暗之书》：



Sophistos 大叫着从炉顶跳入炉室



于是一场战斗开始了。



消灭了 Sophistos 的灵魂后，任务完成，于是走出实验室。

任务 21

毒药 Gift

出了实验室来到桥面上，只见祖玛 Juma 公主正好带着祖玛 Juma 战士从上面走过，



公主见到 Scarlett 后马上停住脚步，两人互相目光对视，



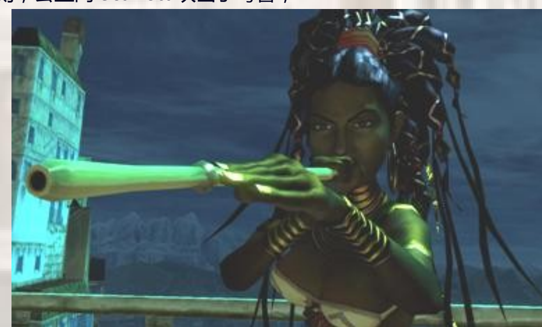
桥一头都已经有祖玛 Juma 战士围堵上来：



另一头也被祖玛 Juma 战士逼上来了：



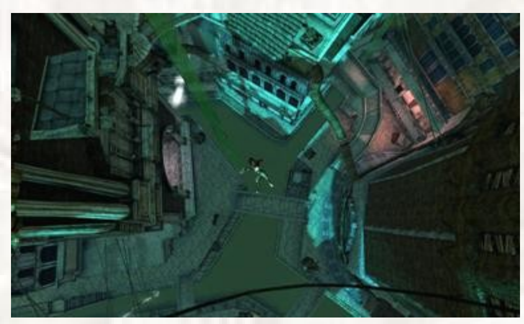
此刻，公主向 Scarlett 吹出了毒管，



Scarlett 胸口被击中，两边的敌人已经逼近：



终于从顶层的桥面上跌落下底层的水中……



终于落水后到了岸旁的梯桥这里晕死过去：



慢慢苏醒了过来，Scarlett 爬起身来，开始新的任务了。



苏醒过来的 Scarlett 知道得找医生救治自己的伤了。



起身以后骷髅魔法图标会跳闪，施展幽影视眼魔法后可以与 Don 兄弟俩交谈，他们俩会告诫女主角一些事情。



找到商店里的医生，看病的结果让女主角心虑了，医生很遗憾地告诉 Scarlett，这是一种很罕见的毒，而且带着黑暗的气息，他没办法帮忙解毒。现在唯一的希望是他手上的一本医药书，这本书是他从非洲得到的，不过里面的语言他一点可看不懂，如果主角能找到一个能够帮他翻译这本书的人，还有一丝希望。



接到任务后去酒馆找非洲人，问黑人妇女，她也不懂医术这些事情。



于是找对面站着的那个祖玛 Juma 男人，他知道情况以后愿意跟女主角去看看那本医书。



于是带着他去医生所在的商店（不能坐升降机，否则他可能不会跟随上升降机的。



当来到教堂门口时，会遇到三个祖玛 Juma 战士的武力阻挡，消灭他们，然后继续前进。



当下了斜坡来到妓院门口时，又有三个祖玛 Juma 战士的武力阻挡，消灭他们，然后进商店。



在医生商店里，非洲人读了这本书后告诉主角他中的不是毒，而是酋长公主对她施加的诅咒。唯一能解开这个诅咒的方法是战胜施法的人。主要只有战胜酋长公主才能解开这个诅咒。



好，这个任务在此暂时休停，因为那要到以后祖玛 Juma 部落领地的章节才能才能完成，后续部分请参阅那个部分的攻略内容。

任务 22

坏消息 Geheime Botengange

当 Scarlett 从药书上知道了情况以后从商店里出门，就会遇到从外城赶来的神圣之徽或面具之网或者飞影之翼成员，他带来了大师 Rangar 或 Aeris 或者 Deimos 的口信，让 Scarlett 回总部见面。

这是神圣之徽的传令信使：



这是面具之网的信使：



这是飞影之翼派来的信使：



于是 Scarlett 赶回总部与大师或 Aeris 或者 Deimos 见面。

这是与神圣之徽的大师见面交谈画面：



这是与面具之网的 Aeris 见面交谈画面：



这是与飞影之翼的 s 见面交谈画面：



对话接到任务，原来弟弟 Leon 被人抓住了，被关在码头区的一间库房里。由此，Scarlett 需要去寻访到弟弟 Leon 的确切情况，然后可以营救。

这个任务也要其它章节才能完成，这里就接到任务为止。

阿森纳区　终

8 - 码头 Hafen



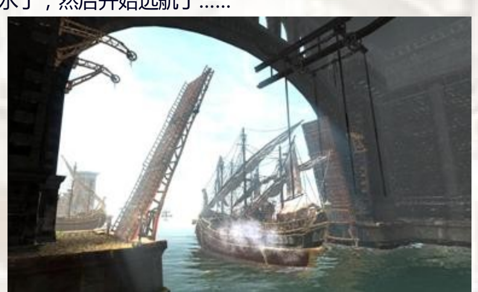
初入码头，可以见到剧情动画：
Scarlett 穿过船坞隧道来到了码头区 Hafen。



只见又一艘新造的轮船被吊装出船坞，



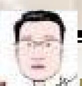
海船顺利下水了，然后开始远航了……



码头区的全景扫描，确实画面很不错。



0- 到阿森纳区的隧道口
1- 袭击人的刺客杀手
2- 商人 Sven
3- 怪人 Ruben
4- 商人
5- 骷髅
6- 库房
7- 库房
8- 库房
9- 灯火塔
10- 船长 Name 的船
11- 强盗 Keiler 的船
12- 海运船
13- 船夫与小舟
14- 祖玛 Juma 的海船
15- Themba
16- Neto 和 Don
17- 石怪恶魔
18- 石怪恶魔
19- 船夫和小舟或飞影送货人及其小浪舟



码头区虽然不大，但是对不懂德文的玩家来说，可能很容易卡关，并且可能造成剧情死档而无法继续。一些任务将在此完成，新的远征也将在此启航……

过桥可看见两个守卫站岗，在以后从祖玛 Juma 回来时，他们俩都会死于石怪恶魔的攻击。

继续朝码头走，就可以见到码头区的海港风光了。



当来到码头库房附近，马上会见到一名飞影强盗在砍杀一位平民 1，上去帮助干掉这名匪盗便是。战斗后没有什么剧情，那位平民就此做他自己的事情了。

附近角落里有个别可砸的瓶罐



这里的岸边，站着一个商人叫 Sven2，供应水产品和灯油。



继续沿着码头岸边走，可以看见三艘船靠在栈道码头上，依次是船长的船 10、Keiler 的海盗船 11 和海运船 12，这第三艘海运船是一个炸船任务 Expolsive Gueter 的目标。



这里会乌鸦报灯火塔，因为是飞影之翼行会专有任务烽火的一个任务点，而且上面也有一口箱子可以开锁取物。



继续前行就会碰到一个怪人，叫 Ruben3，与之对话：



选第一项谈完就结束了；选择第二项则可以继续下面话题。



在第二次话题选项中选择第一项的话就得到以下第三次选项：



在第二次话题选项中选择第二项的话就会发生两人的战斗较量。而第三次选项后如下：



互相拔剑较量中他血到一定程度后便赢他了，如此而已。因为本人游戏无法存档也没有发现其他剧情获任务涉及到他。附近有一口箱子■可以开启，来得到一点补充物品，不过不是什么特殊的物品，仅仅是一些金银首饰类的物品可以换钱的而已。



再前行会遇到第二位商人 4，他叫 Harum，作些武器买卖。

在 Harum 附近也会乌鸦报一个岸边角落的箱子货堆，



查看后发现后面有一具骨骸 5，



可以使用幽影视眼和喃喃细语与之交谈，结果就是战斗超度它。



靠在码头岸边的是一排库房 Lagerhaus，其中第一间 6 可以进入，会触发战斗；第二间库房 7 也可以进入，是主要剧情点，不过在游戏设计上存在漏洞，弄不好会造成游戏无法进入下一章节而成为死档的，解决办法只有重新读取前面的存档；还有一间 8 是暂时无法进入的，需要剧情发展后才可以出进。不过这库房里面涉及主要任务与剧情。

另外就是有两个船夫与其小舟 13、19 可以供 Scarlett 免费使用，在飞影之翼行会任务中，一个则换成了飞舟而来的送货人 19。

任务 1

炸沉海运船 Expolsive Gueter

这任务是在阿森纳区的酒馆里，从三个围站着的地下反抗组织成员那里接到的。



接到任务以后不要立即来到码头区，因为这项任务白天是无法完成的，只有到了夜晚，守卫海运船的守卫才会离开看守海运船的岗位去灯火塔那里，于是 Scarlett 才可以摸上船。另外一个因素是码头区无法休息睡觉来进入夜晚的，所以如果是白天则应该在阿森纳区找个床铺休息一下，选择在夜晚时再来到码头区执行这项任务。

到了船旁 12 ,果然发现白天上船口把守的两名守卫已离去了灯塔 9。

上船，进入船舱，找到可以点燃火药桶的位置，然后鼠标左键点击确认点火。



动画剧情：

Scarlett 站在栈道码头上看着这艘海运轮起火燃烧 ,最后沉入水中。



接着两名在灯火塔脱岗的守卫会赶上来追问 Scarlett，选项选择，没事，他们会自己离开码头栈道的。



最后可以回阿森纳区的酒馆找那三个反抗组织成员复命就完成了炸沉海运船 Expolsive Gueter 这个任务了。

以后可以来这里看看杰作----沉没了的船只。



任务 2

欠付的嫖资

这个任务是阿森纳区妓院里向门厅里的金发女 Venus 接的，接到任务后来到码头区，找到船长的船 10，然后登船。



在船尾驾驶舵前找到这位吃“霸王鸡”的船长 Kapitaen，然后交涉为妓女讨要嫖资 150 金钱。选项第二项就是讨要应该付 Vanessa 的钱，这位叫 Name 的船长本就与 Lorgo 是一伙的，纯粹是仗势欺诈平民与弱者的一帮家伙，不过现在面临的架势，Name 船长会“好汉不吃眼前亏”的，于是拿到了 150 金钱。

回到妓院交给 Venus 就完成了任务。

另外一个办法就是在妓院当场 Scarlett 自掏腰包给 Venus150 金钱也完成任务，还是可以再来这里向这位船长 Kapitaen 讨要这钱的。

此外，那两个妓女以后在宫殿区里还会遇见她们俩的，她们做生意做到了宫殿里，并且遇上了麻烦。

任务 3

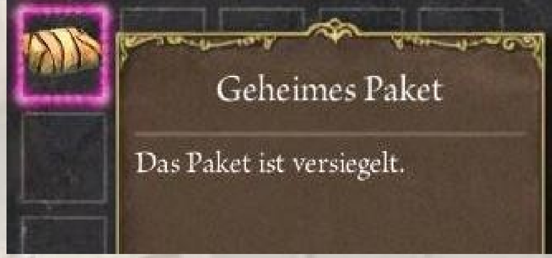
烽火信号 Signalfeuer

这个任务是飞影之翼行会的专有任务。

在外城下水道飞影之翼入口处，飞影之翼的 Grimm 交给 Scarlett 这个任务：



并交给 Scarlett 一件秘密包裹：



还有一件秘密包裹需要去码头区接货。

于是必须等到夜里来到威尼斯的码头区，先得爬上灯火塔，然后沿着直梯到达塔顶：



点燃柴火堆：



接着是动画剧情，一艘飞浪小舟从海上驶来：



小浪舟会停靠在一个有海上信标的木栈道小码头上：



上去与其交接：



送货人是 Phdo，他会给 Scarlett 一个秘密包裹，这样女主角就总共收到了两件秘密包裹了：



回到外城的飞影之翼基地里，上楼在走廊里与头领 Meiter Deimos 交谈，可以问知威尼斯最高统治者 Doge 实际上是最大的飞影之翼的后台，参与了一切走私等勾当，极端贪欲地从中渔利，中饱私囊。

然后去与飞影之翼基地的下水道，在下水道里找 Grimm 谈及任务，于是就得到新的任务：远行 Die L ängste Reise，即飞影之翼行会专有任务的最后一个任务。



这个远行 Die L ängste Reise 任务名称一语双关，一方面是很远的旅行，另外一个方面则是旅程也走得太远了，即集团内部的分化内讧激化了，离行会的最最基本的目标和精神背道而驰，实在是偏离得过远太远了。但这个新任务得在非洲祖玛 Juma 部落领地回来后才能继续，所以，具体的内容见后面祖玛 Juma 部落领地章节里的任务叙述。

本任务到此完成了。

任务 4

海盗！Piraten！

如果不杀妓院老板，则可以接到这个任务，否则去船长的船做反海盗的劫船掠夺任务。

实际上，海盗任务就意味着今后坐海盗船去祖玛 Juma 部落领地，否则则只有乘船长的船去祖玛 Juma 部落领地了。在杀妓院老板的任务完成以前，是无论如何也不能接到出海海盗或打击海盗的任务的。

当 Scarlett 来到码头区找到海盗船 11 后登船，会发现内城曾使自己掉落陷阱被波斯人抓走的那个强盗头领 Keiler，居然已经逃回了自己的海盗船上。在船上，还有一帮他的手下在虎视眈眈地盯着 Scarlett 这位外来上船者的一举一动。

一问话，Scarlett 会解释当初自己也是因为他人所迫而不得以出卖了 Scarlett，如今正式诚恳地向女主角道歉，并请求 Scarlett 的原谅，于是接下来就没有下文了。

当 Scarlett 在阿森纳区已经不杀而放妓院老板一条生路后来到船上找 Keiler，他已经从妹妹那里得知了 Scarlett 放过妓院老板妹夫一命的事情，于是会感激 Scarlett 并信任女主角，还悄悄告诉 Scarlett 准备一起联手劫一次海上镖，答应以后可以听女主角的差使。

对话选第一项可以接着有下一个话题。



接下来选第一选项，就会出海。



于是出航海上了。

在靠上一艘海上交易货船后，Keiler 会交待几句，然后 Scarlett 就可以登上另一艘船了。



马上与那船上的船员及船长发生战斗，此时不要被围攻而一个一个地来是比较简单的战斗，用锤子效果会更好，一般两锤定音。



消灭了船上所有人后，可以从船长身上获得一把开船上箱子的钥匙，



在船长室内可以打开船长的上锁箱子（否则开不了），





取得里面的一件包裹 Paket，



然后在船甲板中央可以取得一个白色盒子样的包裹。



在船尾可以取得第二个白色盒子样的包裹。



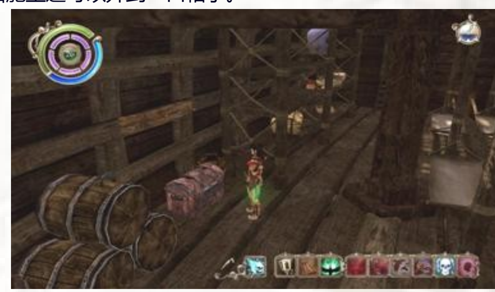
最后在船舱里还能取得第三个白色盒子样的包裹。



这样总共可以取得 3+1 个包裹：



此外，船舱里还可以开到一口箱子。



将包裹交给 Keiler，Keiler 会很满意，然后回航结束任务回到码头。

如果是杀掉了妓院老板，则是反海盗路线，这里的出海任务就会是如下剧情。

首先来到码头，上船长的船，船上还有几个守卫在监视，样子是官船。不管他们，直接找船长：



于是出海了。忽然在海上遇到了海盗劫船，只剩两个守卫护着船长躲在了船舱里，此时船长要求 Scarlett 出舱去解决掉那些海盗。



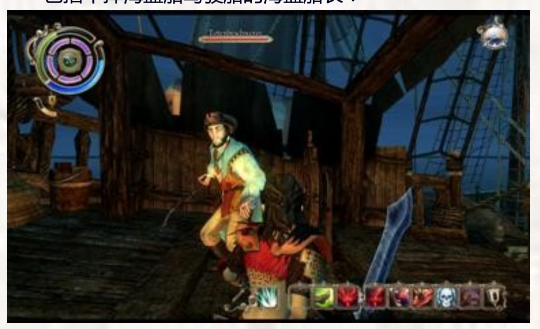
出来，看见整艘船几乎已经被靠上来的另一艘海盗船的海盗们占领了，于是开始清除甲板上的海盗：



当清理掉自己船上的海盗后，可以从两艘船之间的跳板上过去，跨船清理隔壁海盗船船上的海盗了：



包括干掉海盗船驾驶船的海盗船长：



还有除掉舱里的海盗：



船舱里有两口箱子可以取得些东西：



最主要的是将自己船的船长室里的盗头杀掉，得到 100 经验值：



然后从其身上搜到被掠走的一件包裹：



将它交给船长，于是任务完成，可以顺利返航威尼斯了：



回到码头，与船长再次对话，可以再得到 400 经验值，接下来船长会很乐意地让 Scarlett 搭乘他的船远渡非洲，去追击逃回祖玛 Juma 部落领地的公主了：



任务完成！

任务 5

坏消息 Geheime Botengange

这个任务是在阿森纳区祖玛 Juma 男人翻译过医书后出门接到的。一个守卫赶来要女主角回外城总部里找大师 Ranger，得知 Leon 被祖玛 Juma 人抓获并关押在码头区库房里，需要打探确切消息以便于营救。

于是 Scarlett 来到码头区查看库房来寻找到 Leon 的踪迹。

首先检查第一间库房 6。一进门会有两头样子凶猛的高大苯猛兽怪 Baka-Beiber 扑来，于是抡起锤子将它们砸死。



然后与二层边栏上的一个祖玛 Juma 战士对战，干掉他后查找线索。



结果只在边栏下墙角处可以看见一具骨骸：



与之交谈后可以超度它。



得到一张北岸大桥下的藏宝图：



然后出门再查看第二间库房去。

一进入第二间库房 7，就触发剧情动画（没有接到坏消息任务是不会有剧情的，只有空荡荡静悄悄的空库房）：

祖玛 Juma 公主正好带着手下押解折 Leon 来到这里。



见到 Scarlett，公主先带着 Leon 走了，急忙之中 Leon 大声呼叫姐姐当心祖玛 Juma 战士刀枪不入的危险并赶快逃离这里。

此时两个祖玛 Juma 战士已经持枪盾逼近过来，而他们的队长站在库房里的一扇铁栏杆门这里督战……

此时注意：这时的祖玛 Juma 战士应该是无法战胜的，可是游戏设计存在漏洞，就是 Scarlett 使用吸血魔法可以中远程攻击对方从而慢慢造成两个祖玛 Juma 战士死亡，



然后还可以同样办法对付掉那个祖玛 Juma 战士队长，而使用刀剑枪锤是反而给敌人补血的。



如果玩家在此这么进行游戏的话，则会造成游戏进程的 Bug 从而进入死档，就是库房里的那扇铁栏杆门是永远不会打开的，从而进一步剧情任务将永远无法继续！就算可以搬来救兵，进入后只有一个祖玛 Juma 战士在铁栏杆门内看守着，他不会开门出来应战，即使隔门用魔法杀死他，他也不会还手和理睬。整个游戏会到此再无进展的！但愿 v1.02 补丁能解决好这个及其容易导致玩家上当的 Bug 问题。



这里的剧情游戏进程设计应该是 Scarlett 一试刀枪后就听取弟弟喊叫的意思了，就是马上开门三十六计走为上，溜之大吉！

一出门会遇到灰布袍戴头罩的报信人 Drago：



Drago 会问是否找到了 Leon，回答第一项是的以后，会出现上面截图的选项，选第一项就是启程。

于是自动来到了外城神圣之徽骑士团（或内城面具之网行会或者飞影之翼基地等，视当初 Scarlett 选择加入哪个行会而定）。

如果加入的是神圣之徽，则与大师 Ranger 对话：



大师 Ranger 会决定派出队伍前去助战对付那些祖玛 Juma 人。

接着游戏自动回到夜晚中的码头区那间库房门前，队伍已经赶到，只等一起杀进去。



与他们对话，选择第一项就可以进入库房一起战斗了；第二项是等会儿再说。

当 Scarlett 进入库房后，会触发剧情动画：

里面几个祖玛 Juma 战士，跟进的守卫们，两批人马互相逼近，



于是发生一场混战。



此时的 Scarlett 不要参与战斗，因为敌人是刀枪不入的，用武器砍杀，他们反而吸收到血回满血槽，用魔法攻击，就下来一格血，接着因为与永远不会掉血的守卫互相砍杀而马上补满血，等 Scarlett 魔法回复可以继续施放时，敌人的血早满了。因此，就由他们互相不断地混战吧，女主角只要跑向库房里那扇关闭着的铁栏杆门前就可以了，于是里面守卫门的一个祖玛 Juma 战士会开门出来参加战斗，女主角则可以进入铁栏杆门去打开里面那扇内门！



或者可以用魔法消灭掉这个单独的祖玛 Juma 战士，等他参加了战斗就无法杀他了，或者其他两个战士来与这个祖玛 Juma 战士交上手也无法杀他的了。



这是唯一能干掉的一个库房里的敌人：



赶快推门进入另一间库房吧，就是外面之前无法进入的那间库房 8。

一进入那扇门，身后的门会被粗阑珊机关关闭而无法过门回原来的库房 7。但是以后出了这里，可以从码头的门进入原来的那间库房 7，里面还在混战，依旧没法消灭他们中的任何一个。

如果是加入了面具之网行会，则在面具之网行会与 Aeris 见面：



她会亲自带领一帮子人手赶来助战：



随后对话准备好了就可以进去厮杀了：



面对着祖玛 Juma 战士，Aeris 会带领大家一起作法：



随后祖玛 Juma 战士的金刚不坏之身就被破解了：



问题是法力破了，对手却依然没有死，依旧可以作战，于是两阵一对垒，Aeris 就率领大伙儿逃走了：



剩下 Scarlett 一个人与敌作战：



消灭四个敌人以后可以从打开了的库房里的小铁栏杆门穿过，开启后面那扇通往隔壁库房的门了：



如果加入的是飞影之翼，则会回到飞影之翼基地与头领 Deimos 见面，他会派出 Grimm 到现场解决问题。



Grimm 最牛，单枪匹马赶到库房门外，对话后 Grimm 进去。



他走到那几个祖玛 Juma 人跟前，叽里呱啦一通话，居然就兵不血刃地解决了危机问题，而且是朋友相称：



于是 Scarlett 可以不用战斗而从容地从打开的内铁栏杆门这里进去，开里门去隔壁库房了：



进入隔壁库房的剧情又都一样了。女主角进入了隔壁库房：



忽然，背后进来的门被栅栏机关关上了：



当 Scarlett 进入了这里，大门也是暂时出不去的，只有与出现的两个祖玛 Juma 战士战斗。



杀掉这两名看押 Leon 的祖玛 Juma 战士后，可以从他们其中一个身上找到关押 Leon 的囚牢钥匙：



于是打开牢笼：



就此，本任务完成了。

姐弟俩一番简短的谈话后 Leon 马上离开了这里。



可此时，公主会带着另外两个祖玛 Juma 战士来到这里，发生战斗：



战斗中，只要公主的血一被打干，她就败下阵来的，因此也不要掉以轻心，认真对付并与他们周旋战斗：



不要被他们围起来打，那样可以无招架之力，也不要退到角落里，因为脱身困难会被他们连续的分别攻击打死的。所以，为了增加游戏的战斗乐趣，本人是选择先杀两个祖玛 Juma 战士，最后才去漂亮地干翻那个黑妞公主，截图下来也好看：



公主一败下阵来就会逃离库房奔向码头：





此时接到新任务：猎物变为猎人。

所以，也可以先击败公主，任务新接到后再接下来消灭眼前两名祖玛 Juma 战士。

两者一样的。

任务 6

猎物变成猎手

在码头区的库房里救出 Leon 后遇上公主和带领的祖玛 Juma 战士，打败了公主，公主一逃，就触发本任务。



干掉这又剩下的两名祖玛 Juma 战士后就可以出库房追公主去了。



剧情动画：

Scarlett 出门在码头上追：



追到码头时发现祖玛 Juma 公主已经乘上对面她的船启航了：



公主的祖玛 Juma 船驶离了码头，在 Scarlett 的吼叫声中，公主洋洋得意地在船尾望着 Scarlett：



并消失在黑色笼罩的茫茫大海上回祖玛 Juma 老家去了。



于是 Scarlett 可以找到 Keiler，要求出航追公主。



如果之前没有杀妓院老板 Mercutio 而是相信其老婆 Katze 的话而放过 Mercutio 一命，则此时 Keiler 同意后就启航了，于是将进入下一章节：祖玛部落领地 Juma-Stammesland



此时回头一望，那位曾被救的 Akbah 也已经登船，他要报答救命之恩而陪女主角回到他的故乡并解救他那被黑暗破坏了的部落。

如果杀死了 Keiler 的妹妹 Katze 和妹夫 Mercutio ,则 Keiler 会拒绝 Scarlett 搭乘他的海盗船，于是就要去乘坐旁边的那艘船长的船，因为之前帮助过他解决过海上遭海盗劫船事件，所以他必然就会同意 Scarlett 乘坐自己的船去非洲：



此时，那个曾被救的 Akbah 也一样会跟上船的：



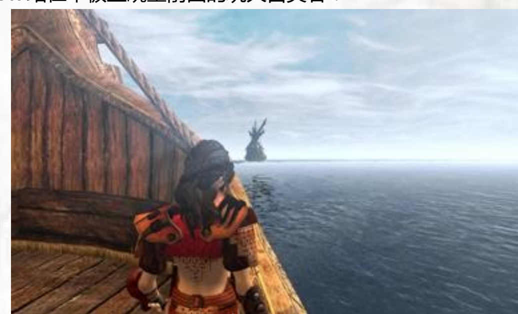
剧情动画：公主的船正穿越茫茫大海：



Scarlett 的船紧随其后：



Scarlett 站在甲板上眺望前面的玩火自焚者：



心里知道，一场艰苦的冒险在前面等着自己：



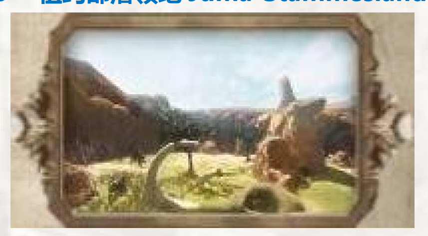
接下来，将在公主的老家祖玛 Juma 部落领地与公主展开较量，此时的 Scarlett 是不战胜公主决不誓不罢休的。

游戏将进入下一章节：祖玛 Juma 部落领地。

码头区　终



9 - 祖玛部落领地 Juma-Stammesland



从码头起航，乘坐 Keiler 的船尾随逃跑的 Juma 公主在海上航行……



终于来到了公主的部落老家祖玛部落领地 Juma-Stammesland，泊锚停船。

即将登岸之际，如果是坐海盗船来，则可以与即将被害的 Keiler 交待最后几句话。



如果是乘坐船长的船来，则是与船长最后交谈几句话：



与甲板上的 Akbah 招呼一下：



然后可以从 Akbah 右手旁下小舟登岸。

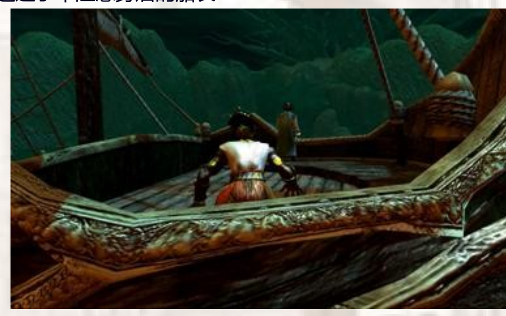


触发剧情动画：

一个祖玛 Juma 战士潜行悄悄地爬上了 Keiler 的船，而 Keiler 正扶着船舷目送着 Scarlett 与 Akbah 乘小舟登岸，那名祖玛 Juma 战士逼近了 Keiler……



或者是逼近了不注意身后的船长：



Scarlett 此时刚刚登上岸。



回头一看，Keiler 已经和他的船一起陷入了一片熊熊火海之中！

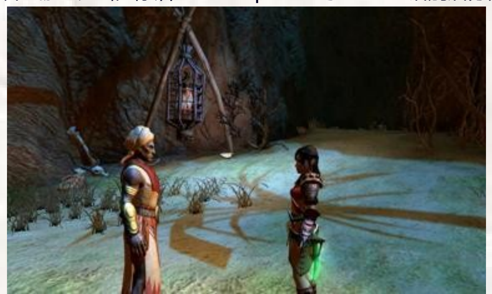


只能继续前进来深入部落虎穴擒战胜施加毒咒的公主。



0- 船泊锚处	6- 乌鸦报地点	12- 生命之树入口	18- Akbah
1- 起始点	7- 乌鸦报地点	13- 墓地大门	19- 祖玛部落的女商人
2- 囚笼里的 Verruckter	8- 乌鸦报地点	14- 公主	20- Themba
3- 宝藏图的财宝掩埋地	9- 洞穴	15- 祖玛竞技战士	× - 藏宝图埋宝点
4- 犀角兽	10- 洞穴	16- 出囚笼的 Verruckter	
5- 乌鸦报地点	11- 洞穴	17- 公主的箱子	

见到船只 0 被烧，估计 Keiler 也蒙难了，因此只有横下心来找到并战胜公主 在停泊口 Ankerplatz1 与 Akbah 话别后分开各自行动了。



在附近，一棵木桩上悬吊着一个囚笼 2，里面关着个大喊大叫不停的戴玉米苞帽子的祖玛 Juma 人 ,现在不用搭理他 ,等战胜了公主以后，他自然会生还回归部落村庄的。

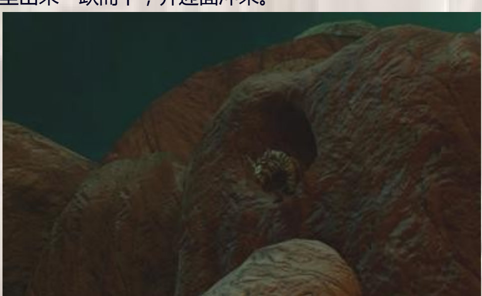


此地还有一个藏宝图所记载的宝藏掩埋地点×，可以挖出来。



这时，整个祖玛部落领地 Juma-Stammesland 地区都已被笼罩在一片邪恶与黑暗之中，变得非常荒芜和十分诡异。

继续往前走，马上会遇见一头猛兽 Baka-Beiber 从上面一个山洞里出来一跃而下，并迎面冲来。



干掉这个畜牲，然后再对付不远处另一头犀角兽 Baka-Beiber。



这畜牲 Baka-Beiber4 很变异，又像犀牛，但长两只牛角，身体牛马混合还地狱犬般的皮，脖拴链子，比较凶猛血厚并且个大较笨。整个地区里还有好些，包括笼子里的，遇上后当心其猛烈的冲撞并用锤子来对付它还是比较方便的，并且它们在盆地上的可以不断地游戏刷出来，练级比较好，杀掉一个可以获得 120 或 200 经验值。

继续前进的路此时有两条，从剧情和任务上讲是没什么区别的，不过推荐可以先右后左。

右转可以进入神树部落村庄 Baum-Dorf 的西南部分，因为神树部落村庄 Baum-Dorf 是被生命之树 Baum des Lebens 隔开成东、东南、西南和北几个部分，通过生命之树 Baum des Lebens 这个中心枢纽可以贯通各个部分。

在到达西南部分的神树部落村庄 Baum-Dorf 时，游戏屏幕上会显示神树部落村庄 Baum-Dorf 文字的，同时乌鸦也会报 8 一个地点，那是提示玩家这里附近有个重要的洞穴 3。

从神树部落村庄 Baum-Dorf 的西南部分有两个入口可以进入生命之树 Baum des Lebens，分别是西进口和南进口 12。可以暂时先不要进入生命之树 Baum des Lebens，因为一旦进入就触发主线任务的剧情动画了。

另外就是可以将神树部落村庄 Baum-Dorf 的西南部分处的一个洞穴 3 探索掉。

然后原路出来去左手通道，可以将西南部盆地 Sudicher Kessel 与北部盆地 Nordlicher Kessel 探索掉 ,包括挖宝藏×和探索三个洞穴等，但暂时可以不修复洞穴 11 里的残破天使雕像。

因为游戏任务的顺序和最合理的剧情，应该是在墓地 Nekropole 大门被公主用魔法封闭了以后再来各个洞穴这里完成更新了的主线任务并学到解除诅咒这个新魔法的。所以先不进入生命之树 Baum des Lebens 而先去探索洞穴是为了尽可能地不影响剧情的完整性和任务进展的条理性，又达到这样做的目的，即可以先获得比较好的武器等，比如挖到翻倍经验值的双手斧掠夺者 beutemacher(伤害 98），白白浪费它总是不对的吧？ 所以推荐最后才来到神树部落村庄 Baum-Dorf 北部分，然后再进入生命之树 Baum des Lebens。

沿左手路走不一会儿，就到了祖玛部落领地 Juma-Stammesland 的西南部盆地 Sudicher Kessel 了，并且乌鸦会报 5 附近的重要地点，此时报的是洞穴 9 的入口，附近还有一头犀角兽 Baka-Beiber4 和一个可以挖宝的地点×。下面就是挖宝成功的现场即时截图：



继续北行会遇到一个浑然天成的原始巨石搭成的高架十字路口，此时乌鸦会报 6 一个洞穴地点。从桥下往西可以到达那个洞穴 10，里面有个宝藏掩埋点×，往东可以进入神树部落村庄 Baum-Dorf 的北部，从巨石桥面上过往北，则来到了北部盆地 Nordlicher Kessel。

一进入北部盆地 Nordlicher Kessel，乌鸦就会报 7，那是提示一个重要的洞穴 11 地点，里面有可以魔法对话的骷髅、残破的天使雕像和一个拿任务铠甲的墓穴。

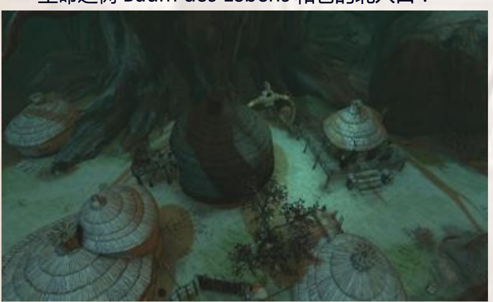
当进入入神树部落村庄 Baum-Dorf 的北部，此时乌鸦会报 6 村庄西北洞穴 10 的，再进村一点又会乌鸦报 8，这是报村庄南洞穴 3 的。

去墓地 Nekropole 大门，这门此时是无法打开通过的，折回神树部落村庄 Baum-Dorf 的时候会触发剧情动画：是将整个神树入神树部落村庄 Baum-Dorf 的全景扫描介绍了一下，不过就是比较幽暗和没有生机。

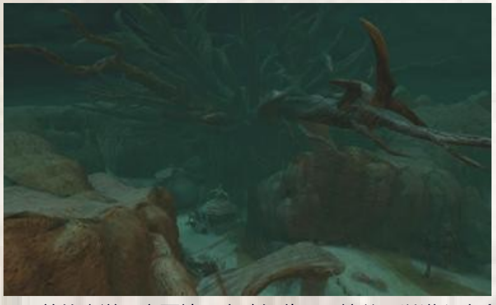
从墓地大门到入神树部落村庄 Baum-Dorf：



生命之树 Baum des Lebens 和它的北入口：



完全笼罩在黑暗中的生命之树 Baum des Lebens 与神树部落村庄 Baum-Dorf：



总的来说，主要情况大致如此了。接着可以进入生命之树 Baum des Lebens 开始主线任务的剧情了。下面将各个任务分别罗列并叙述。

任务 1

Antonius 之铠

这个任务是外城血盟守护者大师 Ranger 给的系列任务之一。

从洞穴 11 中的天使雕像 D 左手方向进入一个洞中通道，就来到墓穴的门 E 跟前，拿大师 Ranger 交给的任务钥匙就可以打开。



进入墓穴后发现空荡荡的墓穴里就一口棺材 F 搁置在那。



见有进入者，触发剧情动画：石棺盖移开了，里面爬出一具尸骨。尸骨会大叫几声后拔出剑来发动攻击，于是发生一场与尸骨的战斗。



当消灭了这个尸骨以后，就可以从石棺材里拿到那件任务物品：Antonius 之铠。



Antonius 之铠是任务物品，所以不能穿戴装备的，需要将它交给外城总部里的大师 Ranger，于是可以完成行会的寻找 Antonius 装备的系列任务。



拿到了 Antonius 之铠就将 Antonius 装备的系列都找齐了，可以以后回外城的总部练武厅里去找大师 Ranger，接着发生的剧情就见外城章节里的 Antonius 装备 St.AntoniusTlules 这个任务的内容，结果是令人感到很意外，也很搞笑的，蛮有意思的欧式幽默，不过从此以后可以得到并使用游戏里的最强攻击剑：Antonius 之剑了。

任务 2

酒馆里的愿望 tavernenschätze

tavernenschätze 直接翻译好像应该 tavernen 是酒馆、schätze 是猜想。

这个任务是到达祖玛部落领地 Juma-Stammesland 已经有的，随着打败了公主后发现就已经完成了，所以可能是阿森纳区酒馆找黑女人和黑男人寻找毒药救治方法时记录的，他们谈到故乡黑暗笼罩了，希望有一天祥和了能从商等，那么此时应该达成了他们的愿望。

所以，在战胜了公主以后去神树村庄南部，在一间房子里可以见到一个很像阿森纳区酒馆里那个胖胖的黑妇女，但是此时她的名字显示是部落商人，而不是原先酒馆里的胖黑妇女的具体名字。

鉴于游戏本身可能将诸多次要 NPC 使用同一个模型，所以这里就因为德文文盲而猜的了，反正也不怎么影响剧情和其它任务。

可以找到这一间商店 19：



里面就是这位部落商人，可以与之买卖交易。



从她这里可以买到祖玛 Juma 人的服装 Jagdrüstung，属性不错的。

Jagdrüstung (nicht passend)

Ein Schmied kann diesen Gegenstand brauchbar machen.

Schutz Klingen	0
Schutz Stumpf	50
Schutz Stab	50
Schutz Magie	25
Verkaufen für	25

于是需要回到内城找铁匠修改，



花费 5000 金钱后就可以穿用了，效果不错：



在此再补充几点游戏中有关的情节，是否与之有关就不知道了，只能靠猜的：

1）戴玉米苞帽的被囚人 Verruckter

战胜公主以后出墓地 Nekropole 大门，会遇到那个被关进囚笼 2 的头戴玉米苞制作的帽子的人 16，Verruckter 会主动招呼女主角。

选择第一项后 Verruckter 说完就走，以后也不再多说了。



选择第二项后，Verruckter 会继续叙说，并有第二次对话选项。



话题内容不详，也没有触发或接到新任务，猜想可能是剧情叙说吧，让玩家知道背景与内幕以更清楚剧情。

另外，回到生命之树 Baum des Lebens12，可以遇见被战胜的公主，不过她不会太搭理 Scarlett，说一句话后转身就会离开的。



那个船坞被救的男人，也现在可以安定地生活在家乡的故土上了。来到部落南部，可以遇见 Akbah18，他此时会传授 Scarlett 战技。



至此，应该全部战技都可以学会了，而且可以全升到最顶级----只要 Scarlett 的学习点数足够。

任务 3

猎物变猎手 Die Geiagtewirdeur Jagerin

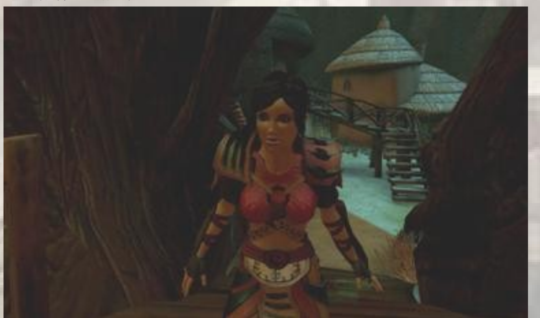
这个任务是码头区打跑了公主后触发的主线任务，也是这个章节贯穿始终的中心任务。

起始首先是 Scarlett 在阿森纳区被公主追猎，中了公主毒管吹出的毒针而坠落水中却奇迹般生还，查询 Juma 医书后得知中了毒咒，只有战胜施咒者才能得到解救，紧接着女主角为救被公主抓走的弟弟 Leon 而在码头区库房打败公主及其手下，于是一路追踪来到了祖玛部落领地 Juma-Stammesland。现在的目标很明确，就是要找到公主并战胜她。

追踪进入生命之树 Baum des Lebens12，



触发剧情动画：



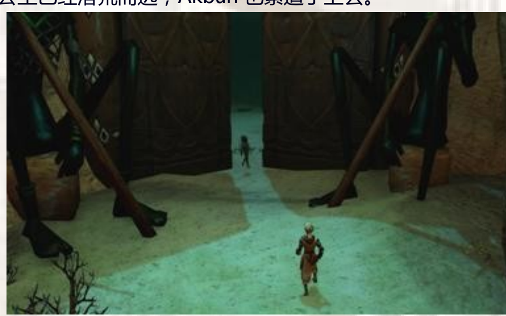
在这里，正好与公主不期而遇，



公主会转身逃出生命之树，她的卫士则会上来攻击。消灭他们，包括出口处的祖玛 Juma 战士，Scarlett 随后追赶出来。



此时的公主已经落荒而逃，Akbah 也紧追了上去。



最后公主逃进了他们部落的墓地 Nekropole，并施放魔法用诅咒之墙封闭住大门 13，Akbah 也没能赶上。

此时可以从生命之树的东口 12 出去挖掘藏宝图记录的宝藏×了。



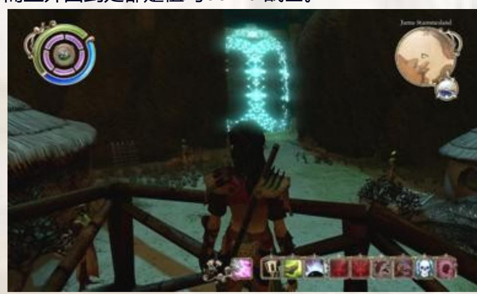
出了生命之树 Baum des Lebens12，会遇到到处是祖玛 Juma 战士，还有放出来的犀角怪兽：



一共有两个犀角怪兽的圈养笼：



追到墓地 Nekropole 大门处 墓地大门 13 被公主的魔咒封死了，而且外面到处都是祖玛 Juma 战士。



战斗来到墓地大门前与 Akbah13 交谈，得知需要找到解除诅咒之墙的办法，那就是得到解除诅咒的魔法。



于是开始了四个洞穴的探寻之路，将天使神像的残缺部件找齐并修复雕像。

下面就分别叙说关于这四个洞穴 Höhle。

1）南洞穴 3



A- 洞口 B- 头像残件 C- 骷髅兵 D- 原始象骨骸

从下面是乌鸦报的洞穴外观画面上的这个洞口进入洞穴 A。



里面很小，中间是个巨大的原始象骨骸 D，一侧前后有两个骷髅兵 C 会攻击入侵者。



干掉它们后可以捡到天使残缺雕像的头部 B。



2）西洞穴 9



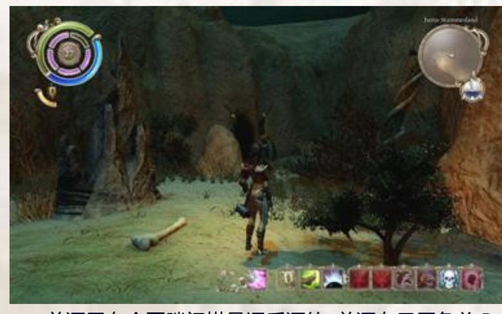
A- 洞口 B- 翅膀残件 C- 犀角兽

从下面乌鸦报的画面中这个洞口可以进入洞穴 A。

洞穴也不大，比较简单，只是里面分两块小区域，一个是前面的前洞，一个是通过洞穴通道可以到达的后洞。



找到洞口 9 进入。



前洞里有个图腾门拱是通后洞的，前洞有只犀角兽 Baka-BeiberC，杀掉它便是。



除掉通道里挡道的另一只犀角兽 Baka-BeiberC，再杀后洞口的那只犀角兽 Baka-BeiberC，就进入了后洞。



淌水过去，在对面水边可以找到会发光的雕像翅膀残件 B。



这里也就这么点地方和内容，没有其他可以寻找和探索的了。

3）西北洞穴 10

这个洞穴也很小，很简单，与洞穴 3 差不多，非常类似。找起来也不难，就是从天然原始的石桥下面往西走到底便可以看见这个洞穴入口了，进去便是。



A- 洞口　B- 手臂残件　C- 骷髅兵　×- 藏宝图宝藏掩埋点

根据下面乌鸦报的指引画面上的洞口找。



不过乌鸦是站在洞穴口外石拱上面的缺口视角观察的，所以需要找到它便是了。下面的截图就是乌鸦前位置，可以看到乌鸦及其洞穴口外的石拱。



进入洞穴会遇到三个骷髅兵 C，消灭它们。



后可以捡起地面上的那块天使雕像残件。

不过，这里还可以用铁铲将地下掩埋的宝藏×挖出来。



那可是一把很好使的掠夺者 Beutemacher 双手斧，有 98 杀伤力，并且杀敌可得双倍经验值。



这个洞穴就没有其他更多的探索内容了。

4）北洞穴 11



A- 洞口　B- 骨骸　C- 洞道口　D- 天使雕像　E- 墓穴门　F- 石棺

根据乌鸦报的画面找到这个洞口。



进洞后可以遇到一具骨骸 B，使用幽影视眼 Schattenpfad 魔法与之交谈，得到一些信息，不过就是无法超度它。



穿过洞内通道洞口 C 进入通道，就来到一汪水这里的内洞，只见有一座天使石雕像 D，



调查发现残缺了头部、手臂和翅膀部分。



将搜寻到的三个雕像残缺部件重新安装上去复原雕像，于是又出现了游戏经典的一幕，恋人出现，激情拥抱之后对话，



不知道此时的对话是否影响剧情，因为我的游戏无法存档来复验：



第一选项：神树?我要消灭这个公主! Baum?Ich werde jetzt diese Prinzessin vernichten!

第二选项：

让我了解更多有关部落领地和神树的事。Mehr uber das Land und den Baum herausfinden.

第三选项：它又是什么? Was wurde es bringen?

注：本人当时是选了第二项，结果是战胜了公主，公主不会死。

最后离别时，恋人会再次传交给 Scarlett 手中一个驱除诅咒 Fluch brechen 的新魔法，这个魔法可以打开被公主封闭起来的墓地大门等，

此时再往雕像左手臂方向走，可以进入又一个小通道，走到底可以见到一扇铁栏杆墓穴门 E，进入后消灭掉棺材 F 里爬出的尸骨，然后就取得 Antonius 之铠。关于这个墓穴部分的详情，见前面任务 1。



探索玩这四个洞穴后回到墓地大门 13 前，使用新魔法解除大门的诅咒，于是大门就可以打开并进入墓地了，当然 Boss 战也将开始了。



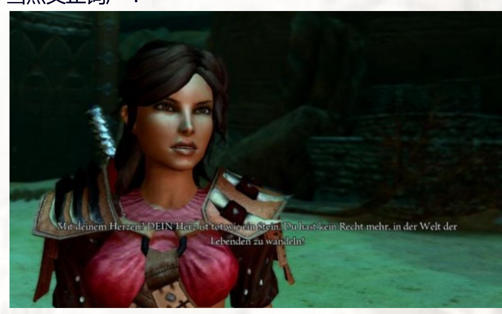
推开大门往墓地最里面走，剧情动画中公主会告诉 Scarlett 为什么对本不相识的女主角动手。



妖媚奸狡的公主眼神、姿态、举动何语言等神态制作刻画得非常惟妙惟肖，生动形象。



Scarltte 当然义正词严：



此时的公主会透露一些他们与 Victor 结盟的秘密：



不肯善罢甘休的公主 14 又气急败坏地施起了魔咒，



她利用生命之树的根并站在上面升腾起来。



公主又要施展其魔咒了，此时不要急于进攻，因为砍杀公主脚下的树根是没有任何作用的。

只要稍微等待一会儿，等公主施咒从地面上钻出图腾柱时及时赶上去，不用管从打开的图腾桩里出来的骷髅兵。



直接捣毁图腾桩就可以了，骷髅兵会随之消亡的。



当图腾桩被捣毁后，公主会马上召唤出血红色生命桩 Totem der Prinzessin，并不断在上面给它输血，一旦血槽满就会爆炸伤及 Scarlett 的，所以及时赶过去尽快摧毁它。



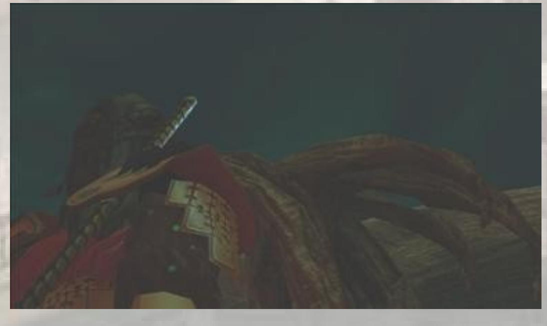
当摧毁掉第一根血红色生命桩 Totem der Prinzessin 后，动画显示公主会痛苦震颤停顿一下：



于是依样画葫芦一个一个这样对付图腾桩和生命桩。



终于几个回合下来，大树根连同公主一起朝前坍塌倾倒下来了……



又是来到了异界。

女主角从地上爬起来，一声熟悉的声音缭绕在耳边，环顾一下周围，发现那个公主身上附着的妖凤原形出现了。

这里将几乎不能控制视角，好像只能视角始终是围绕着妖凤转和跑动的。

妖凤 Geist der Prinzessin 会飞翔在上，够不着担不用着急，跟着绕着它都行，等待时机：



一会儿它会高空俯冲，用它的“激光束”扫击 Scarlett，可以熟练地运用翻滚来躲避开，即使被击中也问题不大，因为好在即使受到其扫射伤害，受到的伤害也不算严重。



它两三次扫射下来，会回到地面“歇息”一下的，而且就落在不远处，于是终于可以靠近飞落的妖凤，用月之刃砍杀它的头部和胸部，砍杀它的前胸会掉落下羽毛，说明见效了：



大约三个轮回下来，妖凤就差不多了，它会飞起来，而地面上会插着一杆吸引着妖凤的魂魄的武器枪：



收起月之刃，将地面上的枪拿起来，并装备上作武器。





这杆武器看上去就像一根鲜竹竿，看上去不咋样但此时是唯一的取胜武器。只要装备好，就左手持盾右手持竿，在妖凤飞来“激光扫射”时，按住鼠标左键不放，此时这套武器的作用发挥了，它不用进攻攻击就用盾牌防御将“激光”反射回妖凤身上。



在简易难度下，妖凤的血会一次反射掉三分之一，三次下来妖凤就完蛋了！



接下来游戏画面立即从异界转回到现实的祖玛部落领地，在部落的墓地 14 里，两个较量的女人互相被震倒在地。游戏屏幕会显示“Du hast grobe macht！”字样。

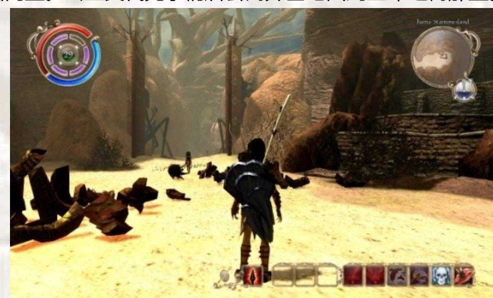


终于战胜了公主，公主也恢复了往日的面貌，两人面对面走近。

此时的公主已恢复了正常，没了邪恶气，回到了公主应有的面貌：



她会将威尼斯实权控制者即隐藏着的幕后主使以及黑幕向 Scarlett 交底，于是剧情故事的面目已经十分清楚，Victor 联盟了这批人组成了黑暗同盟。公主交代完事情后会离开墓地回到生命之树那里。



一切都恢复了部落原先的面貌，原来的一片邪恶与黑暗被驱除了，光明和祥宁又回到了祖玛部落领地 Juma-Stammesland 这片大地上。



部落的平民也回来了……



干枯的巨大古老生命之树又沐浴到阳关，回到了金黄色土地与蓝天的环抱中。

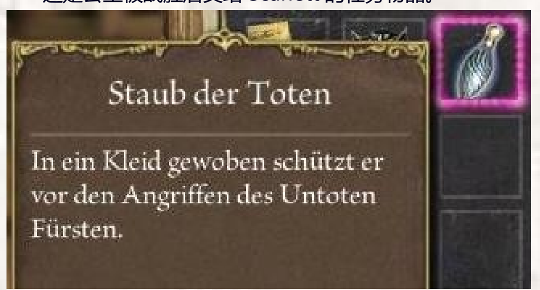


于是,本任务完成。

得到 2000 经验值外还得到一些额外奖励：

1）特殊药水

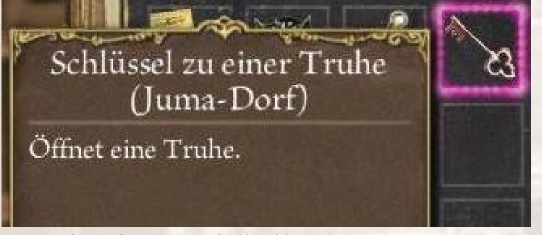
这是公主被战胜后交给 Scarlett 的任务物品。



这物品会启动另一任务，即从祖玛部落领地 Juma-Stammesland 回到码头区就会启动的游戏必需任务，否则进不了宫殿里。具体见后面章节的介绍。

2）公主的钥匙

这是公主被战胜以后交出的钥匙，是用来打开生命之树里那口公主的箱子 17 的，否则里面的奖励是无法取得的，更不要忘记或者遗漏。



不过，好在出了祖玛部落领地 Juma-Stammesland 后还可以从码头区坐祖玛 Juma 人的船回来的。

3）公主的箱子

用公主的钥匙开启公主的箱子 17 就可以取到奖励物品了。



里面的物品有枚公主的戒指：



这枚戒指可以回到内城找女商人 San 升级月之刃。

回内城找到 San，对话选择支付 500 金钱就可以升级改造月之刃。



升级后的月之刃攻击力由原来的 28 升级成 56 了：



而且外观变成了蓝色晕光：



还有一件物品就是该游戏里攻击力最强的矛。



装备起来样子还可以。



用它以后来对付死灵巫师的效果还不错，因为明显扩大了攻击范围，敌人的近身迅捷会被此首先攻击而打乱，控制得好能不伤血杀敌。



任务 4

开始竞赛！Lasst die Spiele beginen!

当战胜了公主以后，公主会离开墓地会生命之树及其周围行走的，此时环顾周围，发现有个扫地的祖玛 Juma 人 15，与之对话。否则在 Scarlett 出墓地时，有人会主动搭话的，



进一步问话便就接到了这个任务。



于是一场较量开始了……



当五个回合下来连续都取得了胜利，并且血等都达到三分之一以上，则才能赢得竞赛而获得奖励武器：灵魂的哀鸣 Speer der Schreienden Seelen(伤害 46 并吸魔）。

注：不过，这个任务本人没有完成，也由于游戏无法存档来重新试验这一段，只能输了一次以后再试，可能就无效了，与之失之交臂？第一遍是大意失手在第五个竞技对手身上，没想到这个家伙比前四个都迅猛得多，来不及依样画葫芦地施展连击技，或者说几乎一下子也发不出来就被对手的迅猛打击给搅了，等回过神来喝药补血已经不行了。接下来第二遍和八九遍，每遍都不行，即使连续打趴下对手十个也没有用，不但奖励没取得，而且任务还挂着无法完成！所以一来是提醒玩家到这个任务的时候必须小心，准备充分以争取一次成功。

关于这个奖励武器的图片及其说明，见下面截图：



装备起来的样子还可以：



挥舞起来有点样子：



任务 5

Dogon 的宫殿

当战胜了公主以后，这个任务启动了，就是要找到那个幕后 Victor，而找到 Victor 就必须进入 Dogon 的宫殿才行，所以现在则该可以回威尼斯 Venedig 了。

来到原先上岸的泊锚地，这里此时可以见到一个祖玛 Juma 人站在木板栈道旁，他是掌舵人，名叫 Themba。



与祖玛 Juma 人 Themba 对话，选择第一项就可以离开祖玛部落领地 Juma-Stammesland 回到威尼斯 Venedig 码头区了。


归航了……


Themba 驾驶着船将 Scarlett 送回威尼斯……


Scarlett 也随之在船舱里进入了梦乡……


梦里，再次来到了冥界：


又见到了父亲，对话选项，只能选择其中一项：



选项一：我这样做是为了寻求和平 ich werde das tun,um frieden zu finden；

选项二：我给你 ich tue das nicht fur dich；

选项三：我现在有了自己的目标 ich habe jetzt meine eigenen ziele；

选项四：我就要复仇了 meine rache ist nah

这个看来与结局有关，每次对话选项将使玩家将 Scarlett 引向什么样的结局和什么样的类型人物。应该有善恶之分的。

与此同时，两个权势人物在宫殿里也在对话，他们俩就是 Dogon 领主和 Victor。



很显然，Dogon 领主是个贪婪狠毒的最高掌权人，极力维护者自己的强权统治，也任命并领导者一批恶棍或敛财自保的权力下属，用贪欲构筑着这片土地，管理着人民。



而 Victor，则是一个年轻有力和有为并阴险无比的强势任务，他能谋求组成和领导波斯和祖玛 Juma 的集团联盟，影响甚至某些方面在驾驭 Dogon 领主，当然，最后的幕后策划指挥者便是 Victor 此人！



显然，Victor 的咄咄逼人以及事实，使他更加强硬并占据上风，因为时间已经不允许他隐藏幕后了：



而原本气势凌人并权势嚣张的 Doge，显然在这个年轻人面前，开始知趣和恐惧了，接下来的命运恐怕已经全在面前的这个人手里了：



任务 6

华丽的衣裳

终于，船靠上了码头 14，于是 Scarlett 又将完成她的目标。



在此，Scarlett 可以与祖玛 Juma 人 Themba15 对话，选择第一项就可以离开码头区回到祖玛部落领地 Juma-Stammesland 去的。

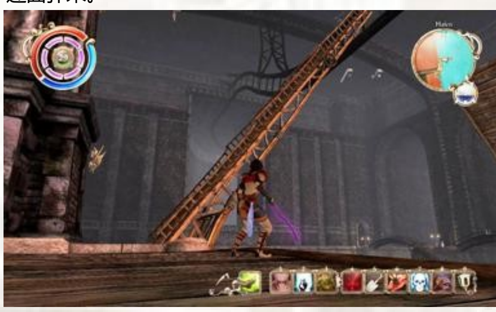
下船后还没走几步 16 ,幽影视眼 Schattenpfad 那个骷髅图标的魔法，此时会在提示框位置闪跳提醒。于是施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法，就可以见到 Don 兄弟俩。



Don 兄弟俩会提醒 Scarlett，对于公主给的那瓶特殊的药水，它能抵抗大部分的精神和魔法攻击，对付不死生物最有效。需要涂抹在女主角的一件可以配进出宫殿的服装上，这样才能进入宫殿。而这么重要的秘密事情必须找一位最可信任放心的人来完成。还告诉 Scarlett，在女主角的出生地有个老妇始终挂念并在期盼着有女主角的消息。

经过这么一提醒 ,Scarlett 马上就想到了救护自己的老太太 Jarta。于是赶回山村 Die Berge 去找老太太 Jarta。

再走几步来到闸桥这里，马上遇到一只怪异石怪 Steindāmon17 从墙面上跃下迎面扑来。



毫不犹豫地拿起武器干掉这个恶魔 ,再获一颗石之心 Fahle Herz。:



于是对面的守卫会应声放下闸桥：



来到对面，发现两个守卫居然已经死在地上了，而对面墙上一个石怪恶魔也紧接着跳了下来：



消灭掉它以后可以从它的尸体上获得石之心 Fahle Herz。



原来这个魔怪已经杀死了闸桥这头看守的两个守卫。

这时候开始可以到各处去找石狮子和石怪，它们都会在 Scarlett 靠近后唤醒进行攻击，于是一一消灭它们就可以取得石之心 Fahle Herz 了，出宫殿区外能够收集到七颗。具体的请参考攻略最后部分的专题部分内容。

另外，回到阿森纳区后会在教堂到上索道处会遇到游荡的死灵巫师的攻击。在上索道与妓院之间的斜坡上会遇到三个被放逐的妖灵的攻击。



如果从内城进入外城，会遇上小男孩 Rico 找 Scarlett 说话。



至于他说话是否替人传话还是有什么新剧情或新任务，如果有，则待正式攻略文本中说明或补充了。

通过以上的非任务补充，现在再回到正题。

从码头区可以坐船夫的小舟回到北岸 Südbucht，然后可以再从北岸 Südbucht 穿过山村隧道 gebirgpass。这是回家最近的捷径，不过，一路回访一下也不错，可以看看有什么新的发现和体会一下已经经历的游戏过程回味一下。

无论选择何种路途途径回家，最终都要从北岸穿过山村隧道回到山村 Die Berge。

在经过山村隧道 Gebirgpass 的时候，会遇到一个逃出来的老头，他告诉 Scarlett 出事了，一帮死灵巫师攻击了矿坑及其周围一带，于是接到矿坑被袭的新任务，即任务 7。这个任务请具体参考紧接着的任务 7 的描述。

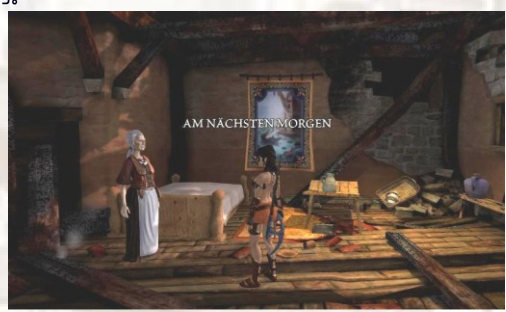
回到山村老太太 Jarta 的家，与之对话。



可以得到一件漂亮的晚礼服 Schattensaum，穿上这件抹了药的华丽的衣裳就能自由进出宫殿区了。



游戏中的这件夜礼服设计得很不错，属性也算可以，样式还是蛮讨现代人喜爱的。



此任务于此完成，不过可能不属于专门任务记录，因为是边通关边编制边出贴，所以插在这里专门作为任务加以叙述。

任务 7

矿坑被袭

这个任务是 Scarlett 从祖玛部落领土回来后回山村穿过山村隧道时在隧道里接到的。

当一进入隧道，就有一个老汉跑来述说，告诉女主角矿坑被袭了，矿坑现在彻底瘫痪了，而且现在到处是杀人的死灵巫师袭击者，说完穿过隧道逃往北岸去了。



一出隧道就遇上了两个守候在那里的死灵巫师 Totenbeschworer，从此开始需要将隧道口到山村沿路，还有去矿坑的沿途上所有的死灵巫师清除掉。



然后去矿坑入口，与逃出来的矿坑外的矿坑老头 Mienarbeiter 说句话问下情况后进入矿坑。



将矿坑里面所有的死灵巫师除掉。再进入矿坑尽头的墓园，清理掉这里的三个死灵巫师。



最后进入月之石之地，将里面的三个死灵法师再除掉。



于此完成了这个清除 30 个死灵巫师的任务，得到 2000 经验值。

下面是 30 个死灵巫师的具体位置图：

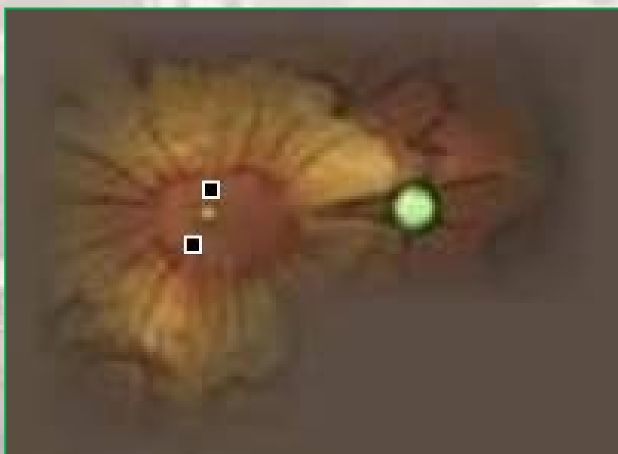
1）山区区域



2）山区铜矿矿坑区域



3）神圣墓园区域



4）月之石区域

对于这些死灵召唤的巫师，可以拉远距离，然后抡起非洲得来的加经验的斧子，轮空一下，第二下开始击中敌人，随后第三下是必杀敌人的，这样比较轻松地就可以消灭这帮子家伙。



任务 8

Anonius 的装备 St. Anonius' Fluch

这个实际上是 Anonius 之铠任务的结局部分，出贴就在这里暂时作为任务来交代给现在需要的读者了，等正式版攻略中再整理归类。否则下一章节将叙述宫殿区的任务等，这个放在那里就不巧当了，并且按游戏进程，这个也是在祖玛部落领地 Juma-Stammesland 回来以后才能发生和完成的任务，所以先在此临时作为任务 8 叙述了。

当 Scarlett 在祖玛部落领地 Juma-Stammesland 的洞穴里找到了 Anonius 之铠，回到威尼斯后就可以回外城的总部找大师 Ranger，通过对话将找到的最后一件 Anonius 的装备交给大师 Ranger。



选第一项就是交任务。

大师 Ranger 得到了最后这件 Anonius 之铠后异常兴奋，跑到大厅向大厅中央搁置着的石棺大声呼喊 Anonius。



石棺里躺着的 Anonius 遗骨终于被唤醒了，他大声嚷叫着爬出棺材，并从棺材周围靠着棺材的四件 Anonius 装备中拿起他的那把剑，挥舞 Anonius 之剑并高高举了起来，大喊：我要杀了你们这些背叛者，你们把我定的规矩全部给改变了，我要杀了你们！



于是触发了 Scarlett 与 Anonius 的战斗。



这场战斗当然以女主角消灭了骷髅而告终。接着与大师 Ranger 会对话并完成这项任务。



就此，Scarlett 就拥有了这把游戏里最强杀伤力的剑：Anonius 之剑！



而那些其他三件装备是不能再拿取的，只是搁在已经无盖并空着的石棺周围作陈列品了。



这是神圣之徽行会的专有任务。

任务 9

远行

这是飞影之翼行会的专有任务。

当 Scarlett 从非洲回到威尼斯以后，此时再到外城，然后进入飞影之翼基地，动画剧情触发：

飞影之翼的首领 Meister Deimos 居然疯了，喝问住 Scarlett，然后条件是 3000D 金钱放过女主角。

真是走得太远太远了。

看看下面的对话截图以及本人粗糙的翻译，不过可以了解一番：

首先第一次选项：



第一次选项中选择第一项后得到的第二次选项：



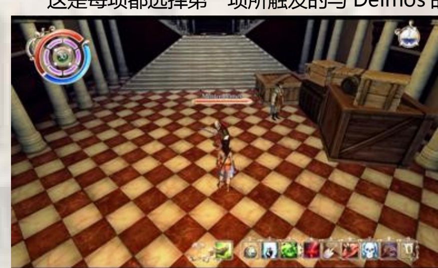
第一次选项选第一项、第二次选项选第一项所得到的选项：



这里可以两种选择，交钱就没事了，一切照旧，只是被领导斩得比较痛也很郁闷。

另一种选择就是决斗，或者只要一追究反问对方是利用了自己的信任，于是对方就会口气软，价钱也松动了，不过只要选择决斗，就可以触发战斗，胜利后除了拿经验值外，还可以获得声望值。

这是每项都选择第一项所触发的与 Deimos 的决斗：



这是必然的最后结果：



于是紧跟着那个海盗船长模样的人 Schattenflugel-Bote 发话了，拥戴 Grimm 为新的飞影之翼首领，一场内部吞并夺权闹剧就此收场结束了。

最后，可以问 Grimm 话，可以买药水，但任务却永远没有了：



行会专有任务到此就全部结束了，最后到了宫殿区章节，马上就发生 Scarlett 加入哪个行会，哪一个行会就倒霉，因为要被火烧了。

在完成了以上所有任务后，并准备好了之后，达成了进入宫殿区的条件就可以进入宫殿区了。

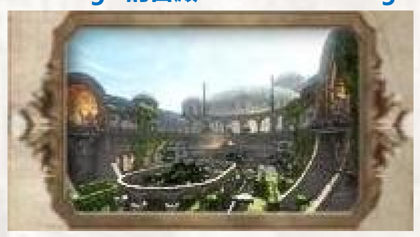


因为这个部分的内容主要将在宫殿区展开和完成，所以将在宫殿区的章节里具体叙述了。

祖玛部落领地　终



10- Donge 的宫殿 Palast der Dongen



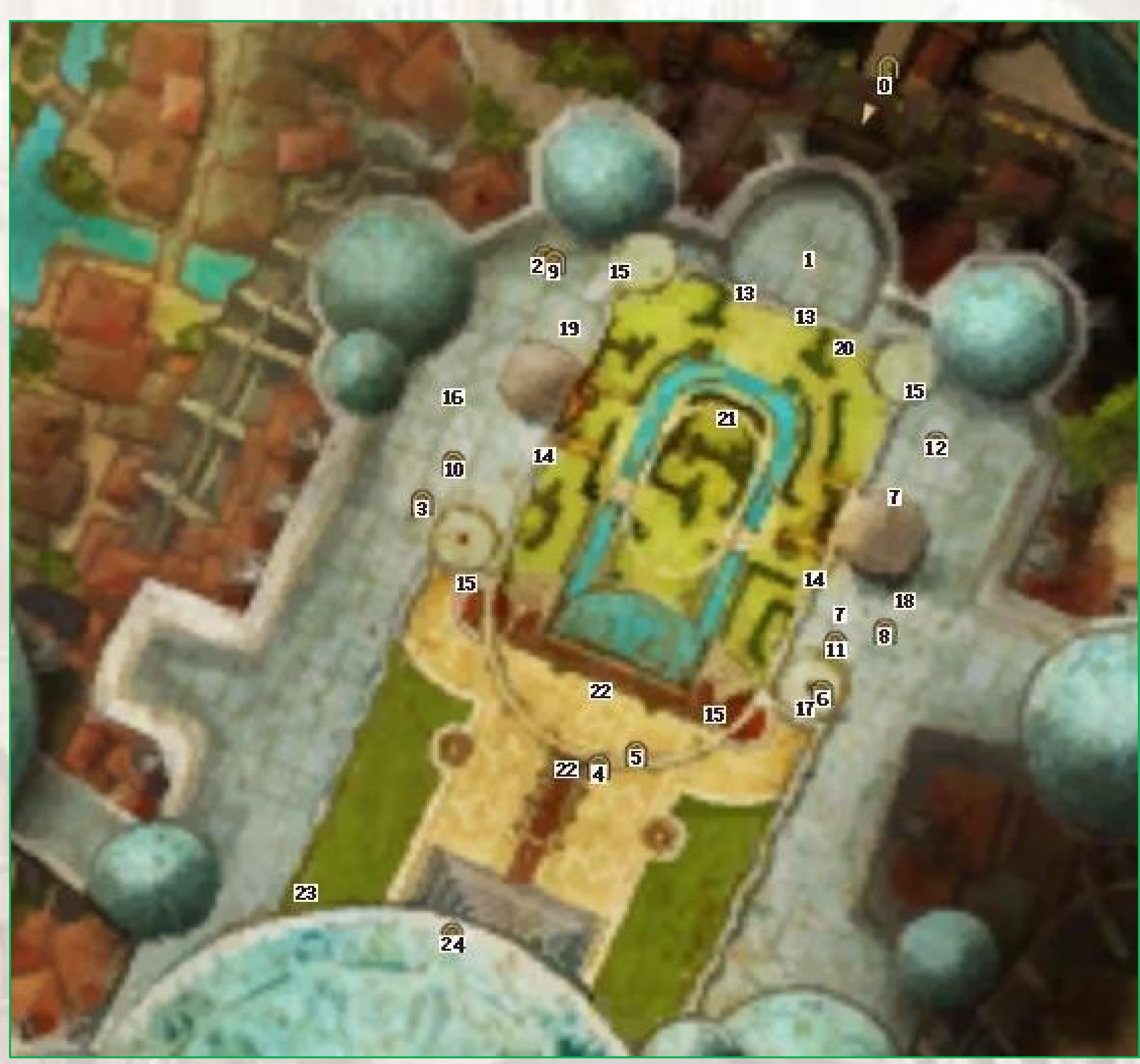
经过回山区的家乡，从老太太 Jarta 那里取得了晚礼服后，就可以从阿森纳区 Arsenal Bezirk 的宫殿大门进入 Dongen 的宫殿了。

这是《维尼提卡》游戏的最后一个章节，虽然区域不大，地形也并不复杂，基本上称不上什么迷宫，但是要顺利走通全关，对于一名不识德文的玩家来说，难度存在。可能还不小。

这个宫殿内区域主要分为绕花园一周的长方形环廊及其可以进入的房间、二楼环廊及其各房间、花园、地牢和王厅等五个部分。

进入供电区域后可以自由出入，唯一的出口就是阿森纳区。

由于是最后一关，所以敌人一旦出现，其比前些关相比要强好多，主要体现在血厚。



0- 到阿森纳区的宫殿大门
1- Truchsess 和 Adjutant
2- 一楼房间 Zimmer
3- 一楼作坊间 Zimmer
4- 议会大厅 Hohe Ratskammer
5- 接待室 Vorzimmer
6- 卫队长 Lucio 的房间 Zimmer
7- 东廊厅封闭的木门
8- 宫殿地牢门石狮子
9- 二楼房间 Zimmer
10- 二楼房间 Zimmer
11- 二楼王子寝宫 Zimmer
12- 二楼 Liora 的房间 Lioras Zimmer
13- 北花园门
14- 东西花园门
15- 上下楼的旋梯厅楼
16- 石狮子
17- Ulrik
18- 死灵巫师与异界魔怪
19- 骷髅
20- Liebling 掩埋地
21- 残缺的天使雕像
22- 宫殿广场与花园间的通道口
23- 藏宝图掩埋地
24- 王厅大殿大门



进入 Dongen 的宫殿，首先需要向阿森纳区看守宫殿大门的两个宫廷守卫请求，得到同意后就可以进入宫殿区域了。

这是阿森纳区两个宫廷卫队守卫着的宫殿大门。



通过对话，得到允许就可以进入了。



一进入宫殿区域就来到了宫殿大门前厅，并获得 1000 经验值。



马上触发剧情动画，主要就是简要扫描了一下宫殿区域的主要场所。

这是前大厅：



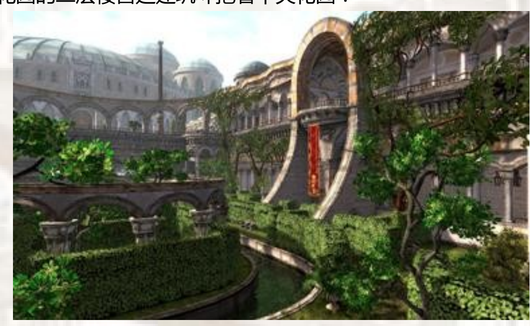
这是前大厅通往花园的两扇门：



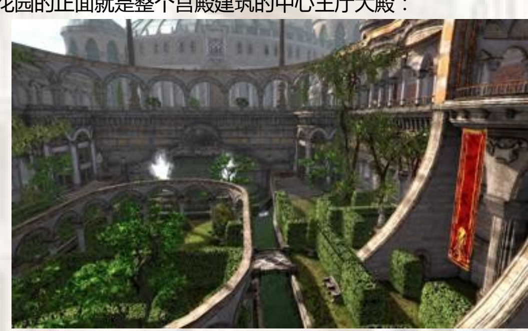
穿过前厅正面墙上的柱间可以见到花园翠绿的秀色等：



环绕花园的二层楼宫廷建筑环抱着中央花园：



中央花园的正面就是整个宫殿建筑的中心王厅大殿：



植物迷宫、雕塑、休憩靠凳还有喷水等组成了十分秀美的园林景色：



通往宫殿广场上的宏伟建筑王厅大殿：



这里面将是游戏的剧终之处，也是游戏结局之处：



好，从这里开始游戏的最后篇章旅程：

任务 1

Dongen 的宫殿

这任务是在祖玛部落领地章节中战胜了公主以后触发的，还原正常状态的公主将 Victor 及其结盟的情况都告诉了 Scarlett，于是需要找 Victor 算账并了结问题了，于是收到了公主的特殊涂抹药水并确定了本任务目标，就是进入 Doge 的宫殿区。

在本章节一踏入宫殿大门 0 来到 Doge 的宫殿区域后就完成了，并得到 1000 经验值的奖励。

任务 2

Truchsess 的信任 Das Vertrauen des Truchsess



上前没走几步就会遇到宫殿总管家 Truchsess1 上来问话，后面还跟着一个跟屁虫瘸子 Adjutant。



对话选项：



选 1 后接着就是第二选项：



Truchsess 见到 Scarlett 不信任，所以花园、地牢和二楼等地方都无法进入，所以首先要争取得到 Truchsess 的信任。

Truchsess 要求 Scarlett 出示一份证明 Registerbescheid，表明身份清白可以信任等。这证明得去议会向议员们申办，他们核实以后会出具证明，于是就朝着议会所在地议会大厅 Hohe rats Kammer 而去。

因为一楼是环廊，所以两边都可以走。这里我将先逆时针方向将一楼的环廊兜一圈再说，顺便找找门，可以熟悉一下环境。

首先在前大厅这里会有乌鸦报，见图：



那是中央花园里的天使雕像 21，可是此时花园是无法进入的，因为花园北门和东西门都锁了。从西廊走，拐角处可以见到墙角有个陶瓷花瓶，击破可以获得金钱，这些装饰摆设的瓶子在内屋里都有，所以攻略里以后就不加以表述了。这里有扇门是进旋转楼梯亭子楼的，此时也不开，待取得 Truchsess 的信任后与花园门一起可以打开通行了，并且这样上二楼的地方总共有四处，都在花园的四个角上。

西廊右手这里会见到一扇房间 2 门，可以进入，里面居住着贵族。



与之对话是没有什么话的，等以后来他会求救于 Scarlett 的。



继续西廊南行，会来到西廊腰厅，这里会遇上最后一尊石狮子 16，它实际按德文原意是恶魔，在 Scarlett 走近后会醒来并发起攻击，老办法使用锤子砸碎它，然后获得石之心。



石之心，可以参见内城章节中此任务的描述。

继续西廊南行，就可以见到又一间房间门，进入，里面是洗衣酿酒的宫殿作坊间 3。



在这房间里桌上可以找到两件普通的衣服 Redienstenkleidung：



它们是任务 6 的任务物品：



西廊继续南行就需要转弯来到南廊了，在南廊厅里东墙可以见到议会所在办公地的门 4。



议会议事大厅很宽敞宏大气派，还分前厅边廊和中心议事大厅：



先继续环廊游，议会厅后面说。一过南廊厅，就会又见到一扇房间的门，这是接待室 vorzimmer5，里面是以后议员的任务需要来偷听议员们如何办公议事的，这里也先不多说。



转弯处可以见到第三个上二楼的盘旋扶梯亭楼，此时也不能开门。转过弯来就到了东廊，马上就见到了给宫殿卫队队长 Lucio 门口站岗的 Ulrik17， 他已经被吸收为试用期的宫殿卫士，只是待转正后才能配发制服装备。

Ulrik 是战斗技能训练师，如果还有什么战技需要升级的，他是最方便的一个。对于平民出生的他，是支持 Scarlett 的，他对于今后的起义等都会站在 Scarlett 一边的。

此时可以进入宫殿卫队队长 Lucio 的房间 6。



与礼台处站着的军官 Lucio 对话，此时他话不多，以后有他宫殿卫队队长 Lucio 交给的任务和戏。



等取得议会的证明后来他这里，就能通过对话从他手里买到唯一的游戏中的最强攻击力锤子：碎骨者 Knochenbrecher（伤害 138）。





从宫殿卫队队长 Lucio 的房间沿着东廊往北走一点，会见到告示牌：招募新人。止步不能通行！Bereich der neuen diener des Doge. Kein Zutritt！后面结尾短句还跟着一个感叹号！



这时，可以见到前面的东廊厅已经被木门封闭了，里面还传出砍杀声。所以砸门 7 而入。

原来宫殿里也不太平，两个死灵召唤巫师正在合围攻击一只异界魔怪 18，表明宫殿内有黑暗。此时可以一起上先杀异界魔怪抢得点经验值，不过两个死灵召唤巫师也不是好对付的，他们已经比以前的两个死灵召唤巫师更强悍。如果观望，则不一会儿他俩就杀掉那只异界魔怪了。一旦他俩发现 Scarlett，就会马上进攻的。



当心处理，干掉这两个两个死灵召唤巫师。



这里可以将东廊厅的北门 7 也砸破，这样就将整个一楼的环廊打通了，另外在此还能见到一扇门，这是宫殿地牢 8 的门，此时也无法进入，只有取得信任的本任务后才能开门进地牢。

沿着东廊继续北行，见到转弯处一堆箱子货物，只见宫殿总管家 Truchsess 带着 Adjutant 在验查货物，来回在环廊北厅和北廊间反复来去点验。

至于一楼环廊此时不能到花园和二楼，所以也就无法到达 Doge 的王厅大殿大门口了。

好，言归正传，继续议会取证明的任务。

推门进入议会大厅，只见六名议员正在所谓的议事......

上前询问申办证明的事宜，见到议会议员们第一对话选项：



选择第一项的问话后得到答复是不知所谓，于是有第二次对话选择：



继续再选择第一项或第二项都得到同样不置可否的回应，于是第三次对话选项提供选择：



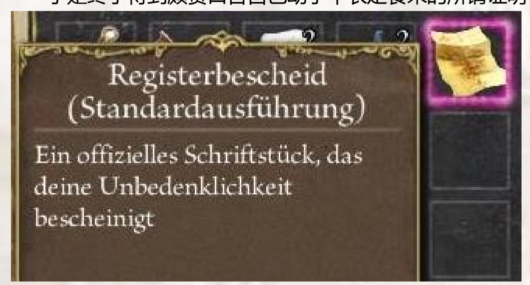
不过如何选，都会对话结束。于是，第一次谈话得到的选择项选第二项，接着就得到下面的选项：



与之前得到过的一样。此时就可以来到议员身后中间的书桌前，将议员让 Scarlett 自己取已经盖过章的空白证明自己填了那去用。



于是终于得到颇费口舌自己动手丰衣足食来的所谓证明：



好了，拿去交给 Truchsess1。



对话中的第三项就是交证明（攻略中的图片请放大到 200%清楚观看），于是就完成了任务的一半，因为 Truchsess 并没有彻底相信 Scarlett，并要求女主角再完成一项任务给他看才行。

这项任务比较痛苦，因为他要 Scarlett 去潜入行会总部并将行会付之一炬彻底焚毁。对于这个任务目前是发现只有接受任务才能将游戏继续下去，所以选择吧！



这样才有下面的新对话选项出来：



于是再去找宫殿守卫队队长 Lucio6，他会派兵与 Scarlett 一同前往。于是游戏自动转到了行会大门前。

这里，会根据 Scarlett 之前选择加入的行会不同而情节一致，地点细节差异的剧情任务情况。

这里将分别介绍和叙述。

1）如果加了的是神圣之徽：

游戏自动场景转到了外城的神圣之徽骑士团大院大门外，这时可以看到一队宫殿守卫也跟着 Scarlett 来到了这里：

可以与宫殿守卫简单交谈一句，然后进院门上二楼开门进骑士团。



进入内部后发生剧情动画：



Aeris 悄悄从背后用剑柄打晕倒了 Scarlett……



醒来后已经在骑士团内部二楼的卧室里了，而此时弟弟 Leon 也跟在 Aeris 身后。同女士 Aeris 的对话选项如下：



选项选第一项谈谈解释后再选第二次选项的第一项“我不是叛徒”后的第三次选项：



选择第二项是为了只有这样才能找到不死侯爵后，出现第四次选项：



此时可以选第一项，敦促要求 Aeris 快些答复，于是外面的宫殿卫队进来了，需要决定如何下手应对：是与卫队一起杀行会女士做给他们看，还是趁外面不知道里面情况与 Aeris 联手除掉宫殿卫队守卫。



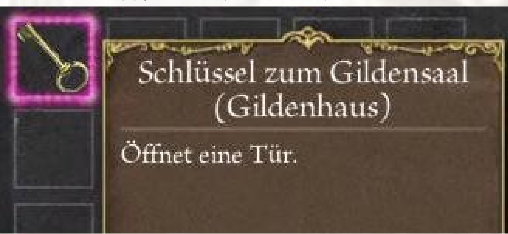
还是选择趁火打劫消灭宫殿守卫小队为宜，因为接下来 Aeris 会相信 Scralett 并配合的，Truchsess 不会知道实情而看结果并相信 Scarlett 的。于是一场战斗开始了。



战斗结束以后与弟弟 Leon 交谈，没有什么信息，好像他的剧情依然还是停留在阿森纳区的状态。



接着与女士 Aeris 交谈，Aeris 会给一把行会出门的钥匙。



这把钥匙是出行会门的，否则战斗发生，Scarlett 开溜了怎么办？

出院子大门以后，只见里面的 Aeris 配合 Scarlett 行动，自己将整个神圣之徽烧掉了。



很快整个院落全着了。



于是 Scarlett 转身离开回到了宫殿前大厅。从此这里再也进不去了，残院大门一直是紧闭的。

2）如果加入的是面具之网：

场景将 Scarlett 和一队宫殿卫士人马转到了内城的面具之网行会大门前，在街上门前与宫殿守卫交谈一句后推门进入面具之网行会厅堂。



此时会发生剧情动画：Aeris 从背后用剑柄击晕了 Scarlett：



然后 Scarlett 晕倒在地：



接下来是苏醒后的女主角与 Aeris 的对话：



然后第二次选择：



最后第三次回答 Aeris：



最后催 Aeris：



紧接着就是宫殿卫士们等不住了，闯了进来，于是发生选择：



如果选择第一项，则发生与宫殿卫士一起向 Aeris 发起攻击：



一般情况下，宫殿卫士是团团围住 Aeris 打的，比较难插手：



不一会儿，Aeris 就会死于乱剑之下，甚至于根本用不着动手：



在 Aeris 的尸体上可以搜到行会开门钥匙：



开门出去就触发剧情动画：

一把火将面具之网行会点燃了：



火势很快蔓延开来：



和宫殿卫士一起望着熊熊烈火中自己曾经加入的行会：



看到彻底焚毁了的行会建筑，然后他们开始回撤了：



最后，Scarlett 也跟着他们转身离去：



如果选择攻击宫殿卫士，则可以参考前面神圣之徽的部分，基本上完全一致的。

3）如果加入的是飞影之翼：

场景将 Scarlett 和一队宫殿卫士人马转到了外城的飞影之翼基地门前，在街上门前与宫殿守卫交谈一句后推门进入面具之网行会厅堂。



此时会发生剧情动画：Aeris 从背后用剑柄击晕了 Scarlett：



然后 Scarlett 晕倒在地：



接下来的与 Aeris 的对话与前面两种情况完全一致，紧接着就是宫殿卫士们等不住了，闯了进来，于是发生选择：





面对如此凶残的局面，Aeris 难为了：



如果选择第二项，则发生与 Aeris 一起向宫殿卫士发起攻击：



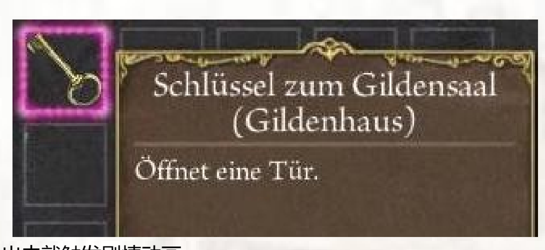
战斗结束后可以与 Aeris 对话：



她会给出门钥匙：



在任务物品栏里可以查看到这把行会开门钥匙：



开门出去就触发剧情动画：

一把火将飞影之翼基地点燃了：



火势很快蔓延开来，吞没了所有房间：



和宫殿卫士一起望着熊熊烈火中自己曾经加入的行会：



看到彻底焚毁了的行会建筑，然后他们开始回撤了：



最后，Scarlett 也跟着他们转身离去：



如果选择攻击 Aeris，则可以参考前面面具之网的部分，基本上完全一致的。

接下来就都回到一致的剧情上来了，没有行会差异的剧情了。

一回到宫殿，这里好像人员忙碌了，看来又招募进一批新兵了。



见到 Truchsess，将结果告诉他，于是本任务全部完成。



那张证明也被收走了，因为上面有了宫殿军方领导人的签名认可，这才让 Truchsess 最为信任的事情了，毕竟他对于议会的“无为”境界是了如指掌的啊！

此时开始所有的门和二楼都开放可以自由出入了。同时，接到信任务：失去的荣耀 Yergessener Rnhm。就是任务 4。

任务 4

失去的荣耀 Yergessener Rnhm

这里依旧可以按照一楼环廊右加王厅大殿门前广场和花园游的办法先了解熟悉一下环境地形，并将一些不是任务记录里的事情做好。

从宫殿前大厅这里开始登上花园四个角落的旋梯亭楼 15 上楼，自二楼西廊开始逆时针兜。

首先可以见到一间房间的门，那是王子的寝宫 9。



就是深入魔爪章节中来过取口令的那间房间，里面王子还在，就是没有剧情，猜想如果上次取口令不开仗，又有可能从他那里取得任务么？包括楼下作坊间里的普通服装以及那个瘸子 Adjutant，是否就能凑出个任务来？待以后重新游戏一遍方知了（我的游戏又没法存档）。不过仅仅这里是猜测而已。

再往南走二楼西廊，又可以见到一扇门 10，而且门前有宫殿卫士守着门，不让进。那是任务 6 的任务完成处，暂时还进不去。



来到王厅大殿 24 门前广场，俯瞰花园挺美，对面的建筑也很不错。



回头远望宫殿区的花园和大殿，很气势经典：



旁边那亭子一样的建筑就是旋转扶梯楼亭，比较有创意：



宫殿区大殿附近乌鸦会报一个草坪地点，那是藏宝图的一个宝藏掩埋地点 23：



从广场中央地下通道就可以来到花园喷水池前，



这里两翼台阶可以进入花园。以后发生战斗后，只有这里通一楼花园，并只有宫殿前大厅这里的北廊两扇门 12 可以通花园与一楼环廊，其他旋梯厅楼 15 和花园的门 14 都被堵住的。



花园的作用除了上面通道的作用外，另外还有就是以后的战场之一，这里可以杀敌；另外还有就是骷髅头掩埋地 20 与藏宝图宝藏掩埋地 20；再有就是有具骷髅尸体 19，对话超度它便是；最重要的是中心位置上的天使雕像 21，那是主线任务的任务点。

好，根据乌鸦报并按照藏宝图，这里可以挖到宝藏。



从大殿门前广场往东就可以来到二楼东廊，见到的房间 11 进入，里面是一位贵族，也是现在不搭理，到时候求 Scarlett 救命的人。



二楼东廊继续往北走就来到了女士 Liora 的房间 Lioras Zimmer12，到时候取雕像残件任务要来这里取，不过目前还不能取到屏风后面箱子里的东西。



好，总体上已经将宫殿区域的全部环境兜了个遍了，接下来叙说这个失去的荣耀的任务。

先来到地牢 8：



A- 到宫殿的地牢门
B- 被逐的亡灵 Verbannter
C- 被关的反抗者 Rebellen
D- 老议员的尸骸
E- 监狱长的尸骸
F- 地牢上层到底层的通道连接处



开门进去。沿着通道台阶下去，来到上层地牢外环通道，左手处有个被逐的亡灵 Verbannter，施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法，然后干掉它！



沿着外环地牢通道左走到底，就看见一间牢房 C 里关押着三个反抗组织成员 Rebellen，交谈中他们会要求 Scarlett 解放他们，并提示地牢里的那个死去了的监狱长的尸骸。



于是从牢房门对面穿过通道口来到一层地牢中央，这里会遇到几个被逐的亡灵，施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法来消灭它们。



随后在中央地牢高台上找到一具骨骼 E，那就是老监狱长的尸骸。



施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法来与其交谈，可以得到遗失的爱 Verlorene Liebe 这个任务，即任务 5。它死后实在寂寞，需要人来陪，于是给这任务需要 Scarlett 去找来他妻子陪伴它，并交给一份地图，标注了他妻子 Liebling 的掩埋地。

于是按照埋藏地图的提示来到宫殿花园，找到 Liebling 的掩埋地点 20 后靠墙开挖，终于挖出了 Liebling 的头颅，具体请阅读任务 5 的内容。

拿到了 Liebling 的头颅后，触发动画剧情：



Liora 来到 Scarlett 跟前，告诉女主角，她已经拿到了 Scarlett 需要的重要物品，就是三块天使雕像的残件，让 Scarlett 在人不注意的时候去她的房间取。然后离开花园回到她的房间去了。

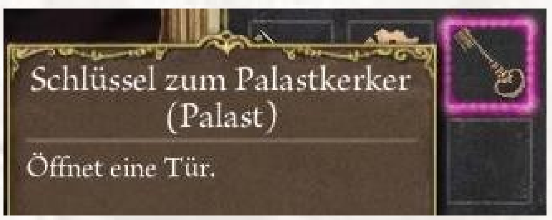


这一起却正好被弟弟 Leon 在二楼看到了……



再回到地牢，将 Liebling 的头颅交给监狱长尸骸，结果他遭到了 Liebling 灵魂的一顿呵斥……

不管如何，Scarlett 还是得到了一把监狱长尸骸给的牢房钥匙。

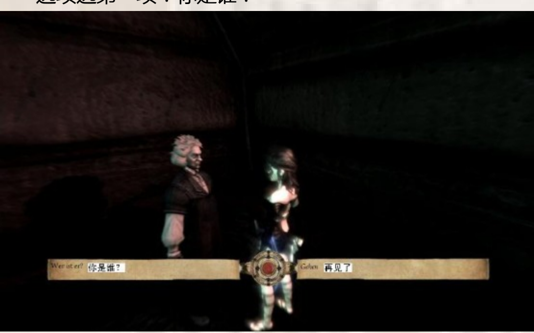


用监狱牢房钥匙打开牢房门，进入牢房与被关押的反抗组织成员简单交流后注意到牢房内墙角有具尸骸 D。

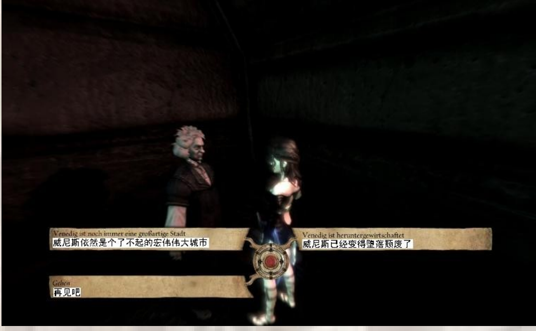


施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法来与其交谈，原来他是威尼斯最具盛名的老议员。

选项选第一项：你是谁？



他会回答自己是位老议员，曾经服务于社会并非常自豪那曾经的辉煌等，接着会关心威尼斯 Venedig 现在的情况，出现对话选项：



不用说，选择第二项，告诉他威尼斯 Venedig 现在已经彻底堕落和腐败了。他实在不敢相信，再出现对话选项：



选择第二项，告诉他目前到处都在说威尼斯 Venedig 堕落和腐败了。于是他会让 Scarlett 代他去暗中观察目前议员们一下，看看那些议员们到底在干什么，因为他自己灵魂无法出去自己看。

于是出地牢，来到接待室 5，进入接待室后直走，再右手转弯道墙壁处，会见到墙角处有个书柜，在书柜和墙角处就能发现一个墙洞。



来到洞口跟前，点击鼠标左键，就可以透过墙洞暗中观察了。



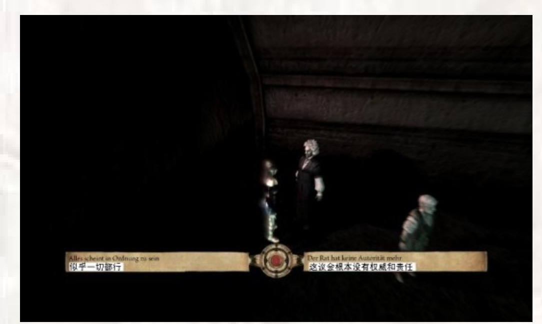
偷听一下议会大厅里那六个议员的议事吧。



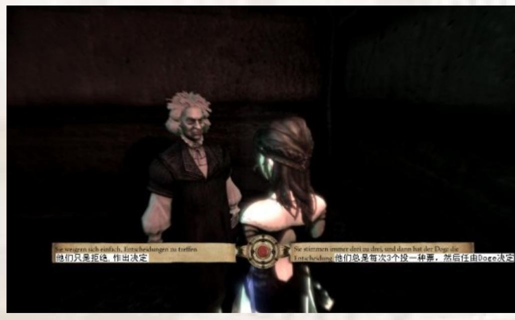
这次可以偷听到议员们对 Doge 提出的清除牢房里被关押的反抗组织人员提案，因为牢房太挤了需要腾出地方来，议员们依旧是老作风老态度和老方式：三个反对，三个赞成，最后交给 Doge 决定。



回到牢房 8，将偷听到议员们的所见所闻告诉老议员。



上面选择第二项后出现第二次选项：



告诉他实情后得到第三次选项：



这下子老议员暴跳如雷了，可选择请他帮助解决议会问题，他会告诉 Scarlett，自己现在只能自己气愤干着急而已，无奈自己的灵魂没办法去教训办理那些堕落腐败了的混蛋议员们。

出地牢，来到二楼进入 Liora 的房间 12，只见 Liora 已经等着 Scarlett 的到来，对话很简单，她让女主角自己取东西。



原先她身后的屏风已经被她搬开，进去可以看见一口箱子，开箱。



里面是三块雕像残件：



当取得了三块残件后，触发动画剧情：Leon 带着宫殿守卫队夺门而入冲了进来。



Leon 是相信 Victor 的，他确信只有 Victor 才能改变并领导好威尼斯 Venedig。

Liora 见状以身说法，将 Victor 的欺骗、狡诈和阴险的嘴脸揭露出来，并将幕后杀害包括自己丈夫在内的反抗组织的屠杀事件披露出来。批驳得 Leon 哑口无言，不知所为。



乙酚之后，她拔剑而起与他们拼命，Leon 则见状夺门而逃。



而宫殿卫士们则毫不客气，就这样 Leon 最后被宫殿卫士所杀，倒在了自己屋内门口，灵魂应该能去陪护他的丈夫了吧。



干掉屋内的四个宫殿卫士，然后出门。

来到花园中央的天使雕像 21 前，



将三块残件安装回去，雕像复原了。



又再次见到自己的恋人，得到对话选择：



注意：这里的选择将会影响最终结局。

于是又获得了最后一次恋人交给的礼物：新魔法 Beschworung。



这个魔法可以找魔法升级师升级到最后终极的魔法技能，不过此时游戏中第一个魔法升级师是水门的，已经找不到了；第二个 Nox 也已经消失了；第三个 Aeris 也随着一把火消失得无影无踪了，只有阿森纳区地下道的那个骷髅 Amago 还在那里，因此可以找他升级，将终级技最后的审判 Das Letzte Urteil 学到！



注：这升级掌握审判 Das Letzte Urteil 技能，最好可以马上就去，要么就在进入王厅大殿前去学会，否则就错过拉倒了。



此时开始如果去找宫殿守卫队队长 Lucio，就会得到一个新任务，就是黑暗之助，即任务 6。

来到地牢找老议员，他会慷慨陈词跟着你新魔法魔力去找那几个议员论道的，否则的话屏幕中没有下面截图中的一段陈词，只有对话选择。



带着老议员的灵魂来到议会大厅 4，在六个议员跟前施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法。

老议员出现并又亲眼目睹了六个议员的真实丑陋办事的一幕。



对话选择第一项让老议员帮助解决为你目前政治上的危机：



于是 Scarlett 走向前施法来召唤出能直接对话人类的灵魂体。



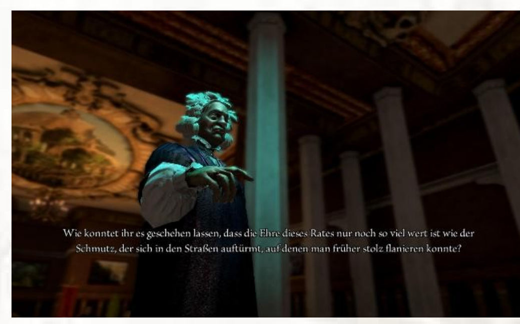
此时军队也会在 Lucio 的带领下开进议会大厅。



老议员在大家面前现身了。



他怒斥了面前议员们的失责与卑劣行径。



追忆和荣誉，最后老议员要求大家重温当初荣誉的壮歌：领主之歌。



歌声中议员们羞愧地低头认错了，并将决定权交付老议员拍板。在大家一致的众服口服情况下，老议员将决定权交给 Scarlett 后离去了。



此时，反抗组织成员也冲进了议会大厅。



于是军方要求将反抗组织成员继续抓捕起来实行临时军管，在局势条件改善后归政。



议员们也表态，他们痛改前非，保证执政为民，希望给他们一个机会来继续议会执政。





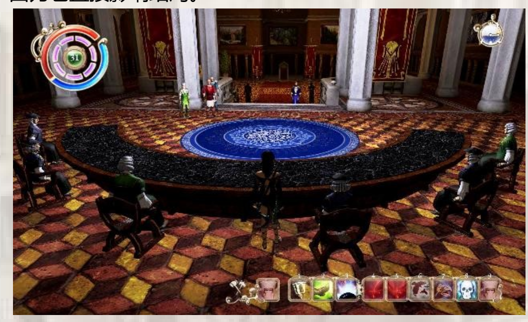
同时，反抗组织也提出要求，希望推翻统治，将政权交给人民。



最后，选择交给了 Scarlett：



这时有四项选择，放大图片参考上面图中翻译文字，玩家选择吧，因为它直接影响结局。



这样，失去的荣耀这个任务就此完成，同时自动接到了游戏最后的一个任务：黑暗之心 Das Herzder Finsternis，即任务 7。

任务 5

遗失的爱 Verlorene Liebe

这个任务是在地牢 8 里找监狱长尸骸对话接到的。当时需要牢房钥匙打开牢门 C，于是在牢内的反抗组织成员提醒下，在地牢一层中央大厅里的高台上找到监狱长的尸骸 E，施展幽影视眼 Schattenpfad 魔法来与之交谈。



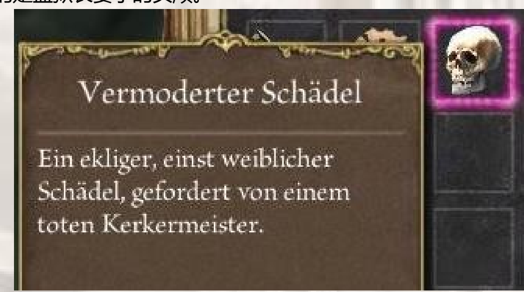
他提出交换给牢房钥匙的条件，就是帮他找来他的妻子陪伴他，并交给了一张图纸，上面标注着妻子 Liebling 的掩埋地点。



按照图上的标注，是宫殿花园里，于是来到花园北面靠北廊的一侧草坪上，在接近墙角的位置 20 挖掘，终于成功挖掘到了。



挖到的是监狱长妻子的头颅。



再回到一层地牢大厅里，将头颅交给监狱长。



接下来比较欧式幽默搞笑，监狱长叫唤头颅 Liebling，而头颅异常恼怒回应……任务完成，监狱长也守信用，将牢房的钥匙交给了 Scarlett。



任务 6

黑暗之助 Dunkle Hilfe

这个任务是在复原了雕像后，但在带老议员去议会解决问题前，否则就漏掉错过了。

来到 Lucio 的房间 6 里与 Lucio 交谈，Lucio 会给一项新的任务，就是黑暗帮助。



按照任务要求来到二楼东廊的那间有宫殿卫士把守的房间门口 10，与宫殿卫士交谈，告诉他是他们的指挥官 Lucio 派来的。



此时宫殿卫士会让路，让 Scarlett 进门。



进门一看，原来房间的主人叫来了阿森纳区的两个妓女 Vanessa 和 Venus，不知怎么回事，一具尸体横在地上，那是一个死灵巫师的尸体。不知道是死灵巫师闯进来被杀死了还是死灵巫师本身与房间主人一起玩乐时暴毙，总之房主六神无主，两个妓女也惊恐万分。



与房主问话，房主请求帮助，否则其他死灵巫师赶来后他就小命不保了。Scarlett 需要选择帮助还是不帮助。



当选择帮助后，另一个死灵巫师进来了，一番蔑视的话后接着开战。

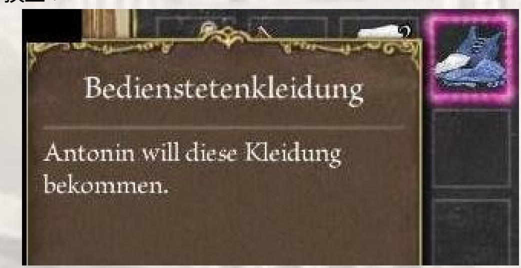


杀掉这个自命不凡的死灵巫师！



除掉了死灵巫师后，对于留下的死尸，男主人会要女主角找些衣服来给他们换上，换下他们原来的死灵巫师装，只当死了平民，这样就不会暴露死灵巫师身份再招来杀身之祸了。

于是去一楼洗衣作坊间 3，从那里桌子上取得两件普通人类服装，回来给死尸换上：



两具死灵巫师的尸体都会恢复成宫殿贵族的模样。看来宫殿中确实有鬼，有黑暗源存在。



任务于是完成了，也不用去找 Lucio，因为没有什么交待和额外奖

励，更何况被救助的那个贵族也自鸣得意地哼哼起来，没有报酬给女主角的。所以仅仅是个简单的小任务而已。

任务 7

黑暗之心 Das Herz der Finsternis

这个任务是最终任务，与不死侯爵任务一起在最后结局出来后完成，即彻底解决 Victor。

在议会大厅完成了失去的荣耀任务后，这个任务产生。此时军方代表 Lucio 在 Scarlett 决策哪一方执政以后，接着他会表态，无论 Scarlett 如何决定，军方要求在 Scarlett 的首肯下先将恶魔之源除去。

最后，可以与 Lucio 对话选择，是开始（开始行动、开始起义）还是等一会儿。

一旦选择开始起义或开始行动，这个任务就将成为唯一的任务，其他任务完成的条件都丧失了。



于是游戏自动转到了环廊场景 18，Lucio 与 Scarlett 汇报。



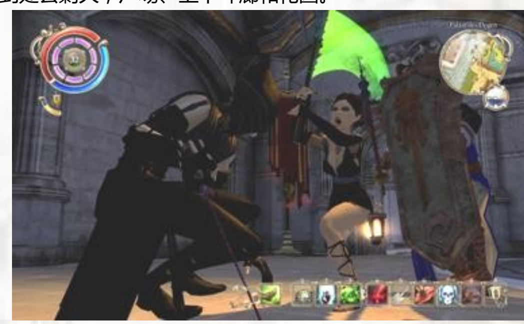
告诉女主角宫殿已经遭到了死灵巫师们的彻底进攻与破坏，战斗已经开始了。



于是到处是战斗，Scarlett 就开始与宫殿卫士们一起剿灭死灵巫师们吧。



需要到处去剿灭，广场、上下环廊和花园。



趁宫殿卫士在作战时，用连击技杀死灵巫师还是蛮有意思的：



此时可以发现王厅大殿的大门 24 已经被 Victor 封闭了。



进环廊的房间也会遇到死灵巫师已经闯入，要对里面的人动手，而里面的人见到 Scarlett 进来会求助。



玩家选择救还是不救。如果选择救的话，死灵巫师会放下眼前的那个人转身过来与女主角战斗。





这里就练技吧，飞脚功夫还是蛮见威力的，问题是难成功，一旦得手则定心转到死灵巫师背后再给他一脚，没几下子他就因下身死。

这一招如果在屋外死灵巫师与宫殿卫士作战时从敌背后应用，效果很好，简直不用动刀枪就赤手空拳解决了敌人。

此时如果去议会大厅 4 的话，那些议员都逃命去了，只有那三个反抗组织成员在练真正的空手道----没有对手的姿态而已，看来这些平民也不能作战参与清剿黑暗的战斗啊，享现成的到手的政权权利？

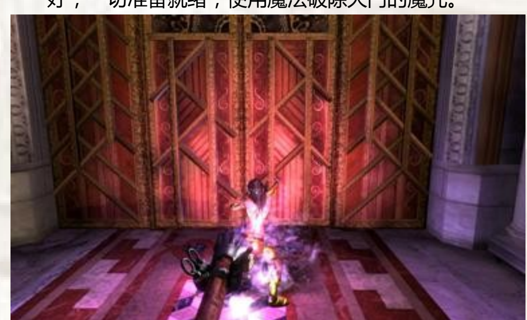


当消灭了所有敌人后，来到了王厅大殿门口 24，准备进去找 Victor 进行最终的决战吧，清除黑暗之源。



首先做好决战准备，就是将破除魔咒的魔法提到快捷栏里来，因为后面决战需要使用该魔法。此外，最推荐穿着晚礼服，因为它对 Victor 的攻击防御性最高，另外其它魔法几乎都没有什么作用，或者说几乎没有办法使用的，至于武器则没有什么要求，主要是补血和补魔的药水等准备好，必定需要的。最重要的是，这里一定要存档，否则再也无法存档的，直至游戏结束。

好，一切准备就绪，使用魔法破除大门的魔咒。

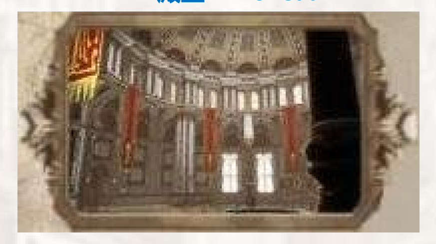


终于进入了王厅，游戏的最终章开始了。

Doge 的宫殿　终



11- 殿堂 Thronsaal



这是整部游戏的终章，就是最终的 Boss 战与结局。

当 Scarlett 在 Doge 的宫殿区使用魔法破除了殿堂的门封魔咒后进入殿堂内部，本章节就开始了。

注意：游戏将无法存档，只有一战到底！

Scarlett 进入了大殿殿堂：



此时的 Victor 已经代替了 Doge 在王座那等着 Scarlett 进来。



而 Doge 则已沦为痴呆傀儡，在旁边为 Victor 默抄《黑暗之书》：



此时的 Victor 咄咄逼人，振振有词。



接下来对话选项：



第一个是责问为什么，第二个是不问开战。

当选择第一项以后，Victor 会回答，接着出现第二次对话选项：



这是 Scarlett 回应 Victor 找他算账的理由。

接下来 Victor 会怒气上升，使用黑暗魔法来增加他的魔力。

动画剧情：小镇上，平民们在屋外散步。



忽然，一切都不平静了，人们抬头仰望天空，只见无数的人的魂魄都被纷纷吸飞上了天。



最后的人们也倒下了，因为魂魄被 Victor 的黑按魔法吸走了。



吸收到大量人的魂魄后，Victor 感到有力量了。



于是，Victor 要开始最后的一搏了。



Scarlett 也最后回应了 Victor 坚决的除恶扫黑决心。



最后的对话选择：



于是，决战开始了！

Victor 首先开始施展起他的黑暗魔法。



终于爆发了其黑暗强大魔法的第一招：



然后传送到了 Scarlett 的背后，那个王座大厅中央：



点燃起周围一圈熊熊的黑暗魔法之火：



而那个傀儡傻子了的 Doge 则被黑暗魔法控制，成为黑暗魔法之火的能量来源，并被 Victor 用魔咒屏蔽了起来。



此时开始可以操控 Scarlett 来对付敌人了。



首先不要进攻 Victor，因为无效，只有先解决掉 Doge 才行，另外可以先将三个被逐的亡灵干掉，或者不管它们的进攻袭扰。



建议还是干掉三个被逐的亡灵为妥，否则后面还有两波出来不方便破除魔障和杀 Doge，加上 Victor 发出的黑暗之火火球攻击，容易被打断进攻和施法。



接着来到 Doge 身旁，施法解除魔咒，然后就可以开杀 Doge 了。



Doge 不会反抗和反击，需要 Scarlett 几下子来打 6 他的血。即使躲在 Doge 背后，也无法躲避 Victor 黑暗火球的穿透攻击的，好在身上穿的晚礼服是很耐 Victor 的火球攻击的，其它的服装则没有这么好的效果而要时时补血的。这个时候人物属性高智慧和高精神力的效果就体现出来了。我 32 级人物此时不需要补血，基本上失血很少很少就可以从容干掉 Doge 的。



当 Doge 的血被打干以后，最后一刀会自动受游戏控制而被 Victor 及时补上的魔障弹开。



于是需要第二回合战斗，也是三个被逐的亡灵与魔障里的 Doge，加上 Victor 的火球远程攻击，不过，Victor 的黑暗之火火圈是减少了。于是继续战斗杀 Doge。



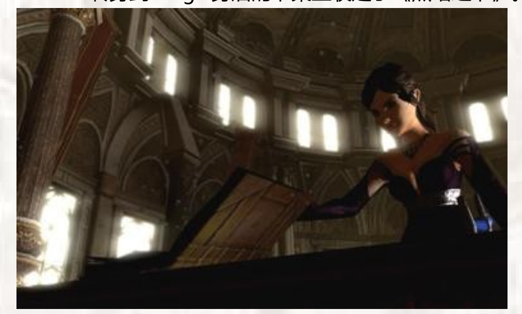
第二次杀干 Doge 的血后，依旧 Victor 及时补上魔障并弹开女主角，不过此时 Victor 的黑暗之火火圈是明显减少了。于是继续战斗第三次杀 Doge。



终于三个回合下来，最后一刀打倒了 Doge。



紧接着剧情动画：Victor 见状情急之中喊出了一声黑暗之书，于是 Scarlett 转身到 Doge 身后的书桌上收走了《黑暗之书》。



Victor 急忙从黑暗火圈里跑过来企图夺回《黑暗之书》。



正好与起身爬起来的 Doge 撞在了一起，一同到冥界去了。



来到冥界，此时的 Victor 已经变身为巨大的双连体灵魂怪物 Victors-Geist 了，这是一个臃肿肥胖的、恶心丑恶的怪物，它巨大的赘肉身子上面长着两个豁着双嘴连接的双头。



与 Victor-Giest 的战斗需要当心被抓，它左手会抓住 Scarlett 然后举过头顶，然后强行索吻或吸血，最后一把抛开。这样 Scarlett 会伤血一段的。



还要注意的是，Victor-Giest 是远程魔球攻击，可以翻滚避让，并且它的左面是抓人的，正面是无敌的，



在正面进攻将它的血打剩四分之一的时候，它会将 Scarlett 弹开很远，并且血回到满槽。



它的弱点就是身体的右侧后，利用翻滚迅速在它右手附近砍一刀，它就会对天咆哮，趁它咆哮停顿行动的时候赶到它身后右侧面，然后一阵进攻，它就完蛋了。



战胜了 Victor-Giest，场景自动又回到了王厅，Victor-Giest 是不死侯爵，它依然伸出魔爪面对无策倒地的 Scarlett。



就在此时，恋人赶到，从 Victors-Geist 背后给与最后的一剑。



Scarlett 赶忙跑向到在地上的恋人。



可惜 Victor 被消灭了 Victors-Geist 之后，这个不死侯爵依旧以人形出现在 Scarlett 面前，只是胸窝上还插着那把剑。



Victor 自己拔出穿过心脏的剑，又要展开最后一轮进攻了。



对战。



给与最后一击，战胜他！



Scarlett 的父亲出现了，他站在中间，看着女儿手持月之刃指向被打倒跪地的 Victor。



此时的 Victor 终于在最后的审判之时，对最后的伴随者叫出了父亲这一声。



父亲让女儿处理眼前的这个被扭曲和黑暗的灵魂儿子。



选择第一项，则是由父亲亲手搭在儿子头肩，将 Victor 的灵魂驱散领走，让恶魔的灵魂永远消失走：



随后，Victor 仰躺在地上，灵魂精魄飘出体外，并飞向窗外......

选择第二项，则是 Scarlett 用月之刃手刃了这个被审判了的曾不死的灵魂身躯，进入结局动画：

Victor 的身躯倒下了，其灵魂飞向了空中，



然后飞出窗外。



此时永恒的伴随者父亲目睹这眼前这一切，冥界的秩序恢复了安宁。



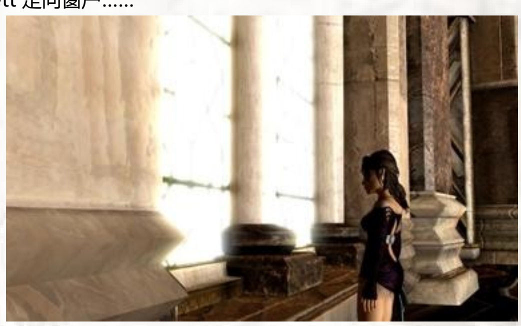
永恒的审判者脱下了面罩礼帽，



父女俩交谈。



Scarlett 走向窗户……



将灵魂还给那些无辜而不幸的人们，于是动画剧情：

死寂的内城街道上满是死尸：



忽然，天空中飘来了人们被 Victor 吸走的灵魂：



街上所有被 Victor 吸走灵魂的人们都开始复活了：



仿佛是一场噩梦，Scarlett 又还给人民生命与生活：



此时的内城大街上又恢复了祥和的生机，一切都充满了阳光：



胜利后的 Scarlett 微笑着走向王座。



望着眼前的空无一人的王座。



转身离开了。



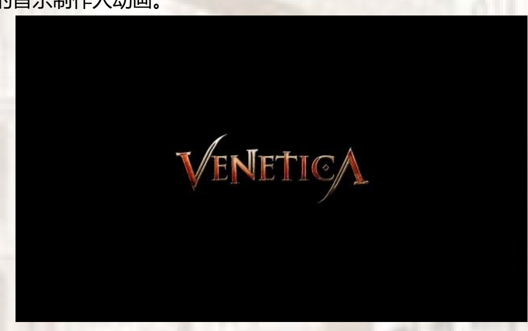
最后走向了威尼斯的殿堂大门，推开了门：



不觉微笑回眸一望……



最后的音乐制作人动画。



游戏 终





专题

1）**世界地图**

Venetica

VENETICA

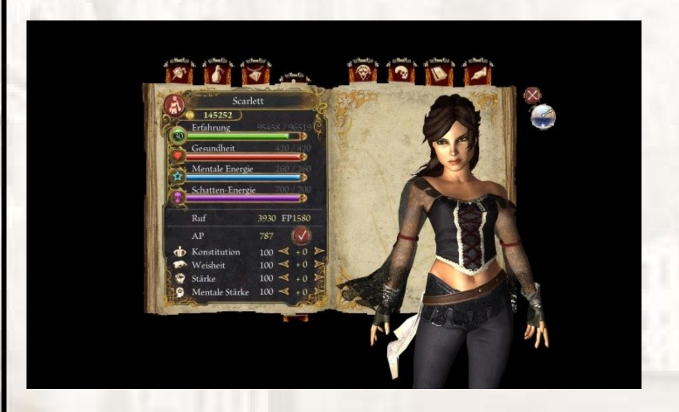
LH-TheGodfather
制作

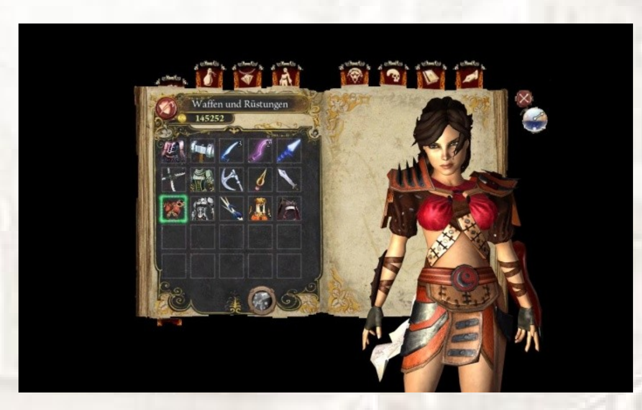
N

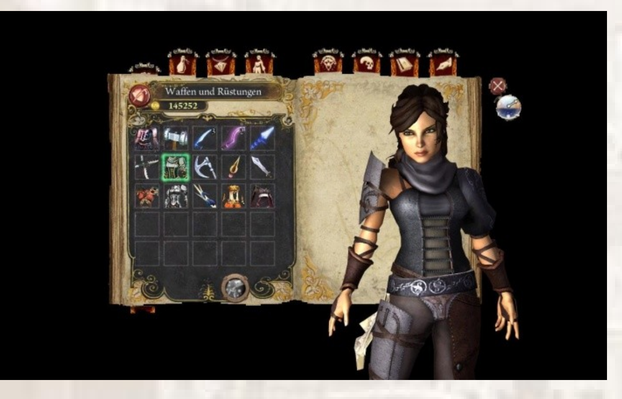
《维尼提卡》游戏世界地图 The Game World Map of 《Venetica》

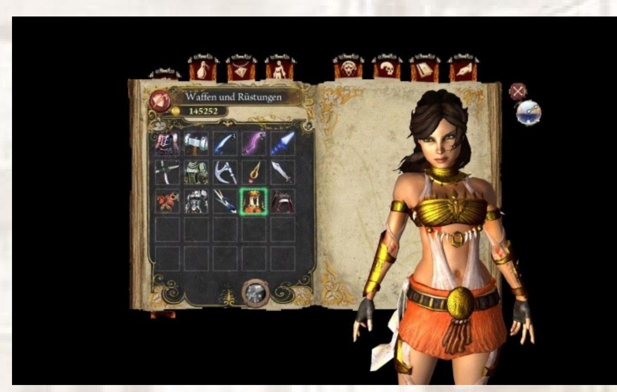
注 :如需要下载本人制作的清晰版世界地图 ,可以链接游侠网论坛： http://game.ali213.net/thread-2914687-1-1.html

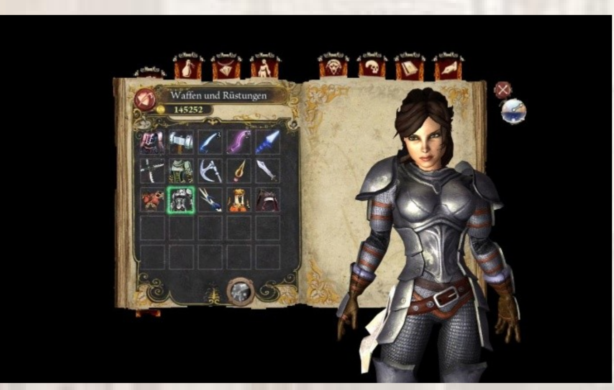
2）游戏可收集装备得服装

















游戏秘籍

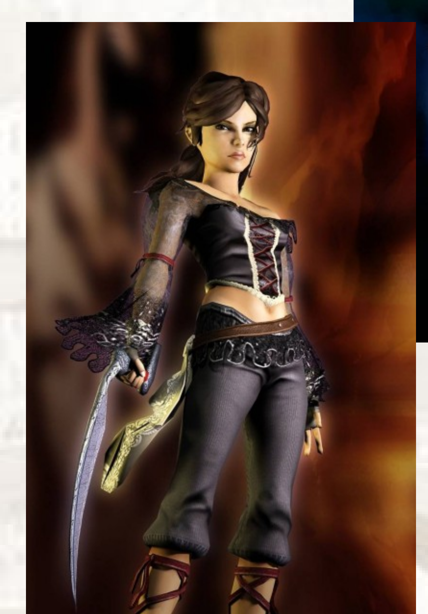
用记事本编辑游戏目录下 keybinds.ini 文件。

增加/修改成以下内容：

```
//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Pina3 Keybinds File
//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
// contains 'global' keybindings
//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

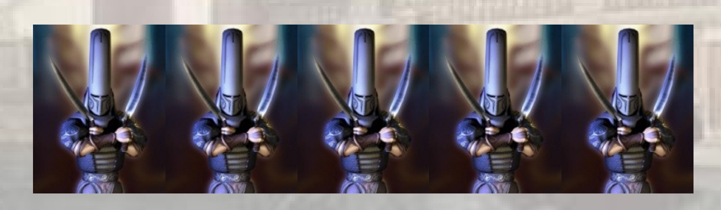
// cancel running cutscenes
//KC_RETURN = CutsceneMgr:cancelCutscene()
KC_F1 = player:set(_N("Health"),"1000")
KC_F2 = player:set(_N("Mana"),"1000")
KC_F3 = player:set(_N("DeathEnergy"),"1000")
KC_F4 = player:set(_N("Money"),"100000")
KC_F5 = player:set(_N("LearningPoints"),"1000")
KC_F6 = player:set(_N("AttributePoints"),"1000")
KC_F7 = player:set(_N("Reputation"),"2000")
KC_F8 = Cheats.givePlayerSkills()
KC_F9 = Cheats.givePlayerWeapons()
KC_F10 = Cheats.givePlayerItems()
KC_H = Cheats.togglePlayerCollision()
KC_J = Cheats.setPlayerToStart()
KC_K = Cheats.togglePlayerAttackable()
```

然后保存重新进入游戏。



《维尼提卡》游戏秘籍对应功能表		
秘籍内容	**对应键**	**功效**
KC_F1 = player:set(_N("Health"),"1000")	F1	补充生命值1000点
KC_F2 = player:set(_N("Mana"),"1000")	F2	补充魔法值1000点
KC_F3 = player:set(_N("DeathEnergy"),"1000")	F3	补充精神值1000点
KC_F4 = player:set(_N("Money"),"100000")	F4	得到100000D金钱
KC_F5 = player:set(_N("LearningPoints"),"1000'	F5	获得1000学习点数
KC_F6 = player:set(_N("AttributePoints"),"1000	F6	获得1000技能点数
KC_F7 = player:set(_N("Reputation"),"2000")	F7	获得2000点声望值
KC_F8 = Cheats.givePlayerSkills()	F8	获得全满级技能
KC_F9 = Cheats.givePlayerWeapons()	F9	获得全武器
KC_F10 = Cheats.givePlayerItems()	F10	获得全物品（本人v1.01 版实测仅获得糖果）
KC_H = Cheats.togglePlayerCollision()	H	无障碍穿墙
KC_J = Cheats.setPlayerToStart()	J	立即传回到场景起始点位置
KC_K = Cheats.togglePlayerAttackable()	K	隐身







游戏周边